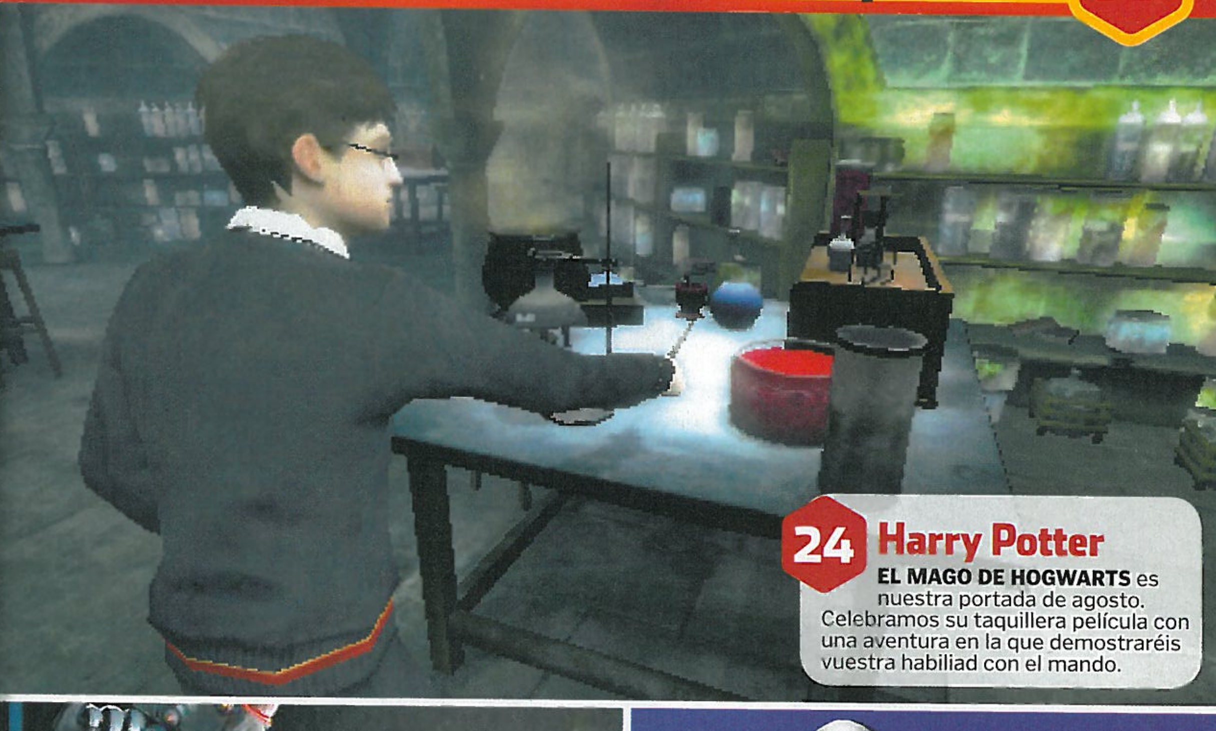

POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS
Nintendo Acción
Nº 201 - AGOSTO 2009
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
ANTICÍPATE
Wii SPORTS RESORT
¡Así será el nuevo bombazo del verano!
PARTICIPA
6000 € EN PREMIOS
¡Buscamos al mayor fan de Nintendo!
NOVEDADES
The Conduit
Indiana Jones
Guitar Hero Greatest Hits
Overlord
Resident Evil Archives
¡YA ESTÁ AQUÍ LA MAGIA!
HARRY POTTER
¡La aventura que te convertirá en un auténtico mago!
AVANCES SPECTROBES ORÍGENES • F1 2009
TMNT SMASH UP • G-FORCE LICENCIA PARA ESPIAR

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 201 - AGOSTO 2009

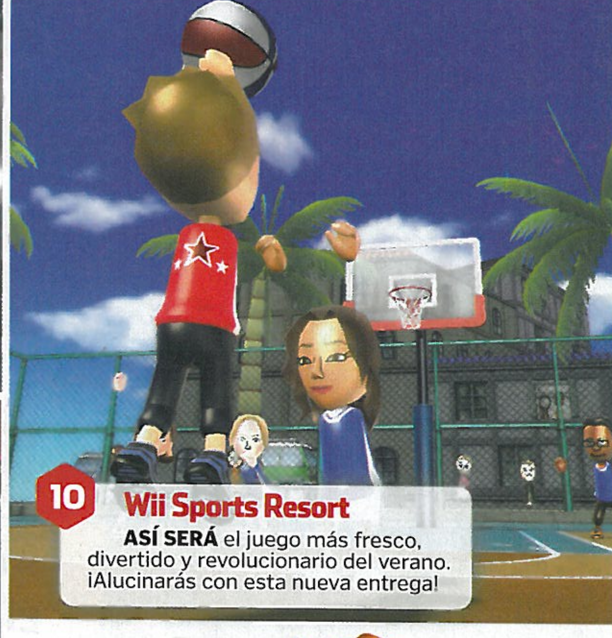
BUSCAMOS A LOS FANS DE NINTENDO
¡6.000 Euros en premios!
53



24 Harry Potter
EL MAGO DE HOGWARTS es nuestra portada de agosto. Celebramos su taquillera película con una aventura en la que demostraréis vuestra habilidad con el mando.



30 The Conduit
ES UNA DE LAS REVIEWS más esperadas. ¿Queréis saber cómo pasó el test?



10 Wii Sports Resort
ASÍ SERÁ el juego más fresco, divertido y revolucionario del verano. ¡Alucinarás con esta nueva entrega!



54 Punch-Out!!
GUÍA con todos los luchadores, con claves para ganar el título o defenderlo a tope.



18 Spectrobes: Orígenes
VIAJAMOS A JAPÓN para vivir el desarrollo de esta nueva aventura. Y lo que vimos nos dejó impresionados. Lo contamos todo aquí.

Este mes no te pierdas nada de esto...

MÁS CAÑEROS

Los Rabbids vuelven a Wii... con más marcha



página 6



¡VIVA EL FÚTBOL!

¡La pasión vuelve al césped con el nuevo FIFA 10 para Wii!

página 8

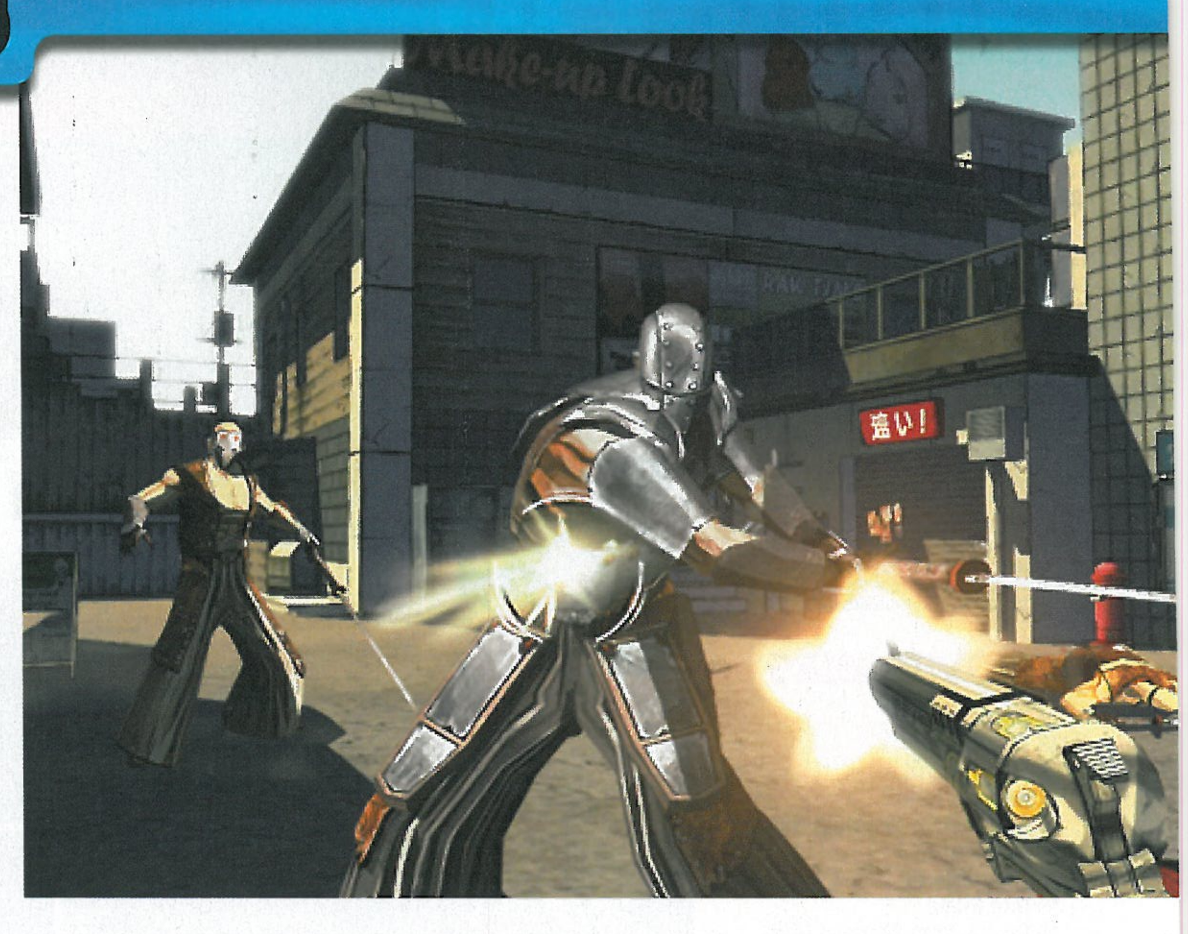
CITA OBLIGADA

Los creadores de juegos se ven las caras en Madrid





página 6



ACCIÓN Wii

¡Red Steel 2 está a punto!

Noviembre es el mes elegido por Ubisoft para lanzar el juego que romperá moldes con Wii Motion Plus.

Cada vez falta menos para echarle el guante a las katanas virtuales más realistas que hayamos empuñado desde que nació Wii. Precisamente, «Red Steel» fue uno de los juegos que acompañó a su lanzamiento, aunque entonces no existía Wii MotiónPlus. Casi tres años después, vamos a experimentar **toda la precisión que un juego de acción en primera persona** puede ofrecer, gracias al uso imprescindible del periférico.

¡Sablazos de otro mundo!

Como puedes ver en las impresionantes pantallas, las más recientes que Ubisoft ha mostrado, la historia tendrá lugar que mezclará el salvaje oeste con el lejano este, un lugar moderno y tecnológico, recreado con un estilo artístico espectacular. Del prota sólo sabemos que será un **tipo misterioso y solitario**, y que luchará incansablemente por vengar a su familia. Para ello, se pateará las calles, salones, armerías y demás rincones 'western' de esta ciudad perdida en el desierto, a base de hacer picadillo a montones de enemigos enmascarados. Y aquí es donde Wii MotionPlus entra en acción; ya no usarás la katana sólo cuando toque, sino que podrás combinarla con la pistola en cualquier momento o ejecutar impactantes combos y golpes de gracia con ambas manos, mientras ejecutas cada acción frente a la tele.

La respuesta del mando va a ser como un sueño hecho realidad. Además de la posición exacta, -muy útil para parar balas con la hoja-, también reconocerá dirección, ángulo y fuerza de los golpes, dejando cada combate a merced de tu improvisación. Ya sabes, en noviembre, ¡acción al rojo vivo!





Será como meter la espada dentro de la pantalla; ¡sujétala así para bloquear ataques horizontales!



Librareinos combates hasta con seis enemigos a la vez, y elegiremos la forma de liquidarlos con nuestros propios movimientos. Ten piedad... ¡o no!

¡Nuevas imágenes! El aire cel-shading y el look estilizado de sus personajes lucen una pinta inmejorable



La ambientación y detalle de los escenarios nos situará en un 'western' con tintes orientales.



El estilo cinematográfico animará la historia con chulísimas secuencias para quedarse boquiabiertos.

LO MEJOR DEL MES

Wii MotionPlus



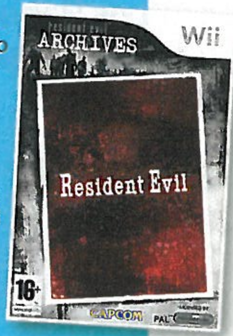
Funciona con la precisión de un reloj suizo. Es la bomba en Grand Slam Tennis, y nos os imagináis cómo nos ha puesto en Wii Sport Resort...

¡Sois los mejores nintenderos!

Y lo estáis demostrando con el aluvión de mensajes y fotos que nos llegan a la redacción. Colecciones, disfraces, juegos raros, tenemos fotos de todo tipo... ¡Seguid así, hay tiempo!

¡A buen precio!

Que llegan a los videojuegos, y no sólo a los que llevan tiempo a la venta, también a los de estreno. Fijaos, Resident Evil Archives, Mi gran fiesta de cumpleaños, Boom Blox Smash Party...



El regreso del fútbol... y los fichajes

Que si se va éste, que si el otro se queda, que si dan miles de millones por este otro...¡cómo nos gustan los fichajes! Este año ya hemos fichado FIFA 10 y a Fernando Torres en la caja de PES 2010.







¡Nuevas pantallas!

AVENTURA · Wii

Vuelven por navidad

Los Rabbids traen nuevas pantallas de Mi Caaasa!!!, su viaje más delirante.

Montar una pila de trastos y trepar por ella hasta llegar a la Luna (su caaasa,) es la brillante idea que han tenido los Rabbids. Subidos a un carrito de la compra potenciado con un motor de avión y otras lindezas, sembrarán el caos en supermercados, aeropuertos o museos... con tal de quitarles sus cosas a los humanos, a lo largo de **40 misiones** y partidas a dobles. ¡La van a liar parda estos conejos!



Las trastadas a los humanos van a ser tronchantes.



Tendrá una historia totalmente surrealista y original.

¡FLASH!



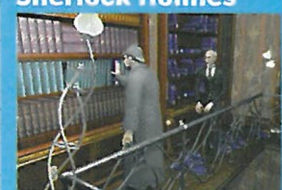
Cooking Mama 3

505 Games prepara más de 80 nuevas recetas, 200 minijuegos y un sabroso 'multi' para cuatro. Esta vez, iremos al mercado con la lista de la compra, y crearemos platos a la carta a partir de dos ingredientes. Mamá vuelve a DS en diciembre.

Lluvia de Albóndigas

Para banquete, el que nos va a caer del cielo en el juego de Ubisoft, basado en la peli que Sony Pictures estrena a finales de año. Junto a Flint, inventor de este caos de épicas porciones, te esperan 20 niveles ricos en acción: castillo de gelatina, cascadas de helado... ¡Va a ser irresistible!

Sherlock Holmes



El famosísimo detective llega a DS para investigar el Misterio de la Momia, en escenarios 3D con mucho puntero; recaba pistas, examina objetos, resuelve puzles... o escribe en tu cuaderno táctil! Lo trae Digital Bros ¡ya!

Bleach: The 3rd Phantom

SEGA anuncia cambios para 2010: de arcade, Bleach salta al género RPG. Y vas a flipar con sus 50 luchadores, que se moverán por mundos 3D.



IDÉAME es una iniciativa apoyada por Nintendo España, en la que grupos de desarrollo compartirán sus propias experiencias.

ENCUENTRO · Wii y DS

¿Es rentable hacer juegos?

IDÉAME reúne a creadores de juegos para dar respuesta a éstas y otras cuestiones.

Alguna vez has pensado en dedicarte a crear videojuegos? Si es así, tienes una cita en la Universidad Complutense de Madrid los días 22 y 23 de julio; ahí tendrá lugar el primer encuentro con jóvenes desarrolladores IDÉAME, al que acudirán grupos de prestigio como Over the Top Games («NyxQuest»), Frontier («Lost Winds») o 5th Cell («Scribblenauts»). Ellos te orientarán sobre cómo moverse en el mundillo, qué estudiar... ¡y podrás hacer contactos!


LOS VECINOS DEL ÁTICO QUIEREN "GUERRA"
PEQUEÑOS INVASORES
14 DE AGOSTO EN CINES



Rápido y fácil de manejar, el nuevo «FIFA 10» quiere recrear la vertiente más espectacular del fútbol real.



Una ligera estética de dibujo animado dará personalidad al juego.





Nuestro redactor Rubén corrió como loco para ser el primero en probar el juego, y quedo encantado.



FIFA vuelve a Wii con el más amplio catálogo de equipos reales y las ultimísimas incorporaciones en el mercado de fichajes.

DEPORTIVO 

FIFA 10: primeros toques de balón

Vivimos uno de los momentos importantes del año: probamos la esperada versión de «FIFA 10» para Wii...

Hasta el Palacio de los deportes de Madrid acudimos raudos y felices para probar por fin el esperadísimo «FIFA 10», el de este año, para Wii. Y Sid Misra, el productor del juego, nos contó sus claves de viva voz. La primera es que será **un juego accesible** desde el primer momento que se centrará en ofrecer "los momentos más impresionantes de un partido de fútbol". Es decir, en recrear impresionantes tiros a puerta o espectaculares regates, siempre **manteniendo el realismo** en el desarrollo de los partidos. La segunda clave es la estética del juego, con **un ligero toque "cartoon"** en los jugadores que se notará sobre todo cuando se acerque la cámara. Te recordará un pelín a un cómic de superhéroes. Y, por último, está la intención de convertir «FIFA 10» en **una experiencia muy social**, potenciando los partidos multijugador tanto offline como online. Ah, y por supuesto gozará de todas las licencias de ligas importantes. Pero lo mejor es que pudimos jugarlo. Y, con el nunchako y el mando en la mano, os podemos confirmar que sí: será rápido, espectacular y divertido. Será puro «FIFA».

¡Están todas las estrellas!

¿Caben 13.000 jugadores reales en un juego? Pues sí, «FIFA 10 Wii» los tendrá. ¡Está tu héroe, fijo!

Hablamos con Sid Misra Productor de «FIFA 10 Wii»



¿Qué ventajas ofrece Wii a al realizar un juego de fútbol?
SM: Pues, además del sistema de control, es muy interesante llegar a nuevas audiencias que hasta hace poco no eran aficionadas a los videojuegos.

¿Es posible hacer un juego realista para todo tipo de jugadores?
SM: Hemos creado un título con más licencias oficiales que ningún otro, realista, pero también rápido y emocionante, capaz de enganchar a todos.

¿Por qué habéis elegido una estética "cartoon" para los jugadores?
SM: Queríamos dar al juego un "look" propio, y las primeras opiniones de la gente que lo iba viendo eran muy positivas. Es una estética sólo ligeramente irreal, que se adapta a las capacidades de la consola. Y los jugadores siguen siendo perfectamente reconocibles.

¿Os ha supuesto un reto el modo online del juego?
SM: Pues sí, ha supuesto un reto y estamos orgullosos de lo que hemos conseguido: partidos dos contra dos. En general, esperad un gran modo online, también en cuanto a opciones.

¿Conoces la liga española? ¿De qué equipo eres?
DP: Ser del Barça o el Madrid me parece poco emocionante. Prefiero al Atlético de Madrid.



¿Una nueva entrega de «Wii Sports»? ¡Esto promete! Y encima se jugará con Wii MotionPlus... ¡Esto no me lo pierdo!

Wii Sports Resort» traerá **más del doble de deportes y retos** de la entrega original y, lo que es más importante, se jugará sólo con Wii MotionPlus. Sí, el dispositivo que se conecta a la parte inferior del mando para **transmitir con total fidelidad cada movimiento**. Bueno, ya lo habéis probado en «Grand Slam Tennis» y «Virtua Tennis», pero sus auténticas posibilidades se revelarán aquí.

En total serán **12 deportes** que practicaremos con nuestros Miis: golf, bolos, tenis de mesa, baloncesto, canoa, moto acuática, kendo, esquí acuático, ciclismo, frisbee, tiro con arco y deportes aéreos. Pero habrá muchas más pruebas, ya que dentro de un mismo deporte elegiremos entre varias competiciones: por ejemplo, **partidos de basket y concursos de triples**, duelos de kendo y pruebas de reflejos con la espada, pilotaje de avionetas y saltos en paracaídas. Además incluye un multijugador fantástico: muchos son para hasta cuatro jugadores, algunos de ellos simultáneamente. Y gráficamente la variedad y calidad de los entornos será genial. Pero no te contamos más: **este juego tienes que sentirlo**. Te darás cuenta de que es el título del verano y ya verás como también del año.



Los 12 deportes del verano

Tenis de mesa



El juego de muñeca será decisivo para arrasar en este ping-pong, digno heredero de la adictiva fórmula del tenis de «Wii Sports».

Motos de agua

Mando y nunchako serán los manillares de las rápidas motos de agua. ¡El agua te parecerá muy real!

Frisbee



Aunque parezca simplón, con el frisbee vas a alucinar con el control de Wii MotionPlus. Eso sí, agarra bien el mando... que lo lanzas frente a la tele.

Tiro con arco



Apunta a la pantalla con el mando en vertical y separa el nunchako para tensar la cuerda. ¡Toda una pasada!

Bicicleta



Las carreras por la isla serán a lomos de una mountain bike chulísima. Deberás mover mando y nunchako alternativamente a toda velocidad.

Kendo



Los duelos de kendo serán reales al máximo. Cada movimiento del mando corresponderá con el movimiento de la espada. Objetivo: tirar a tu oponente.

Canoa

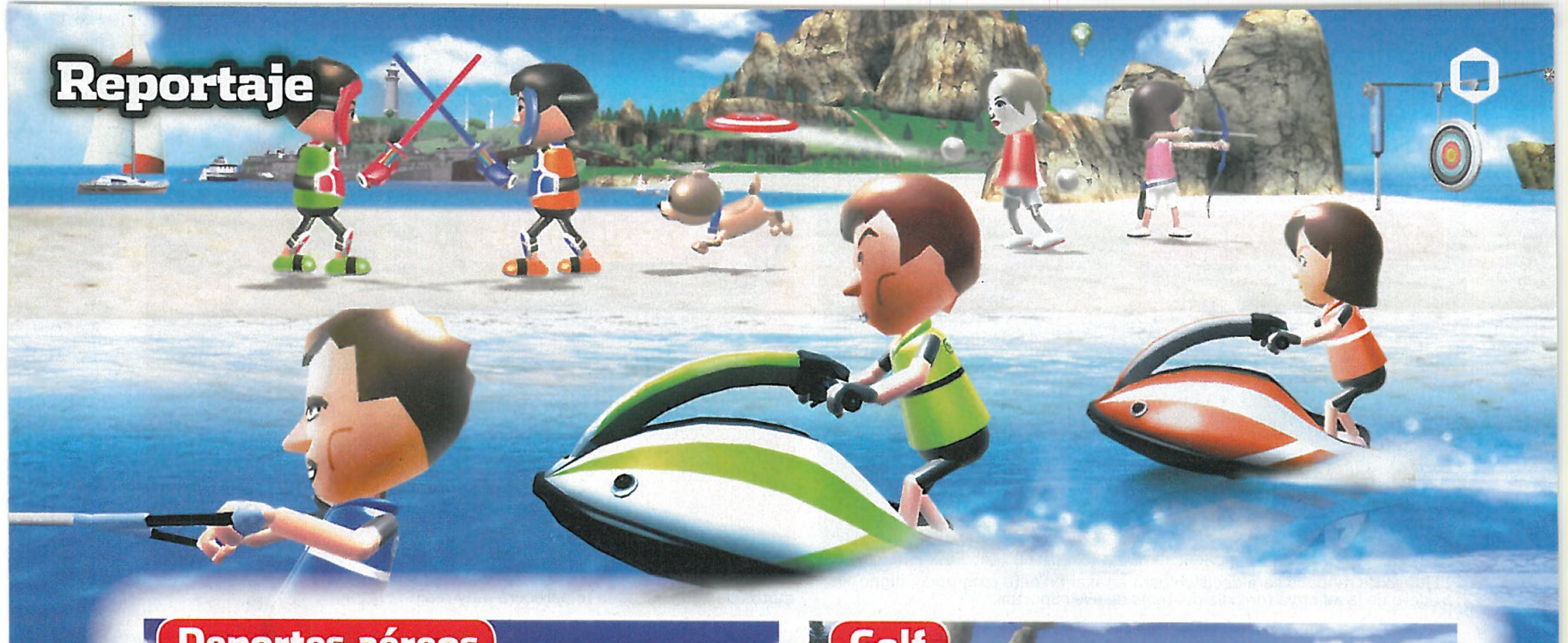


Imagina a tu familia, de cuatro, remando al unísono en el salón de casa. ¡Practica para las regatas!

Bolos



Vuelven los bolos de «Wii Sports», pero con la dosis de Wii MotionPlus. O sea, un desafío para auténticos profesionales. Si creías tenerlo dominado...



Deportes aéreos



Vuelo sin motor y la demostración inicial de caída libre, conformarán esta relajante actividad. Para controlarlo, mueve el mando como si fuera un avión.

Golf



El golf también repite del original, pero al admitir todos los giros de muñeca posibles, ahora es más difícil que antes. ¡Que tiemble Tiger Woods!

Baloncesto



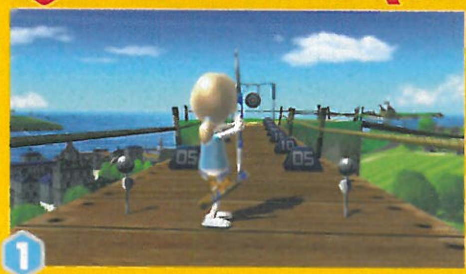
Los concursos de triples van a ser una fiesta de piques. Y cuando hagáis mates con el MotionPlus... ¡¡se cae la casa!!

Esquí acuático



Para disfrutar de las olas y darse un buen paseo por el mar, nada mejor que subirse en la tabla y... tratar de no caerse entre tanto vaivén.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER



1

Wii MotionPlus

Será imprescindible para jugar y transmitirá con precisión absoluta tus movimientos a la pantalla. Lo has probado en el tenis y el golf, pero ahora tendrás la experiencia completa.



2

El nuevo paraíso

La Isla Wuhu será el escenario del juego, un lugar pensado para disfrutar al máximo los 12 deportes veraniegos. ¡Y podremos verla desde el aire en los deportes aéreos!



3

¡¡¡Fiesta!!!

Muchos deportes permitirán 2 jugadores simultáneos y algunos 4 por turnos. En la canoa podremos jugar 4 a la vez. Habrá modos de competición, cooperación...

www.montateunveranoquefunciona.com

WELCOME to Gravedad Cero LAS VEGAS

Experimenta la gravedad cero en LAS VEGAS con cuatro colegas.





Además consigue miles de experiencias. Reúne los Funciona Codes que encontrarás en los envases y participa. Infórmate en www.montateunveranoquefunciona.com

Te regalamos tu primer Funciona Code ZFJNWWAPKM

Bases depositadas ante notario. Promoción válida hasta el 30 de septiembre de 2009.

F1 2009

Formula 1™

¡EL DATO!
La F1 vuelve por fin a Nintendo tras varias temporadas sin juego. ¡Y tiene buena pinta!

La Fórmula 1 al rojo vivo

El dominio de Brawn en el mundial de Fórmula 1 va a dejar de ser total. ¡Tú les disputarás el título!

La Fórmula 1 está en Wii. Así de claro y contundente: la máquina de Nintendo recibirá el **juego oficial** del Mundial 09-10 este otoño. Y en él estarán **el Renault de Alonso** y el Brawn de Button... y los coches de las otras 9 escuderías. Y los 17 grandes premios del año. Y todo el realismo en la conducción... que nosotros queramos.

Para todos los pilotos

«F1 2009» se está planteando como un verdadero simulador y nos hará sentir como pilotos de los que descargan adrenalina y luego sueltan el champán. Pero también ofrecerá flexibilidad absoluta para que **adaptemos la dificultad de las carreras**. Podremos elegir realismo extremo y enfrentarnos a pilotos de inteligencia avanzada, que nuestro vehículo sufra daños en las colisiones, desgaste neumáticos y combustible o nos condicionen las reglas de la FIA... Pero si no eres un Schumacher, también podremos "desactivar" todas estas dificultades, e incluso **activar ayudas para la conducción** como la dirección asistida, el sistema antiderrapaje o la línea que aparece sobre el circuito para indicarnos la trazada

Tipo de juego
Simulador
Con todo el realismo del mundial, pero podremos adaptar la dificultad.

Modos extra
Dos en la pista
Tanto el Campeonato como los Desafíos (retos de habilidad al volante) podremos jugarlos dos jugadores a pantalla partida.

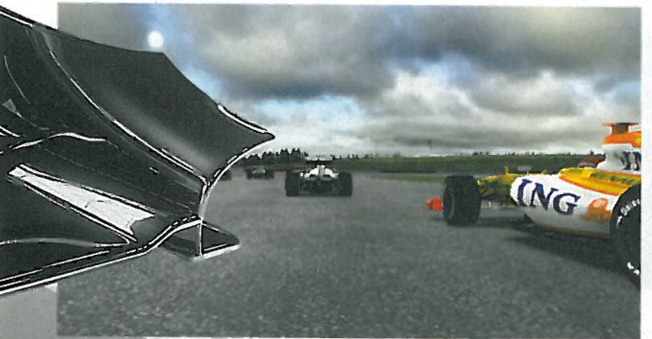


Fecha de lanzamiento
Otoño
Justo cuando el Mundial 09 esté en su punto culminante. ¡Para que lo revivas en casa!



La élite de la velocidad

Codemasters ha aceptado el reto de plasmar en Wii todo el realismo de la F-1. Un esfuerzo que notaremos, sobre todo, en el desarrollo de las carreras.



¿Prefieres jugar como si fueras el piloto? Muy real, sí, porque el juego ofrecerá varias vistas exteriores e interiores.



Los 17 circuitos del campeonato se han recreado al detalle, incluyendo el nuevo trazado urbano de Valencia.



«F1 2009» será rápido, preciso y fluido. Los principales esfuerzos técnicos de los creadores se están centrando en conseguir una gran sensación de velocidad y 60 fps con 20 coches en pantalla.



¡Yo, al volante!

Podré jugar sólo con el mando (o colocarlo en el volante de «Mario Kart») y manejar la dirección con la detección de movimiento; o usar nunchako y dirigir el bólido con el stick.

LAS CLAVES DEL JUEGO



El mundial actual, sólo en Wii
Será la única consola que recibirá el juego en 2009, y contará con todas las escuderías, pilotos y grandes premios.



Adapta el pilotaje
El juego permitirá adaptar cada detalle de la conducción y usar ayudas: tú marcarás la dificultad del pilotaje y las carreras.



Vive el sueño de los auténticos pilotos
Podrás disputar un Mundial o crear un piloto y emular su carrera durante 5 años, empezando en un equipo modesto.



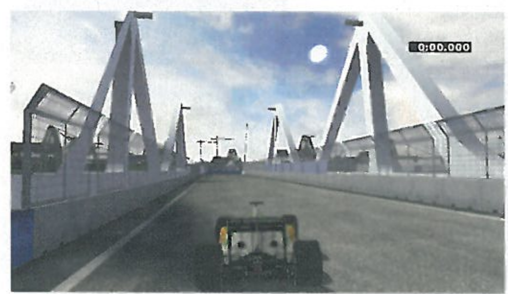
Máxima fidelidad, máxima emoción
Desde las paradas en boxes a los adelantamientos, todo intentará emular el desarrollo de una carrera real.

NEUMÁTICOS, gasto de combustible, daños... siempre conocemos el estado del vehículo.

REVOLUCIONES, velocidad y el nuevo sistema K.E.R.S. serán los tres indicadores.

El hombre y la máquina

A la hora de conducir no sólo habrá que ser hábiles, sino también buenos estrategas: vigilar la mecánica, decidir cuándo entrar en boxes o administrar el famoso K.E.R.S.







perfecta. ¡Tú adaptarás la dificultad a tu pericia! Eso sí, sean cuales sean nuestras decisiones, **las carreras siempre serán muy fluidas** por muchos vehículos que haya en pantalla, y la sensación de control sobre el coche será total, sobre todo si jugamos con mando y nunchako y controlamos la dirección con el stick.

¡Listos para competir!

Así las cosas, ya sólo queda lanzarse a la pista: podremos elegir una escudería y un piloto y disputar **un campeonato idéntico al real**, con las mismas rondas clasificatorias... ¡y hasta el K.E.R.S., el nuevo sistema que acumula energía y te permite luego emplearla como un turbo durante unos segundos!

Pero **lo mejor será el modo Carrera**, en el que comenzaremos haciendo pruebas para equipos menores con el objetivo de fichar por un equipo grande y ganar el Mundial. Y también habrá un **modo Desafío** con retos como pasar por checkpoints o adelantar a un número determinado de coches, y podremos disputar el Mundial al mismo tiempo que otro amigo en carreras a pantalla partida... Si te apasiona la F1, este puede ser el juego de tu vida. Desde luego, con el tiempo que llevamos sin F1...



Todas las escuderías
Serás Alonso, Button, Vettel...

Los creadores del juego han tenido acceso a todo tipo de material oficial para crear réplicas exactas de los coches. Aquí tenéis una muestra del realismo y detalle con que están trabajando en 3D los modelos de cada escudería.





¡EL DATO! Los «Spectrobes» han vendido casi 2 millones de unidades de sus juegos para la Nintendo DS

¡EXCLUSIVA MUNDIAL!

¡Supermonstruos!

«Spectrobes: Orígenes» llegará este otoño a Wii. ¡Y hemos viajado a Japón para descubrirlo todo sobre el que será uno de los juegos del año!

Viajar por el espacio en busca de poderosas criaturas y entrenarlas para que luchen a tu lado... ¿se le puede pedir algo más a la vida? Así es el trabajo de **Rallen**, un joven oficial de la patrulla galáctica que **recorre el universo en busca de los Spectrobes**, las únicas criaturas capaces de detener a los malvados alienígenas Krawl. ¿Os suena, verdad? Es el inicio de la historia de la saga «Spectrobes» que, tras triunfar con dos entregas en DS, salta a Wii. **«Spectrobes: Orígenes» será un viaje alucinante** que nos contará con detalle la primera aventura de Rallen y su compañera Jeena.

Acción cósmica

El nuevo «Spectrobes» parte como **juego de acción** en el que combatiremos usando nunchako y mando contra todo tipo de criaturas, y siempre acompañados por uno de los Spectrobes. Otro elemento clave del desarrollo será **la excavación de fósiles** para resucitar nuevos Spectrobes, momentos en los que el mando de Wii se convertirá en las diferentes herramientas para recuperar el fósil con el mayor cuidado posible (lo que repercutirá en la fuerza posterior del monstruo). Ahora, es momento de que te descubramos algunos de sus secretos.



¡La acción se desatará en Wii!

1. Siempre lucharemos con un Spectrobes a nuestro lado. **2.** Podremos cambiar de monstruo, darle órdenes... **3.** La acción frenética será la prota del desarrollo. **4.** Y habrá que recolectar fósiles de Spectrobes para resucitarlos, y luego criarlos...

Cómo se diseña un Spectrobes

Antes del crear el modelo 3D del monstruo hay un enorme trabajo previo que empieza sobre el papel: se dibujan con todo detalle su aspecto y las animaciones.

Los protas y el mundo Spectrobes

Así se crea todo un universo con planetas, monstruos y héroes.

Nuestra visita a los **estudios de Genki** en Japón ha sido muy productiva. Allí nos han contado el proceso de creación del juego desde sus primeros pasos hasta el final. Se comienza plasmando en papel las ideas: dibujantes profesionales imaginan criaturas, naves, planetas... Y los diseños elegidos se convierten en modelos 3D. Después llega lo más difícil: aunar todos esos elementos en el juego para crear una aventura de acción tan emocionante al jugar como bonita y llena de color. Os podemos asegurar que el resultado final hará que el esfuerzo merezca la pena.

¡EL DATO! Habrá un modo para dos jugadores en el que un amigo podrá manejar a... ¡uno de los spectrobes!

UN EJEMPLO DEL CUIDADO DE LOS MODELOS: primero se dibuja cada parte del personaje, y luego se transforma en polígonos en el modelo 3D.

RALLEN será más poderoso que nunca, e irá consiguiendo nuevas armas a lo largo del juego: espadas, hachas, pistolas...

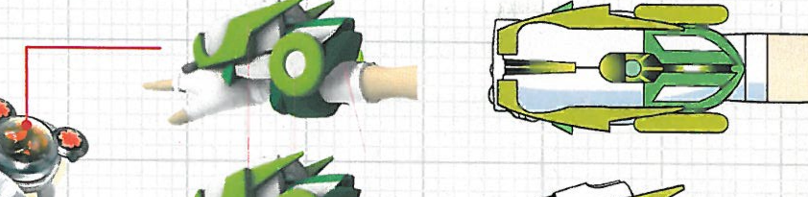
Los nuevos Spectrobes

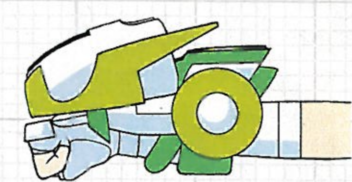
Coleccionar Spectrobes será uno de los atractivos del juego. No se ha revelado cuántos habrá, pero sí que serán de cinco clases, cada una especialmente poderosa o vulnerable al enfrentarse a las demás. Cada Spectrobes tendrá 3 estados o edades: desde cachorro a poderoso adulto. Entrenarlos para que crezcan será nuestra misión. ¡Alucinad con los diseños acabados de algunos de ellos!



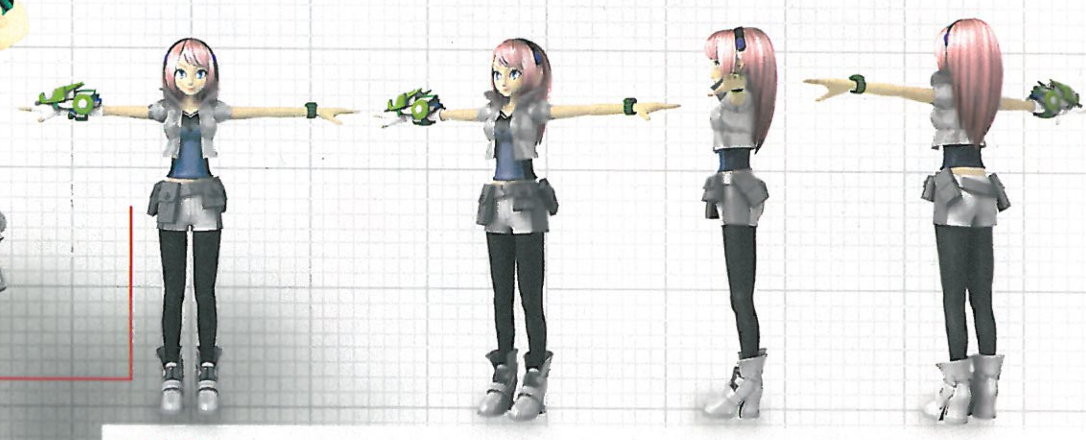








LOS FANS de «Spectrobes» os daréis cuenta de que los modelos básicos de los héroes son los mismos de los juegos de DS. El reto ha sido detallar cada elemento al máximo para los modelos que veréis en Wii.



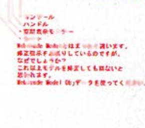
A JEENA, la compañera de Rallen en la Patrulla Planetaria, también la controlaremos en el juego. Tendrá habilidades únicas con las que acceder a ciertas zonas de los escenarios.

Diseños de una galaxia muy, muy lejana...

1. El interior de la nave con la que surcaremos el universo de «Spectrobes» se diseñó completamente en 3D. **2.** Estos son los bocetos de tres Spectrobes cachorros (tendrán tres estados distintos en el juego). **3.** Visitaremos varios planetas durante la aventura. Aquí podéis ver el primer boceto de uno, y cómo cambió en su diseño definitivo.

1

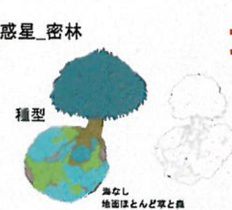






2





3





6 PREGUNTAS A...

Kentaro Hisai



"En esta entrega de Spectrobes la acción es más inmersiva, rápida, chula"

KENTARO HISAI
es productor de «Spectrobes: Orígenes» en Disney Interactive

■ «Spectrobes Orígenes» para Wii es el tercer juego de la franquicia. ¿No es ya el momento de empezar un manga o una serie de animación?
KH: Yo soy productor de videojuegos... no soy el más apropiado para hablar de eso. Pero, al mismo tiempo, sé que nuestros jugadores están muy interesados en ver «Spectrobes» convertido en un cómic o una serie. Yo estoy a favor. Puede ocurrir...

■ ¿Habéis aplicado algunas lecciones de los dos primeros juegos en el desarrollo de la versión de Wii?
KH: El elemento central de la serie es la acción en tiempo real. En Wii queremos dar al jugador la sensación de estar luchando junto a las criaturas, es una oportunidad de mostrar el auténtico potencial de la franquicia. Ahora la acción es más inmersiva, rápida, chula. Además, los juegos de DS nos enseñaron cómo hacer un juego equilibrado y confiamos en haberlo logrado en Wii.

■ ¿Crees que estos "juegos de monstruos" son posibles sólo en Japón?
KH: Los japoneses no somos demasiado buenos creando gráficos de muy alto realismo técnico. Somos más "artísticos". Occidente es más como Hollywood haciendo juegos. Bueno, es una opinión personal. Pero creo que iremos viendo más creadores japoneses capaces de competir con los occidentales. A mi manera, no soy fan de los RPG. Prefiero la acción espectacular.

■ ¿Por qué decidisteis trabajar con Genki en este proyecto?
KH: Trabajábamos en «Spectrobes: A las Puertas de la Galaxia», el segundo juego de DS, cuando se anunció Wii, y pensamos que podríamos hacer algo chulo con su nuevo control. Pero Júpiter (los desarrolladores de los juegos de DS) tenían que centrarse en el juego de la portátil. Para ponernos a trabajar rápido con Wii necesitábamos un estudio capaz de hacer grandes juegos de acción. Contactamos con varios y Genki nos pareció la mejor opción.

■ ¿Habrá series de DS y de Wii desarrolladas por estudios distintos?
KH: Estoy muy involucrado en el proyecto de Wii para pensar en ello. Pero no necesitamos trabajar con nadie que no sea Júpiter en DS y Genki en Wii. Es la mezcla adecuada.

■ En DS molaba usar las cartas sobre la pantalla. ¿Preparáis algo chulo para reemplazar las cartas en Wii?
KH: Tengo que decirte "no comment", pero vas bien encaminado. El sistema de cartas encantó a los fans. ¡Esperan algo realmente molón en este sentido!

SUSCRÍBETE A



PAGA 9 REVISTAS Y LLÉVATE 12

SÓLO 26,90* euros

Y DE REGALO ESTA BOLSA PARA Wii

*+ 5 euros de gastos de envío

TELÉFONO
902 540 777

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-nintendoaccion.com



Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 18h. En julio y agosto de 8:30h. a 16:00h.

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar su suscripción y ofrecerte, mediante el envío de comunicaciones comerciales, productos o servicios de nuestra propia empresa. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid. No se aceptan suscripciones fuera de España. Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso

Novedades

30 The Conduit

SI TE APETECE UN ARCADE cañero, serio, exigente, bien diseñado, para jugones y también para iniciarse, no pierdas de vista The Conduit. Te va a sorprender.

24 Harry Potter

EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE es el título del nuevo Potter, el que se estrena en el cine y el que llega a nuestra portada gracias a un formidable juego hecho en Wii.



34 Indiana Jones

SU AVENTURA con látigo incorporado ha creado división de opiniones. La nuestra está justo a la vuelta...



28 Overlord

CONTROLA A UN GRUPO DE ESBIRROS y déjate seducir por el sentido del humor y las sorpresas en un juego que conecta a la primera.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación





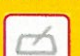





12+ EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.







PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En agosto...

EL CINE Y LA ACCIÓN se llevan el protagonismo en este mes de calores. Lo nuevo de Potter y el esperado The Conduit marcan páginas y crean muchos fans.

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.

Tipo de juego: Aventura
Compañía: EA Games
Jugadores: 1-2 Jugadores
Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
Precio: 49,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO
















¡EL DATO! Harry es ya todo un experto capaz de dominar tres encantamientos y 6 hechizos de duelos



¡DUELO LETAL EN HOGWARTS!

Harry Potter y el Misterio del Príncipe

Harry Potter vuelve a Hogwarts, pero las cosas han cambiado. Ahora será tu mando el que lo decidirá todo en el juego con más acción y aventura de la saga.





La varita-mando es la gran estrella. Combate, mueve pociones, revela emblemas, hace magia...



Las secuencias de vídeo tienen una calidad increíble, y sirven para ilustrar parte de la historia.



Nick Casi Decapitado te facilita avanzar por la historia. Llámale y te guiará exactamente al objetivo.



Tanto Hogwarts como Harry están recreados con una increíble fidelidad

Para ser un gran mago hay que saber pelear

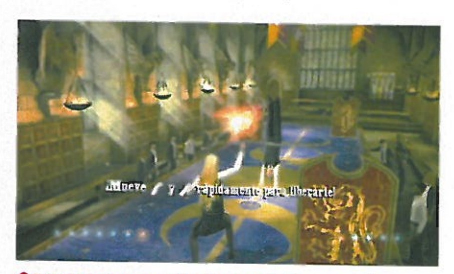
El novedoso modo de duelos es, al mismo tiempo, una parte fundamental del desarrollo y un divertidísimo juego de lucha independiente para dos jugadores. El control hace un completo y sencillo uso del mando de Wii para los hechizos, mientras nos desplazamos con el stick del nunchako. Al avanzar en la historia, vamos desbloqueando nuevas posibilidades.



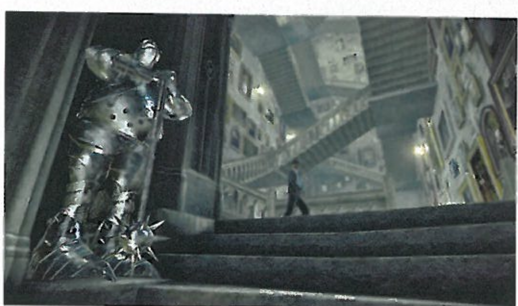
Con sólo agitar el mando y pulsar A para esquivar, ya tienes la base para divertirte.



Hay ataques avanzados como mantener la varita en alto, o subir/bajar rápido los mandos.



La defensa es fundamental y se realiza cruzando los mandos. Si te pillan despistado...





Al fin llegamos al sexto curso de Hogwarts. Hace ya dos años que el mando de nuestra consola cumplió el sueño de hacernos sentir en la piel del mago más famoso, y el tiempo le ha sentado de lujo al control y a los gráficos de la saga.

Cuatro asignaturas mágicas

El desarrollo es, en principio, el de una **aventura 3D clásica** en tercera persona. En un entorno amplio nos movemos con libertad, resolviendo una serie de misiones que afrontamos una tras otra. Sin embargo, pronto vemos que este «Harry Potter» **encierra varios juegos en uno sólo**... ¡nada menos que cuatro!

El **Quidditch** es el más sencillo de todos, ya que tan sólo hay que apuntar a la pantalla y pasar por las estrellas; sin embargo, tanto los **duelos como las pócimas** son novedades muy completas y divertidas, que aportan ingredientes para dar aún más sabor a un título ya de por sí muy divertido. Y es que **combatir con la varita a golpe de mando** es genial. Además se han incluido multitud de hechizos diferentes sin que el control se complique en exceso y, lo más importante, es el único modo que admite dos jugadores simultáneos.

De todas formas, las pociones tienen el pique de intentar hacer más puntos que nuestros amigos. Además, aunque al principio parezcan fáciles, la cosa se va complicando, y pronto empezamos a realizar brebajes con tantas acciones e ingredientes, que nos sentimos orgullosos con sólo completarlas antes de que se acabe el tiempo.



¡Además, romántica! Nuestros héroes ya son adolescentes y las tramas amorosas cada vez tienen más presencia. ¿Quién acabará felizmente emparejado?



Los escenarios están cuidados al máximo con candelabros, cuadros, alumnos, telarañas, insignias... no falta nada de nada y son idénticos a los de la película.

Claves para sobrevivir a... ya sabéis quién

Las aventuras de Potter siempre son intensas al máximo, pero si además las vivimos con un control que aproveche bien las funciones del mando de Wii... ¡son la caña! Y no hablamos sólo de los tres juegos principales (duelos, pociones y Quidditch), ya que en la exploración también hacemos un uso muy completo de la varita mágica. Además, para desplazarnos, usamos el stick del nunchako y con el botón '-' llamamos a Nick para que nos guíe al siguiente objetivo. El resto depende de nuestro ingenio y habilidad para descubrir dónde se encierran los objetos clave.





Señala, pulsa 'A' y levanta el mando para controlar objetos y usarlos como armas.

Presiona 'Z' y mueve el stick del nunchako para ir a toda velocidad.

Agita el mando para sacar los miniemblemas.



El Misterio del Príncipe se esconde tras unas misteriosas anotaciones en el libro de pócimas que encuentra Harry. ¿Adónde nos llevará todo esto?

El argumento sigue la trama de la película con bastantes añadidos como para alargar la aventura. Al misterio del libro de pociones se sumará el despertar amoroso de nuestros héroes, los duelos con villanos y los indescifrables recuerdos de un nuevo profesor. Una trama en la que avanzamos mezclando juego interactivo con vídeos de fantástica calidad. Sin embargo, este panorama que parece tan ideal, también tiene sus peros. Y es que a veces sentimos que tenemos poco que decidir, ya que vamos de objetivo en objetivo demasiado guiados, y para superar cada reto basta con intentarlo una y otra vez...

¡Todo parece de verdad!

En fin, dejando a un lado la mecánica, sin duda una de las mayores virtudes de esta edición está en el apartado técnico. Hogwarts está recreado hasta la esquina más oculta y luce como en el cine. Los **efectos de luces y sombras** son espectaculares y las texturas asombran por su nivel de detalle. Lo mismo ocurre con el rostro de Harry, cuyo modelado es casi idéntico al de Daniel Radcliffe. La pena es que se haya descuidado al resto de personajes y que todos se muevan de forma un poco robótica, aunque el aspecto global es más que digno. Si a eso le sumamos la mítica sintonía de John Williams y unos efectos mágicos muy bien recreados, el resultado es un paso de gigante hacia la experiencia Harry Potter definitiva.

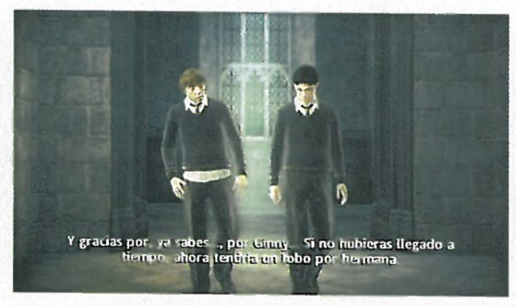
Sin embargo, aún hay bastantes cosas por pulir. Para empezar, no hay una exploración real que sea imprescindible para completar la trama, ya que basta con moverse detrás de Nick Casi Decapitado para llegar a cualquier objetivo, y carece de puzles o jefes finales que supongan un verdadero reto.

Los duelos también son bastante fáciles desde el principio, y en el Quidditch no hay manera de perder una carrera. Echamos en falta un mapa que nos permita prescindir de Nick y algo más de variedad en el desarrollo, pero estos son detalles que los jóvenes de la casa pasarán por alto para alucinar más que nunca con el mejor Potter que hemos jugado... hasta la fecha.





La escuela de Potter es un laberinto lleno de atajos, escaleras movedizas y retos... ¡una pasada!



La saga se ha vuelto más oscura y cada vez que un personaje está en peligro tememos por su vida.



El sistema de insignias hace que te piques en conseguir determinados objetivos en las pruebas.

¡Desenfunda esa varita!

En determinados momentos de la historia, algunos personajes nos retan a duelos, muchos de ellos sacados de la trama de la película.





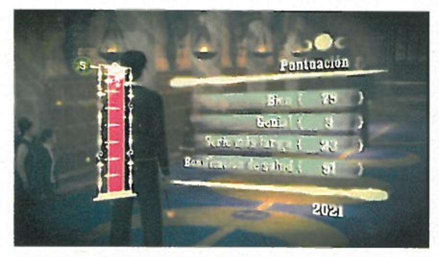
¿Hace un duelo de varitas?

En los duelos hay que usar varios hechizos, y en cada uno tengo que mover de forma distinta mando y nunchako: hacia delante para disparar, cruzándolos para defendeme...

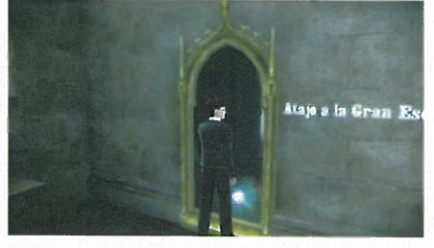
La temporada de Quidditch está que arde

Apuntamos a la pantalla y pasamos por todas las estrellas que podamos. Además, ganamos velocidad embistiendo los muñecotes que se nos cruzan, y podemos fastidiar a los rivales golpeándoles.





Cada prueba tiene su evaluación así que habrá que ver quién es el mejor en los retos.



Si nos aprendemos los atajos, pronto sabremos cruzar Hogwarts en un periquete.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
El propio Harry Potter y los decorados de Hogwarts son impresionantes... el resto algo menos.

Diversión ★★★☆
El control funciona bastante bien y manejar a Harry mola mucho. Pero quizá es demasiado lineal.

Multijugador ★☆☆☆
Los duelos pueden jugarse para dos, en los demás retos hay que conformarse con batir records.

Duración ★★★☆
La aventura es bastante larga, aunque facilona. Eso sí, encontrar todos los emblemas cuesta.

Lo mejor y lo peor

☺ El apartado técnico es brillante. El completo uso del mando en todos los juegos.

☹ La historia se limita a alternar los tres minijuegos. La aventura es lineal y muy guiada.

Nuestra Opinión

Visita guiada por el cole de Harry Potter

Muchos echarán en falta un desarrollo más variado. Pero alucinarán con la puesta en escena. Si además siempre quisiste preparar pócimas, retar a otros magos y corretear por Hogwarts, este juego te encantará.

Te gustará...

Más que... Harry Potter O.F.

Menos que... Zelda Twilight P.



Puntuación Final

84



Tipo de juego: Aventura

Compañía: Codemasters

Jugadores: 1 Jugador

Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano

Precio: 49,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡DEMONIOS, MENUDO JUEGO!

Overlord La Leyenda Siniestra

Ser el malo nunca fue tan divertido... Arrasa un reino entero en una aventura que asegura horas de risas.

Eso de salvar al mundo y ser un héroe, mola... pero también es un pasote convertirte en un señor del mal con **un ejército de demonios a tus órdenes** para hacer todas las perrerías que se te ocurran... con mucho humor, claro está. De eso va «Overlord: La leyenda oscura», la nueva entrega del juego de acción y estrategia medieval que llega a Wii.

Toneladas de humor negro

En este nuevo Overlord utilizamos mando y nunchako con un manejo completo e intutitivo. Con el nunchako movemos a nuestro overlord y **el mando sirve para dirigir los ataques de nuestros bicharracos**, a los que lanzamos con el botón A y "recogemos" con el B, en la línea de juegos como «Pikmin». También podemos lanzarlos como bombas agitando el mando. Cada demonio tiene sus propias características y mientras unos son más hábiles en el combate, otros son capaces de apagar fuegos, con lo que tendremos que decidir qué bicho es más útil en cada momento. Además de ampliar nuestra horda demoníaca, **podremos ir haciendo mejoras en nuestra armadura** con el oro que recojamos.

Nuestro objetivo no es sólo hacer el cafre: **las misiones son muy variadas** y pasaremos de sembrar el terror a echar una mano a los habitantes de las tierras de nuestro reino. Aunque las primeras fases son facilitas, el juego es lo bastante largo y los enemigos van siendo más poderosos, con lo que podemos engancharnos durante horas y horas.

Mención especial merece la historia del juego, muy currada, que le **da un giro cachondo a todos los tópicos de los cuentos de hadas** a través de unos gráficos bien trabajados (aparecen personajes como Caperucita Roja pero en versiones un poco... diferentes). Eso sí, los diálogos son en inglés y no tiene opción de multijugador. Es una pena, porque hubiera sido genial aprovechar para hacer el bruto con un colega.

¡EL DATO!
Hay cuatro clases de demonios a tu cargo, cada uno con sus propias características





Los esbirros hacen casi todo el trabajo sucio pero eso no quita para que el overlord también pueda pegar algún mandoblazo de vez en cuando.



La forja del castillo sirve para mejorar nuestra armadura y potenciar el armamento. ¿Habéis visto qué bien le sienta a nuestro Overlord el dorado?

«Overlord» reúne acción y estrategia medieval, con gran sentido del humor



Malo y muy poderoso

Una de las cosas que molan de «Overlord» es lo poderoso que es el prota. Es capaz de pelear, lanzar hechizos y dirigir a sus criaturas... ¡y todo con un control sencillo!

¡Qué cachondos son nuestros esbirros!

Conviene no pasar ninguna de las animaciones que hay en el juego. Los demonios siempre le están armando para que te eches unas risas frente a la consola.





Agitar antes de usar... al esbirro

Nuestros diablillos sacrificarán su vida para eliminar barreras, muros, etc. Para hacer explotar a un demonio, pulso A y B a la vez y levanto el mando de Wii. Luego lo sacudo de izquierda a derecha y suelto A y B rápido... o me explota encima.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
Los escenarios son muy vistosos y los diseños de personajes te arrancarán más de una carcajada.

Diversión ★★★
El control es sencillo e intutitivo y hay enemigos de sobra como para no aburrirnos.

Multijugador NO TIENE
No hay y es una lástima, porque podría ser la guinda a la aventura der nuestro Overlord.

Duración ★★★
El gran número de misiones secundarias alarga mucho la vida del título, lo que se agradece.

Lo mejor y lo peor

Su sentido del humor y lo fácil que es manejar al Overlord y sus esbirros.

La cámara se vuelve un poco loca a veces. Es una pena que no tenga multijugador.

Nuestra Opinión

Una aventura divertida y bien adaptada a Wii

Una aventura que mezcla sabiamente acción, estrategia y el control de Wii para crear una experiencia divertida. Y su humor negro le da mucha personalidad, así que se le perdona algún defectillo como la cámara.

Te gustará...

Más que...



Battalion Wars 2

Menos que...

Little King's Story

Puntuación Final





- Tipo de juego: Acción
- Compañía: High Voltage/SEGA
- Jugadores: 1-12 Online
- Idioma: Voces en inglés, Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO







NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

Wii

DEMOSTRACIÓN DE POTENCIA

The Conduit

Sega abre las puertas al 'shooter' futurista más deseado del año. Luces, cámara subjetiva... ¡¡acción explosiva!!

Washington D.C. está sumida en el caos; un extraño virus azota el país, la candidata a presidente ha sido asesinada y una **invasión de alienígenas** aniquila a la población. En la piel de Michael Ford, un ex agente especial del gobierno, trabajas para la enigmática Fundación y su líder. Tu deber es frenar a esos monstruos babosos... y también a los aliens. En efecto, aquí no puedes fiarte de nadie, excepto de los chicos de High Voltage, que prometieron un juego **técnicamente superior**, y eso mismo nos han dado, pero la cuestión es: ¿está a la altura de las expectativas?

¡"Yes Wii can"!

Desde luego, «The Conduit» demuestra que Wii atesora potencial suficiente para sorprender, con un motor gráfico capaz de mover puñados de criaturas en **un mar de explosiones y efectos de luz** deslumbrantes, sin la mínima ralentización. Vale, no es «Metroid Prime 3», pero el resultado es más que admirable, siempre que se valore dentro del contexto de Wii, en cuyo catálogo no abundan títulos tan gráficamente ambiciosos.

Aun así, tampoco está libre de defectos; los vacíos pasillos que recorres mientras se carga la siguiente zona, deslucen escenarios tan impresionantes como la biblioteca o el exterior del Pentágono, y aunque **los enemigos son poco originales** y variados, los currados efectos y texturas compensan la balanza, junto con otros detalles como los desenfoques de cámara.

¿Hay alien ahí?

Pues alguno que otro, y cada vez aparecen más, si no te das prisa en destruir los portales que utilizan para colarse en nuestro mundo. Eso sí, los Drudge -la especie invasora- no son tu único "grano en el Conduit"; también hay agentes en tu contra, y por tanto, puedes manejar ambos tipos de arma: terrestres, como un rifle semiautomático de doble rayo, y alienígenas, como un fusil cargado de biomasa con potencia acumulable. ¿Adivinas cuáles son las más cañeras? Si es que... ¡cómo gusta lo exótico! Aunque todo se resume en andar y disparar, cuentas con un sofisticado



¡EL DATO!
18 armas, 12 tipos de enemigos, 12 jugones online en 13 modos a través de 7 mapas, chat de voz...





Las explosiones de luz son un regalo para la vista; más aún si te topas con una criatura de este tamaño.



Los trabajados escenarios te meten de lleno en el papel: despachos patas arriba, calles arrasadas...



Hay armas tan alucinantes como ésta, capaz de llenar la pantalla de destellos... y enemigos fritos.



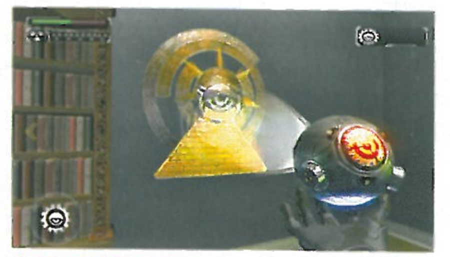
Entre tiros anda el fuego

Apuntar es una delicia, pero cuando te ves acorralado, lanzar granadas con el nunchako es la mejor opción. Eso sí, ¡no olvides que rebotan!

Control impecable y gráficos de calidad completan un título de acción instantánea

EVA conoce la verdad detrás de cada bola...

No es la novia de Wall-E, aunque es igual de versátil, práctica y futurista. El artefacto en cuestión es una esfera visual analógica, que utilizas para comunicarte con tu jefe, averiguar qué camino has de seguir o hackear sistemas informáticos. En cuanto detecta algo extraño, salta una alarma acústica desde el propio mando. Vamos a echarle un ojo al ídem que todo lo ve...



Resuelve el puzle para abrir un almacén secreto; alinea las tres franjas del emblema.



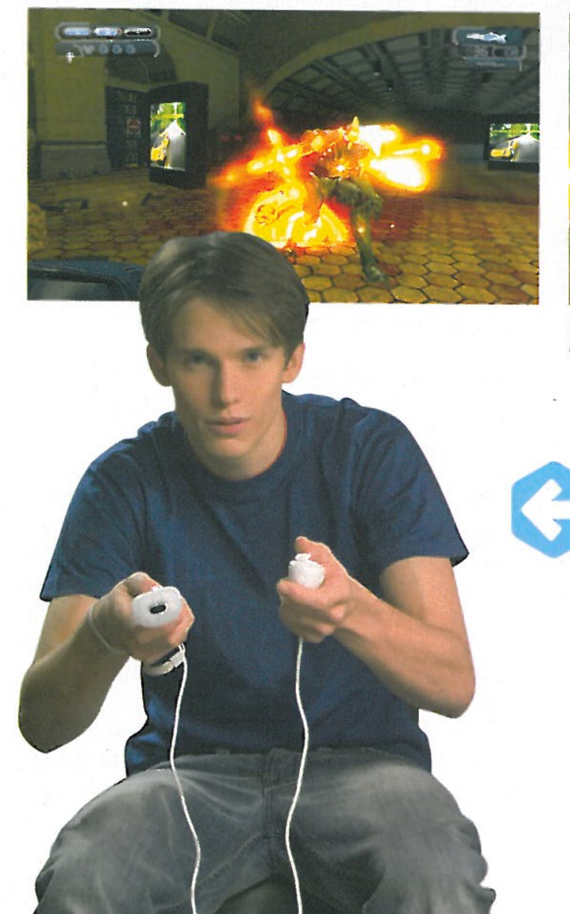
Desactiva la invisibilidad de los feroces Scarab para aturdirlos y poder dispararles.



Úsala como linterna para ver inscripciones e interruptores, y manten 'B' para activarlos.



Los enemigos se regeneran sin parar hasta que te cargas los portales o los huevos de los que surgen.



Así dispara un experto, muñeca...

Una de las armas de los Drudge, permite dirigir misiles a distancia; tan sólo giro la muñeca hacia el lado deseado una vez pulso el gatillo. Por lo demás, apunto a la pantalla y disparo, pulso arriba en la cruceta para activar el zoom o doy un golpe seco hacia delante si me quedo sin balas.



La ambientación apocalíptica incluye detallitos como las retransmisiones (en inglés) de las radios que vas encontrando. ¡Prueba a cambiar de emisora!



Los entornos nos llevan desde los jardines de la Casa Blanca hasta las dependencias de laboratorios futuristas, donde te esperan grandes sorpresas.

Doce online, la terapia ideal para no alienarse

Si te sientes solo entre tanto alienígena en el modo campaña, te esperan la friolera de trece modos online... y con la calorina de este verano, ¿qué mejor forma de socializarse que charlando con los cinco miembros más cercanos de tu equipo a través de Wii Speak? Puedes enfrentarte a desconocidos de todo el mundo, de tu continente o registrar Códigos de Amigo. Votas por uno de los siete mapas inspirados en los capítulos de la historia y eliges entre tres categorías: 'todos contra todos', 'cooperativo por equipos' o 'captura la bandera'.



En Cazarrecompensas, debes aniquilar al rival indicado... sin confundirte de persona.



Aguanta con la EVA en la mano durante el mayor tiempo posible sin que te la arrebaten.



Alcanza objetivos antes que el equipo rival. Y ya sabes: ¡hablando se entiende el agente!



El devastador Carbonizer lanza un rayo de plasma que chamusca a los malos. ¡Apártate que explotan!

dispositivo esférico llamado E.V.A. (Esfera de Visualización Alternativa). Se trata de un **"ojo que todo lo ve"**, capaz de desactivar minas o interruptores invisibles, y especializado en descifrar inscripciones, recolectar discos con los que desbloquear extras o resolver sencillos puzles para acceder a cámaras secretas llenas de armamento. Esta **dosis de exploración** añade algo de profundidad a un desarrollo que por otra parte resulta excesivamente lineal, y además se convierte en un aliciente para rejugar las **nueve misiones** con mucho gusto, gracias a su increíble control.

Como gatillo al dedo

Pues sí, un control increíble en el que apuntas con el mando, fijas los objetivos con Z, te agachas con C y lanzas hasta tres tipos de granada con un suave balanceo del nunchako. Sólo puedes llevar dos armas -más la apreciada E.V.A.-, que vas cambiando por las que pillas "prestadas" de los enemigos caídos. Algunas, permiten cargar el rayo a base de sostener el gatillo, o girar la muñeca para dirigir misiles, un detalle molón aunque meramente anecdótico. Si te quedas sin munición (cosa rara con la de surtidores que hay repartidos por el escenario), puedes usar tu arma para golpear, extendiendo tu brazo al frente. Este movimiento descoloca la cámara de sopetón, pero por suerte, también puedes personalizar al máximo los controles, así como los elementos del visor o las condiciones de juego online.

¡Multijugador a voces!

Eso pedía el modo historia, y eso es lo que tenemos: **trece modos online**, que alargan la vida del juego hasta donde tú quieras (y más aún si pillas buenos rivales). Compites contra doce jugones del mundo y ganas -o pierdes- puntos según tu nivel, como ocurre en «Mario Kart», sí, pero esto son palabras mayores: las que puedes intercambiar a través de **Wii Speak** con tu equipo de seis, una experiencia única que garantiza risas y buenos piques, a pesar del bajón en la tasa de imágenes por segundo.

Lejos de reinventar la acción en primera persona, «The Conduit» es una **fuente de diversión directa**, alegría online y espectáculo visual, ¡porque Wii también lo vale!





La historia es pelín típica y el desarrollo se centra, sobre todo, en "finiquitar" bichos a mansalva.



Las minas fantasma son de lo más inoportuno. ¡Deshazte de los soldados antes de desactivarlas!

«The Conduit» ofrece una de las experiencias online más completas e intensas que hemos disfrutado en Wii

¡Bicho malo nunca vuelve!

Algunos jefes son tan grandes que parecen invencibles. Mantén la calma, confía en el poder de tu arsenal, y hazles tragar plomo... o biomasa.





Agente de movilidad

Controlar a Michael Ford es moverse con la agilidad de una gacela. Avanza con el stick, te agachas con 'C' y saltas con 'A'. Para coger un arma, te colocas encima de ella y pulsa 'menos'; para alternar entre dos de ellas, pulsa 'más'.

¡Ocultación de extras!

Hay diez discos repartidos por cada nivel; al escanearlos, vas desbloqueando extras como una galería de imágenes o trucos que podrás activar en cualquier momento: munición infinita, invencibilidad, cargarte a los malos de un solo tiro... ¿Los pillarás todos?





Según el arma que lleves, utilizas un surtidor de munición humana o alienígena.



El TCP Launcher lanza cápsulas que estallan al entrar en contacto con el suelo.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Un festival de efectos, entornos y detalles de lujo, aunque con altibajos. Fluidez a prueba de bombas.

Diversión ★★★☆
Acción bestial, aunque se hace repetitiva por su lineal desarrollo. El online, todo un vicio.

Multijugador ★★★★
La variedad de modos, los doce jugadores simultáneos y el chat de voz para seis... ¡Para tirar cohetes!

Duración ★★★☆
Casi diez horitas de campaña no están del todo mal, más todo lo que quieras echarle al online...

Lo mejor y lo peor

Su factura técnica y el suavísimo control. Las armas. El online. La edición coleccionista.

Le falta profundidad. Esquema repetitivo. Los clichés del género. No llega a innovar.

Nuestra Opinión

Acción de alto voltaje para un gran título

SEGA y High Voltage colocan a «The Conduit» entre los juegos más explosivos de Wii. Quizás no encuentres nada revolucionario, pero sí un buen 'shooter' con los gráficos, el control y el online que queremos ver en Wii.

Te gustará...

Más que...



Red Steel

Menos que...



Metroid Prime 3

Puntuación Final



87



- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** LucasArts
- **Jugadores:** 1-4 jugadores
- **Idioma:** Voces en castellano. Textos en castellano
- **Precio:** 59,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

NO DIGAS INDY, DÍ ACCIÓN

Indiana Jones y el Cetro de los Reyes

Para lograr una gran aventura, nada como mezclar acción, exploración, puzles... y el héroe perfecto.

Indy siempre está de moda. Da igual que tenga o no película, al héroe de George Lucas y Steven Spielberg le sobra carisma para protagonizar una aventura complemente nueva en Wii. Ahora sale en busca **del mismísimo Bastón de Moisés**... que también codician los nazis. Y para encontrarlo viaja por el mundo, desde Shanghai hasta la selva amazónica... ¡donde esperan **peleas, exploración y puzles**!

¡Aventura de verdad!

De todos estos ingredientes, **lo primero que sorprende son los combates**: damos puñetazos, atrapamos a los malos con el látigo, usamos objetos para golpear o lanzarlos... y todo combinando detección de movimiento y un par de botones, un **sistema de control sencillo e intuitivo** pero con posibilidades. Lástima que la escasa variedad de enemigos (de dos tipos, normales y fuertes) y su limitada inteligencia hagan que, al final, los combates sean repetitivos.

Pero que no cunda el pánico, también hay **escenas de disparos** en las que manejamos el puntero y, a medida que avanzamos, gana peso la exploración... ¡lo que más mola del juego!

Nos esperan **templos misteriosos y oscuras catacumbas** en las que usamos las habilidades plataformeras de Indy (como balancearse con el látigo...), y afrontamos puzles chulos, pensando un poco para activar mecanismos. Eso sí: al agarrarnos o desplazarnos por cornisas, el control y la cámara no siempre son precisos, y alguna que otra vez moriremos por su culpa...

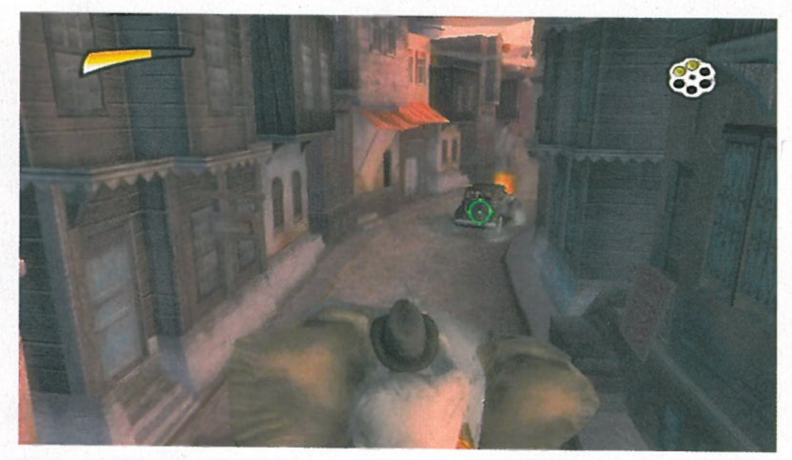
Pero, aún así, el variado desarrollo da sensación de **aventura de verdad**, las escenas de vídeo tienen el humor de las pelis y la banda sonora que incluye el tema principal de la saga. Y tiene **extras chulos**, como la inclusión de 'The Fate of Atlantis', la clásica aventura gráfica del héroe. ¡Indy ha vuelto dispuesto a todo!

¡EL DATO!
Al acabar el juego desbloqueas 'The Fate of Atlantis', la aventura que debutó en PC en 1992





En su nueva aventura, Indy busca el Bastón de Moisés. Y para encontrarlo recorre el mundo explorando, combatiento y superando zonas de plataformas.



Además de usar látigo y puños, hay escenas de disparos. Apuntamos con el mando y... no quites ojo al puntero, aunque vayas encima de un ¡¡elefante!!



En busca del cetro perdido

Indy afronta un reto tan grande como en sus pelis, pero cuenta con su látigo y su pericia para explorar y resolver ingeniosos puzles.

La música, los vídeos, la acción... todo tiene el sabor de las películas

¡Llama a tus amigos!

Para disfrutar de modos competitivos para hasta 4 jugadores y de una sorpresa especial: una miniaventura para dos jugadores protagonizada por Indy y su padre, en ocho variadas fases.





¡Somanta de palos a los malos!

El sistema de combate utiliza el mando con inteligencia. Moviéndolo sin pulsar botones doy puñetazos; si pulso B, saco a "pasear" el látigo; y con A, agarro y lanzo los objetos más diversos. ¡Y también puedo zarandear a los enemigos!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆☆
Los escenarios son grandes, bonitos y detallados. Pero los personajes aparecen demasiado simples.

Diversión ★★★☆☆
Peleas, disparos, exploración de templos... engancha a pesar de los problemillas de contro.

Multijugador ★★★☆☆
Tiene una miniaventura para dos jugadores y modos competitivos para cuatro. ¡Muy completo!

Duración ★★★☆☆
Más de 10 horas de aventura y después los modos extra y el genial "The Fate of Atlantis".

Lo mejor y lo peor

Explorar templos misteriosos, y lo que mola el mando de Wii convertido en un látigo.

Los combates se hacen repetitivos por la escasez de enemigos y su limitada inteligencia.

Nuestra Opinión

Indy sigue siendo el rey de la aventura

Algunos elementos (como las peleas) se hacen repetitivos, pero en conjunto el desarrollo es variado, los momentos de exploración son buenos y meterse en la piel de Indy mola. ¡Y el completo multijugador se agradece!

Te gustará...

Más que... Tomb Raider UW

Menos que... LEGO Indiana Jones

Puntuación Final

80



12+

- Tipo de juego: Musical
- Compañía: Activision
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHAKO

PUNTERO

VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

ALTAVOZ

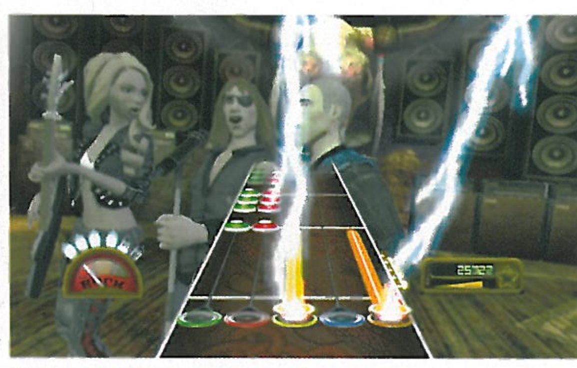
INTERNET



Podéis jugar cuatro a la vez, cada uno con un instrumento diferente: guitarra, bajo, batería y micrófono. Seáis o no hábiles, la diversión está asegurada.



Lo mejor de GH, GHII, GHIII, Rocks the 80s y Aerosmith. ¡Montón de nuevos temas para Wii!



El estilo gráfico sigue la línea habitual de la saga, sus personajes muestran cierto toque caricaturesco.

¡48 CANCIONES MÁS!

Guitar Hero Greatest Hits

Rememora grandes momentos con este título recopilatorio.

Te gustaría volver a tocar temas de anteriores «Guitar Hero» con la batería o el bajo junto a tu banda? ¿O tal vez cantarlos? ¡Deseo concedido! En este «Greatest Hits» vas a encontrar las mejores canciones de los cinco títulos anteriores a «World Tour», incluidos «Rocks the 80s» y «Aerosmith». Es decir, ¡mayoría de canciones nuevas para tu Wii!

¡Por votación popular!

Pues sí, un detallazo de los creadores de GH. Porque las **48 canciones** han sido elegidas por votación entre los usuarios de la comunidad «Guitar Hero». Así que aprovéchalo para reunir a tu banda de amigos y disfrutar de míticos temas de Nirvana, Queen, Judas Priest...

La dinámica es la misma que en «World Tour»: puedes **tocar junto a tres colegas a la vez** (guitarra, bajo, batería y micrófono), probar tu habilidad en el modo online o crear tus propias composiciones. Y aunque se trate de una recopilación, en realidad para nosotros es un estreno: GH 'nació' en Wii con «Legends of Rock». De modo que hay mucho por disfrutar. Lo negativo: que no se pueden descargar temas nuevos. Y que para ser una recopilación, cuesta como una novedad.

¡EL DATO! Disfrutamos 48 temas rescatados de los 5 juegos previos de la saga 'Guitar Hero'



Puntuaciones



Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆

Valoración

Un «Guitar Hero» es un «Guitar Hero», aunque vaya de recopilatorio. En nuestro caso es como un estreno, con el que puedes sacar más partido a tus nuevos instrumentos.



Total 81







16+

Tipo de juego: Survival Horror

Compañía: Capcom

Jugadores: 1 Jugador

Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano

Precio: 29,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO








NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

Te esperan temibles jefes finales, que aparte del asquito que dan, serán bastante duros de roer. ¿Cómo vas de puntería, colega?

Wii



La lúgubre atmósfera y los gráficos tan reales te meten de lleno en el papel de agente S.T.A.R.S.



Distintos rompecabezas te aguardan en la mansión. Unos en plan puzle, otros en plan literal... como este zombi inquieto.

EL ORIGEN DE LA INFECCIÓN

Resident Evil Archives

Los carnívoros zombis del primer «Resident» vuelven en Wii.

Cuatro miembros del equipo especial S.T.A.R.S. se encuentran confinados en una extraña mansión llena de **espeluznantes criaturas e incontables misterios**. Así empezaba un título pionero en el género del 'Horror' que fue rediseñado en GameCube, y que ahora vuelve en Wii... sin apenas novedades.

Esta casa me suena...

Elegimos entre los agentes Chris o Jill (el desarrollo varía ligeramente) y exploramos la oscura y laberíntica mansión llena de zombis. Para que todo sea aún más emocionante, nunca andamos sobrados de balas y encima hay que resolver **puzles**. Sí, igual que en GameCube, porque la única novedad es un modo de control en el que, al levantar el mando, el prota sube el arma. Y, si en su momento los gráficos fueron impresionantes, seis años después son sólo correctos, y el **sistema de control se ha quedado anticuado** (los protagonistas se mueven de una manera que hoy nos parece ortopédica).

Pero el juego también tiene mucho bueno: su desarrollo **combina muy bien acción y exploración**, y la sensación de peligro es siempre alta (igual que la dificultad). Si te gusta el terror y le dedicas tiempo para adaptarte al control, lo disfrutarás.

¡EL DATO! Como Chris o Jill sigue caminos diferentes y toma decisiones que te llevan a uno de los 10 finales



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆



Valoración

Es igual que en GameCube, pero también sigue siendo una de las más apasionantes aventuras de terror, aunque su control y su dificultad echarán para atrás a muchos.





3+

- Tipo de juego: Golf
- Compañía: EA Sports
- Jugadores: 1-4 Jug. (+online)
- Idioma: Voces en inglés, Textos en inglés
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO







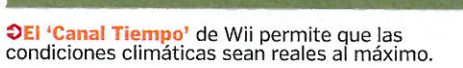


NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



Apunta hacia el suelo, echa un ojo (con A) para ver a qué distancia está el objetivo, pulsa B, levanta el mando, golpea con fuerza y... alucina con su nivel de precisión.





El 'Canal Tiempo' de Wii permite que las condiciones climáticas sean reales al máximo.



En el juego del disco se aprecia especialmente el uso de Wii MotionPlus. El objetivo es llegar pronto a... una canasta.

COMO ESTAR EN EL 'GREEN'

Tiger Woods PGA Tour 10

El número uno en los campos... y también en la Wii.

Antes de que la fiebre «Resort» nos invada, EA Sports se ha encargado de hacer de Wii MotionPlus una compra obligada. Es enchufar el periférico y sentimos como este «Tiger Woods» ha llegado a un **nivel de realismo** casi imposible de creer.

Completo al máximo

Tienes la opción de activar más o menos guías para ver mejor hacia donde irá el tiro, pero a poco que controles las quitarás, ya que, a diferencia de todo lo visto hasta ahora, las distancias de los **27 campos reales** son perfectas, y el nivel de reconocimiento de la fuerza del golpe, también. Además, girando un poco la muñeca le damos efecto y cuando llegamos al 'green', la suavidad necesaria para golpear cerca del hoyo ahora se consigue con la misma fidelidad del resto del juego.

¿Y si no tengo Wii MotionPlus? Pues pierdes los efectos y precisión, algo muy notable en el exclusivo minijuego del disco que, por otra parte, no es el único añadido. En total podemos sumar casi **30 modos**, muchos de ellos para 4 jugadores.

Los peros están en el soso apartado técnico y el idioma, pero tiene tantas opciones y tan buen control, que estamos ante el auténtico 'number one' del género.



¡EL DATO! 15 minijuegos en el modo fiesta, 9 variantes del modo normal, el disco, la carrera, el online...

Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★★
Multijugador	★★★
Duración	★★★★



Valoración

En el aspecto gráfico hay bastante margen para mejorar, y lo de la traducción es incomprensible, pero todo lo demás lo convierte en el juego de golf más realista de la historia.



Total 87





12+

Tipo de juego: Aventura

Compañía: Namco Bandai

Jugadores: 1 jugador

Idioma: Voces en japonés / Textos en castellano

Precio: 49,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHAKO


PUNTERO


VIBRACIÓN


SENSOR MOVIMIENTO


ALTAVOZ

INTERNET



Si realizamos de forma correcta unos movimientos, accedemos a los combos. Resultan esenciales en los momentos en los que los enemigos nos den estopa.



Los personajes lucen un buen diseño, pero los escenarios han quedado demasiado vacíos.



Cada personaje tiene su propio movimiento especial y los combates con los distintos jefes son muy entretenidos.

Wii

UN REGRESO MUY ESPERADO

One Piece
El Tesoro bajo las olas

Una aventura laaaaarga que disfrutarán los fans de Luffy.

La última aventura del grupo de Luffy para Wii llega en dos partes. En 'El tesoro bajo las olas', un nuevo personaje, Gaburi, irrumpe en la vida de los piratas para anunciar que un tesoro les está esperando. Claro, los dientes se les ponen largos...

De isla en isla

Nos movemos por un archipiélago de islas, en las que básicamente la mecánica consiste en acabar con los enemigos que nos topemos y encontrar una serie de objetos para avanzar después de habernos cargado al correspondiente jefe. **Podemos usar a cualquiera de los nueve piratas**, cambiando de personaje cuando queramos. Cada uno tiene sus propios movimientos y combos, con lo que hay mucha variedad en los combates.

Respecto al manejo, pues la verdad, bastante sencillito: nos desplazamos con el nunchako y el mando sirve para atacar y ejecutar movimientos especiales, agitándolo de arriba abajo. El problema es que a veces esto se vuelve muy pesado: si no encontramos el objeto que buscamos pronto, podemos acabar desesperados de pasar mil veces por el mismo lugar de la isla y enfrentarnos a los mismos enemigos. Eso sí, es largo como pocos y aunque te lo acabes... continúa en una segunda parte.

¡EL DATO!
La segunda parte llegará en octubre. ¡Tienes el verano para acabarte el juego! Lo vas a necesitar

Puntuaciones

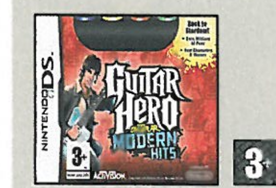
Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆

Valoración



Los fans serán los que más lo disfruten. El diseño de personajes es molón aunque los escenarios no están a la altura. Eso sí, la aventura es larga.... peo también repetitiva.

Total 75



3+

➲ **Tipo de juego:**
Musical

➲ **Compañía:**
Activision

➲ **Jugadores:**
1-2 jugadores

➲ **Idioma:**
Textos en castellano

➲ **Precio:**
39,95 €
+ Guitar Grip 49,95 €

➲ **Lanzamiento:**
Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE


PANTALLA TÁCTIL

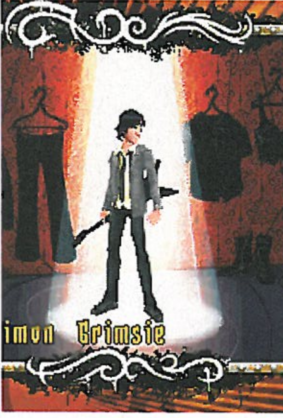

SIN CABLES

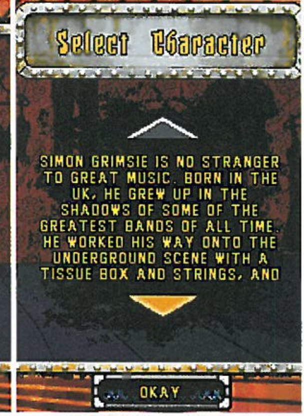

CHAT



MICRÓFONO

WI-FI ONLINE





➲**Podemos seleccionar** a varios personajes y luego ir personalizándolos con nuevas guitarras y ropa.



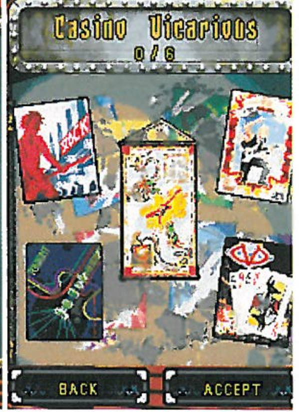


➲**Las secuencias de pulsaciones** se hacen más difíciles y emocionantes a medida que progresamos en el juego..





➲**La pantalla izquierda** muestra las notas y tocaremos la guitarra en la pantalla táctil.



➲**Esperan 5 escenarios** con diferentes retos y temas de Evanescence, Offspring, Coldplay y muchos más....

EL MEJOR ROCK DEL MOMENTO

Guitar Hero Modern Hits

El rey del diversión musical trae a DS los temas más actuales.

Una de dos: o tienes ganas de más «Guitar Hero» en DS, o eres de los pocos que aún no conocen la saga que ha cambiado la forma de entender los juegos musicales. Sea cual sea tu caso, no dejes pasar «GH: Modern Hits», un título que trae a tu portátil nuevos modos de juego junto a los **temas de rock más cañeros** de los últimos cinco años.

¡Eres la estrella!

Jugamos con la DS en posición vertical, ajustando el **Guitar Grip** en la ranura de los cartuchos de GBA (el accceso-rio que emula los trastes de la guitarra). Con la derecha usamos el stylus para rasgar las cuerdas al ritmo de 28 éxitos de grupos como **Coldplay, Franz Ferdinand, Evanescence**... Y todo, en diferentes modos entre los que destaca la Historia: personalizamos al prota y con los conciertos ganamos pasta con la que comprar ropa, guitarras y demás cosas que nos harán sentir como una estrella. Y después está el modo Desafío, que propone determinadas pruebas; Exhibición, donde tocamos los temas ya desbloqueados; partidas para dos jugadores vía Wi-Fi... «Guitar Hero» ha vuelto tan **divertido como siempre** y más completo que nunca.



¡EL DATO!
28 superéxitos musicales de los últimos cinco años están a nuestra disposición

Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	★★★☆
➲ Duración	★★★☆



Valoración

Aunque tengas otros «Guitar Hero» en DS, este es imprescindible si te gusta el rock moderno. Eso sí, no se puede jugar en DSi ya que no hay ranura para conectar el Guitar Grip.


Total 84





Wii ➲ Estrategia ➲ Ubisoft ➲ 1-2 Jugadores ➲ +7 años
➲ Textos en castellano ➲ 49,95 € ➲ Ya disponible

ANNO: La creación de un nuevo Mundo

El reinado de George está en decadencia y nosotros, en la piel de su hijo William Riley, tenemos la misión de buscar nuevos recursos en los mares. Nuestro hermano Edward prefería ir a la guerra y, aunque parece que está cumpliendo su pacífica misión, esconde oscuros propósitos.

Bajo esta trama se esconde un **juego de estrategia muy logrado**, bien ambientado en la época de los descubrimientos, con una estética muy colorista, y un **desarrollo muy fácil de llevar**. El sistema es sencillo, ya que los iconos son muy claros, y el control con el puntero funciona muy bien. Hay que llegar a las islas, construir casas, cerca de ellas alguna fábrica, una iglesia, la cabaña para el pescador... y unirlo todo con caminos. Poco a poco iremos controlando los impuestos y demás, pero aprendemos de forma sencilla gracias al 'cuaderno de bitácora', dónde está la guía de todo lo que toca hacer, eso sí, sin mucho lugar a la creatividad. Para los que busquen un verdadero reto, y libertad a tope, está el Modo Sin Fin, en el que podemos configurar las condiciones de la partida a nuestro antojo. Desde el número de islas hasta el de los contrincantes con los que nos veremos las caras. Siempre controlados por la consola, ya que el segundo jugador se limita a marcar con un puntero zonas de interés o colocar edificios decorativos.

Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★★
Multijugador	★
Duración	★★★

Valoración: Un buen juego de estrategia que peca de falta de opciones y pide un mejor multijugador. **80**





➲**Demoler una zona** es la mejor forma de ahorrarte costes de mantenimiento.



➲**Visualmente** es bonito y práctico. No cuesta nada hacerse con los mandos.

Line Rider Freestyle

DS ➲ Puzles ➲ Deep Silver ➲ 1-2 Jugadores ➲ +7 años
➲ Textos en castellano ➲ 29,99 € ➲ Ya disponible



En «Line Rider» nos enfrentamos a puzles que consisten en completar una pista para que nuestro esquiador llegue de la línea de salida a la de meta. Para ello, deberemos dibujar con el stylus líneas rectas, curvas, más rápidas o más lentas, o incluso mover parte del escenario para intentar lograr nuestro objetivo. Además, **podemos diseñar nuestros propios puzles con un editor** al que, eso sí, cuesta un poco pillarle el tranquillo por todas las opciones que ofrece. Engancha en apenas dos partidas.

Puntuaciones

Gráficos	★
Diversión	★★★
Multijugador	★
Duración	★★★

Valoración: Lo pasarás bien jugando, pero, si tienes paciencia, prueba a diseñar puzles. **75**



Los Lunnis

DS ➲ Minijuegos ➲ 505 Games ➲ 1 Jugador ➲ +3 años
➲ Textos y voces en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible



Lucanero ha robado el libro mágico de Lubina y Lucho se lanza a buscarlo por el pueblo. Con este cometido nos movemos buscando los lugares señalados en el mapa superior, hasta desbloquear los **22 sencillísimos minijuegos** que componen la aventura. Está claro que es un título de carácter infantil, en el que la licencia puede ser suficiente para entretener al pequeño jugón, fan de la serie. Si no estás en ese grupo, el mejorable apartado técnico y las poquísimas opciones te echarán para atrás.



Puntuaciones

Gráficos	★
Diversión	★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★

Valoración: Pocas opciones y gráficos simplones. Para los peques. **60**

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Menudo mes de novedades: Harry Potter, Indiana Jones, The Conduit, Tiger Woods... Wii está en plena forma, mientras a DS llega Guitar Hero Modern Hits.



LAS APUESTAS DE ESTE MES

THE CONDUIT

EL SHOOTER TOTAL

El juego de disparos que esperábamos, con una genial trama de ciencia ficción y un gran online.

GUITAR HERO M.H.

¡VENGA ESE GRIP!

Ya puedes tocar en tu DS grandes temas rock de los últimos cinco años gracias a este Modern Hits.

HARRY POTTER

EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE

Una genial aventura de Potter creada para la Wii.



NINTENDO DS

DS Lite 149,95 € / Estreno 23-6-2006
DSi 169,95 € / Estreno 3-4-2009

Opciones de compra:
- DSi, dos colores
- DS Lite, varios packs

Tienes dos modelos de Nintendo DS para elegir. Sea cual sea, te aseguramos que va a ser una experiencia enriquecedora.

Plataformas

DRAWN TO LIFE

THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

BOMBERMAN 2 (P)

Hudson Soft · 19,95 € · +7 años · 1-8 Jugadores
El Bomberman más clásico y adictivo que puedas imaginar, viene con un largo modo historia y multijugador de lujo.
Puntuación 85

DEMENTIUM: THE WARD



Southpeak · 29,95 € · +18 años · 1 jugador
Terror en primera persona con unos gráficos de infarto. La ambientación está tan conseguida que da susto de verdad.
Puntuación 87

GTA CHINATOWN WARS



Rockstar · 39,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de acción increíble, con un desarrollo divertidísimo y una profundidad enorme. Sólo para adultos.
Puntuación 97

Deportes + Carreras

FIFA 09 (P)



EA Sports · 19,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
La DS ya tiene el mejor fútbol. Increíble número de opciones con una jugabilidad 'brasileña'. Y a un precio excepcional.
Puntuación 92

MARIO KART DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (4 Online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

MOTO RACER DS



Nobilis · 39,95 € · +3 años · 1-8 Jugador
Gran juego de motos con un control táctil de lujo, cuatro modos de juego diferentes y multijugador a tope.
Puntuación 86

Acción

BLEACH DARK SOULS

Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Un magnífico juego de lucha intenso, con la belleza del 'anime' y alucinantes batallas para 4 jugadores.
Puntuación 94

Aventura + RPG

CHRONO TRIGGER



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Nos ha conquistado.
Puntuación 92

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA



Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y funciones online.
Puntuación 90

CIVILIZATION REVOLUTION  (P)

2K Games · 19,99 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Estrategia accesible, divertida e intuitiva, con la Historia a nuestros pies y un precio para no pensárselo.
Puntuación 89

DRAGON BALL ORIGINS



Bandai · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El manga más famoso de todos los tiempos vuelve a su primera temporada con una espectacular aventura "a lo Zelda".
Puntuación 93

DRAGON QUEST LA PROMETIDA CELESTIAL  (P)



Square Enix · 19,95 € · +12 años · 1 Jugador
Uno de los mejores capítulos de la exitosa saga «DQ», llega al fin a España muy mejorado gracias a la calidad de la DS.
Puntuación 90

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



REYES DEL ROCK

LAS ENTREGAS DEL JUEGO MUSICAL más famoso del universo se suceden, y tu duda puede ser: ¿cuál de ellas tengo que comprarme? Aquí comparamos los dos últimos «Guitar Hero On Tour» de DS, pero ten en cuenta que tus gustos musicales son clave.

GH Decades VS GH Modern Hits





GH Decades
- ▲ 28 clásicos de los 70, 80 y 90.
- ▼ Emulas la carrera de un rockero.
- ▼ No tiene modo de retos.
- ▼ Buen acabado gráfico.

GH Modern Hits
- ▼ 28 éxitos del rock reciente.
- ▲ Modo Carrera mejorado.
- ▲ Nuevo modo Desafío.
- ▲ Añade escenarios y personajes.

FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jug.
El mejor juego de rol de acción de DS. Cuatro jugadores simultáneos y compatibilidad con Wii son sus bazas.
Puntuación 92

FINAL FANTASY XII REVENANT WINGS [P]

Square Enix · 14,95 € · +12 años · 1 Jugador
Vive con Vaan y sus colegas una aventura llena de acción y fantasía que parece sacada de un libro de fantasía.
Puntuación 92

FIRE EMBLEM SHADOW DRAGON

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Otra saga que vuelve a reinventarse en DS con mejoras gráficas, uso de la pantalla táctil y geniales opciones online.
Puntuación 93

HOTEL DUSK: ROOM 215

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

POKéMON MUNDO MISTERIOSO 2

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 online
Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores.
Puntuación 88

POKéMON PERLA Y DIAMANTE

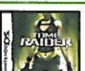
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 online
Las ediciones más espectaculares y jugadas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!
Puntuación 99

POKéMON PLATINO

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-20 online
Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas.
Puntuación 95

POKéMON RANGER SOMBRAS DE ALMIA

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Los ranger y sus capturadores vuelven a apoderarse de la aventura Pokémon. Te esperan grandes novedades.
Puntuación 89

SUIKODEN TIERKREIS

Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Otro grande del rol en el que puedes formar tu equipo entre más de 100 personajes. Profundo como pocos.
Puntuación 90

TOMB RAIDER UNDERWORLD [P]
Eidos · 19,95 € · +16 años · 1 Jugador
Lara luce estupenda en su última aventura. Prepárate para disfrutar de sus clásicas plataformas, acción y puzles.
Puntuación 90

VALKYRIE PROFILE
Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Un juego de rol diferente que apuesta por la estrategia. Si te gustan los retos a tu inteligencia, te encantará.
Puntuación 87

ZELDA PHANTOM HOURGLASS

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Online
Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.
Puntuación 99

ZUBO

EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Mezcla «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat Agents»... ¡y menudo juegazo te sale! Además, los gráficos son de aupa.
Puntuación 91

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.
Puntuación 92

ELITE BEAT AGENTS


Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
Puntuación 95

GUITAR HERO MODERN HITS [N]

Activision · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
28 temas de rock de los últimos cinco años en un juego tan divertido como siempre, y con un nuevo modo Desafío.
Puntuación 84

GUITAR HERO DECADES

Activision · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Continúa el concierto ambulante con 27 éxitos de las décadas 70, 80 y 90. ¡Y puedes tocar temas de On Tour en red!
Puntuación 84

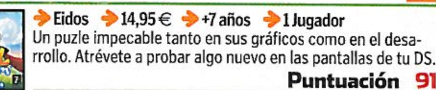
MÁS BRAIN TRAINING

Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
Puntuación 95

PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA
Nintendo · 39,99 € · +7 años · 1 Jugador
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Un imprescindible.
Puntuación 93

RHYTHM PARADISE

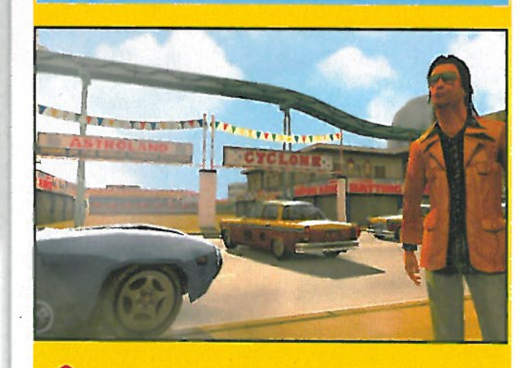
Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 Jugador
Divertida colección de minijuegos en los que seguimos el ritmo con el puntero. Perfecto para disfrutarlo con la DSi.
Puntuación 84

SOUL BUBBLES [P]

Eidos · 14,95 € · +7 años · 1 Jugador
Un puzle impecable tanto en sus gráficos como en el desarrollo. Atrévete a probar algo nuevo en las pantallas de tu DS.
Puntuación 91

TOP 10 LECTORES

Un mes con muchas novedades en Wii y DS, pero en los primeros puestos seguís colocando títulos con solera en vuestras listas.

Wii



1. Driver Parallel Lines — Sube
2. Metroid Prime 3 Corruption — Igual
3. Disaster Day of Crisis — Sube
4. FIFA 09 All Play — Sube
5. Another Code R — Novedad
6. Dead Rising — Novedad
7. Madworld — Novedad
8. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 — Novedad
9. MySims Racing — Novedad
10. Mario Kart Wii — Baja

NINTENDO DS



1. Ace Attorney Apollo Justice — Igual
2. Asphalt Urban GT 2 — Sube
3. Metroid Prime Hunters — Sube
4. Pokémon Platino — Novedad
5. Mario Kart DS — Baja
6. Assassin's Creed — Novedad
7. Metroid Pinball — Novedad
8. Animal Crossing Wild World — Baja
9. Another Code — Novedad
10. Dead & Furious — Novedad

N Novedad · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

Aunque Mario sigue siendo el rey, «Madworld» ha subido lo suyo. Y en DS, «Apollo Justice» gana por puntos a «Zelda Phantom Hourglass»

Wii



1. Super Mario Galaxy — Igual
2. Madworld — Sube
3. Metroid Prime 3 Corruption — Baja
4. Mario Kart Wii — Igual
5. Donkey Kong Jungle Beat — N
6. Zelda Twilight Princess — N
7. Super Smash Bros. Brawl — N
8. The Conduit — N
9. Boom Blox Smash Party — N
10. No More Heroes — N

NINTENDO DS



1. Ace Attorney Apollo Justice — N
2. Zelda Phantom Hourglass — Baja
3. GTA Chinatown Wars — Igual
4. Rhythm Paradise — Baja
5. Prof. Layton y la Villa Misteriosa — Sube
6. Zelda Phantom Hourglass — Baja
7. New Super Mario Bros. — Sube
8. Dragon Ball Origins — N
9. Chrono Trigger — N
10. Final Fantasy IV — N

N Novedad · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
•Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas

MUSHROOM MEN

Southpeak · 49,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Una mezcla de acción y saltos que sorprende por su humor vegetal. Lástima que la cámara no sea un pelín mejor...
Puntuación 84

SONIC UNLEASHED
Sega · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aventura del erizo más veloz de Wii, que sigue en plena forma. Vuelve el Super Sonic y debuta el Sonic Bestia.
Puntuación 86

SUPER MARIO GALAXY

Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99

WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION

Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
Puntuación 89

Deportes + Carreras

FAMILY SKI & SNOWBOARD
Namco · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Carreras, saltos, piruetas, más de 100 pruebas distintas en la nieve, ski y snow, con mandos y tabla de equilibrio.
Puntuación 85

GRAND SLAM TENNIS
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 jug. (4 online)
Tenis genial si lo juegas sin Wii MotionPlus, y revolucionario si lo juegas con él. Se vende con o sin el periférico .
Puntuación 90

MARIO KART Wii

Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 años · 1-4 (12 online)
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98

PES 2009
Konami · 44,95 € · +3 años · 1-8 Jugadores
Esta edición viene cargada de nuevos modos, control de puntero mejorado, mando clásico... un imprescindible.
Puntuación 95

PUNCH-OUT!!
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El boxeo nintendero vuelve a sus raíces con un arcade puro y duro. Fliparás con sus gráficos, aunque es más bien cortito.
Puntuación 83

VIRTUA TENNIS 2009
Sega · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores (4 online)
Tenis realista, con los grandes jugadores del momento y muchas opciones. El control gana con Wii MotionPlus.
Puntuación 86

TIGER WOODS — N
Tiger Woods PGA Tour 10
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Gracias a Wii MotionPlus, éste es el juego de golf más realista de todos los tiempos. Y es muy completo en opciones.
Puntuación 87

Acción

CALL OF DUTY WORLD AT WAR

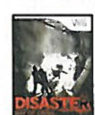
Activision · 59,95 € · +18 años · 1-2 (8 online)
El juego de guerra que faltaba en Wii tiene unos gráficos brutales, y un modo online de empezar... y no poder parar.
Puntuación 94

DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3

Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Online
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
Puntuación 95

DEADLY CREATURES

THQ · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Un juego rompedor, que destaca por su puesta en escena, realismo gráfico... y originales protagonistas.
Puntuación 86

DISASTER DAY OF CRISIS


Nintendo · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador
Lucha por tu vida usando los mandos de Wii para correr, disparar, conducir, abrir puertas... ¡Vive una emoción tras otra!
Puntuación 86

METROID PRIME 3 CORRUPTION

Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción a tope, atmósfera de lujo, gráficos de cine... y control inmejorable.
Puntuación 99

OVERLORD LA LEYENDA SINIESTRA — N

Codemasters · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Acción, humor y estrategia se unen en una divertida aventura medieval protagonizada por un villano y sus esbirros.
Puntuación 81

SONIC Y EL CABALLERO NEGRO

Sega · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Sonic se arma caballero en su mejor aventura para Wii. Este título exclusivo mezcla con acierto saltos, acción y RPG.
Puntuación 90

SUPER SMASH BROS. BRAWL

Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97

THE CONDUIT — N

Sega · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador (1-16 online)
Detén una invasión alienígena en un juego de disparos brillante por su control, gráficos y modo online.
Puntuación 87

THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL


Sega · 59,95 € + Pistola · +18 años · 1-4 Jugadores
Es el primer título de la saga exclusivo de una consola; una dosis desenfrenada de acción zombi sobre raíles.
Puntuación 82

N Nueva entrada · E Precio económico



ACCIÓN EXPLOSIVA

LA LLEGADA DE «THE CONDUIT» ha supuesto un soplo de aire fresco en los juegos de disparos para Wii. Y, por su ambientación de ciencia ficción, hay que enfrentarlo al rey del género: «Metroid Prime 3 Corruption». ¿Podrá la plaga alien con Samus?



The Conduit



- ▼ La acción acapara el desarrollo.
- ▼ Buen acabado gráfico.
- ▼ Historia efectiva pero tópica.
- ▲ Alucinante modo online.

Metroid Prime 3



- ▲ Acción, saltos, exploración...
- ▲ Soberbio acabado gráfico.
- ▲ El final de una trama inolvidable.
- ▼ Carece de multijugador.

Aventura + RPG



ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY

Nintendo · 69,95 € + Wii Speak · +3 años · 1 (4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94



ANOTHER CODE R MÁS ALLÁ DE LA MEMORIA

Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Una aventura gráfica con un cuidadísima estética manga y un interesante misterio. Pero no esperes emociones fuertes.
Puntuación 86

BROKEN SWORD SHADOW OF THE TEMPLARS

Ubisoft · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
Los Templarios son el eje central en esta clásica aventura gráfica, adaptada y mejorada para su edición en Wii.
Puntuación 84

CRASH GUERRA AL COCOMANÍACO

Sierra · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Crash se luce en Wii con un aspecto más chulo y un desarrollo más completo que nunca. Y con el humor de la saga.
Puntuación 81



HARRY POTTER EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE N

EA Games · 49,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Explora Hogwarts, haz pociones, juega al Quidditch y libra duelos en un juego que te atrapará seas o no fan del mago.
Puntuación 84



INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES N

LucasArts · 59,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
Indiana Jones vuelve en una aventura variada, con modos multijugador y el clásico 'The Fate of Atlantis' como regalo.
Puntuación 80



NO MORE HEROES

Grasshopper · 59,95 € · +16 años · 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
Puntuación 93



SUPER PAPER MARIO

Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



ZELDA TWILIGHT PRINCESS

Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia iy funciones únicas para el mando.
Puntuación 99

Varios



GUITAR HERO GREATEST HITS N

Activision · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
48 de las mejores canciones de la serie que podemos tocar con micro, guitarra, bajo y batería. Si eres fan, debes tenerlo.
Puntuación 81



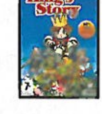
GUITAR HERO WORLD TOUR

Activision · 59,95 € · +12 años · 1-4 (8 online)
Ahora puedes cantar y tocar la guitarra, el bajo y la batería de 86 temazos. Solo o con tu grupo de amigos... ¡online!
Puntuación 93



LITTLE KING'S STORY

Rising Star · 39,95 € · +7 años · 1 Jugadores
Una bellísima aventura de estrategia repleta de posibilidades, con un apartado gráfico encantador y mucho humor.
Puntuación 90



RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY

Ubisoft · 49,95 € · +7 años · 1-8 Jugadores
65 minijuegos, Wii board y nuevas funciones online, ¿qué más se puede pedir? Un par de figuritas de los Rabbids...
Puntuación 90



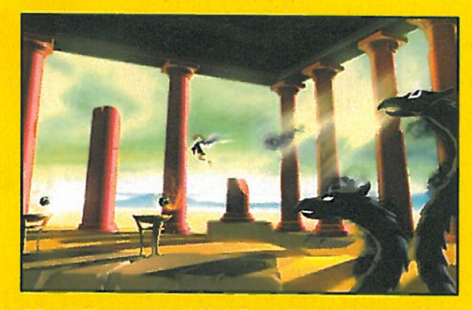
ROCK BAND 2

EA Games · 49,95 € · +2 años · 1-4 Jugadores
Si amas el buen rock, amarás el juego que mejor emula la experiencia de formar una banda y llevarla a lo más alto.
Puntuación 90

LO MEJOR DE LA TIENDA VIRTUAL

Aquí tenéis un mes más nuestros consejos para decidir qué juegos de WiiWare y DSiWare descargar en vuestras consolas.

TOP 5 WiiWARE

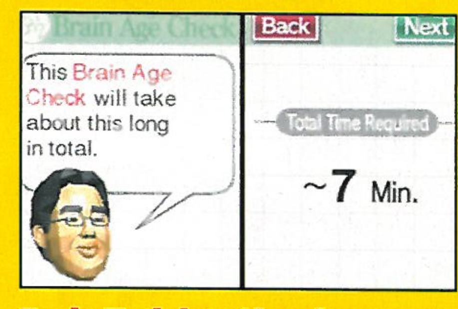


NyxQuest: Kindred Spirits

Ha nacido un nuevo clásico. El juego de los españoles 'Over The Top' ya está a la venta en WiiWare, y es un maravilloso e imaginativo plataformas.

1. NyxQuest: Kindred Spirits
2. World of Goo
3. Sword & Soldiers
4. Tetris Party
5. Bubble Bobble Plus

TOP 5 DSiWARE



Brain Training Ciencias

La tienda de DSi gana títulos de peso como un nuevo «Brain Training», el veloz «Asphalt 4» y «Pop Superstar» una curiosa mezcla entre OT y «Los Sims».

1. Una Pausa con... BT Ciencias
2. Asphalt 4: Elite Racing
3. Real Football
4. Una Pausa con... Dr. Mario
5. Pop Superstar

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Resolver un gran misterio

¿ABURRIDO DE ECHAR HORAS en la oficina? ¿Tú sueño es trabajar como detective? Pues aquí tienes 3 misterios como tres soles. Así entrenas antes de echar el currículum en CSI.



1 Another Code R

ESTA JOVEN está tensa, y no porque Tokio Hotel vayan a separarse. Tiene un misterio entre manos.



2 Profesor Layton

UNA VILLA MISTERIOSA y llena de ingeniosos puzles. Elemental, querido Layton.



3 Hotel Dusk

ESTE HOTEL ASUSTA, y no por los precios en temporada alta. Ha habido un crimen. Hala, a resolverlo.

Las mejores ofertas* para Wii y DS

¡Clinc, clinc! Así suena el dinerito que puedes ahorrar leyendo estas páginas de N.A.

PACKS IMPRESCINDIBLES

¡Aprovecha todo en uno!

Wii Grand Slam Tennis





JUEGO + Wii MOTIONPLUS A PRECIO DE RISA
También puedes pillártelo por separado, pero de esta forma te ahorras 10 Eurazos en el MotionPlus.

Wii Play





MANDO Y 9 MINIJUEGOS
Un combo obligatorio, como el de hamburguesa más patatas. Cuanto más mandos de Wii tengas, mejor.

Wii Zapper

29'95 €



UN ARCO PARA JUGAR A ZELDA
Por menos de 30 Euros, te garantiza control e inmersión total en los juegos de acción. Y para entrenar, qué mejor que el arco de Link en un juego de acción para mitómanos.

Wii Estrenos 'low cost'



Boom Blox Smash Party 39,95 €
EA Games · +3 años · 1-4 Jugadores
Si te gustó la primera parte, esta es muuucho más adictiva, cañera e imaginativa. ¡No podrás parar!
Puntuación 92



Marbles Balance Challenge 29,95 €
Konami · +3 años · 1-4 Jugadores
Con la tabla de equilibrio o con el mando diriges una esfera por zonas llenas de peligros. Sencillo y divertido.
Puntuación 81



Madworld 29,99 €
SEGA · +18 años · 1-2 Jugadores
Motosierras, bates, pinchos y todas las burradas que se te ocurran están aquí, en blanco, negro y rojo.
Puntuación 88



Mi Gran Fiesta de Cumpleaños 29,99 €
Take2 · +3 años · 1-4 Jug. (8 alternativamente)
Una colección de minijuegos mutijugador para que des color a tu fiesta de cumple. Para príncipes y princesas.
Puntuación 69

Wii Clásicos a buen precio



Boom Blox 19,95 €
EA Games · +3 años · 1-4 Jugadores
Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y su prodigiosa física de bloques.
Puntuación 90



Ferrari Challenge 19,95 €
System 3 · +3 años · 1-2 Jugadores
Siempre es buen momento para conducir un Ferrari (oficial) en 15 circuitos reales. Sí, sí, todo muuuy real.
Puntuación 73



Death Junior 24,99 €
Eidos · +3 años · 1 Jugador
Acción plataformera en 19 niveles, y más de 45 enemigos, en la piel de dos héroes bastante "lúgubres".
Puntuación 70



FIFA09 ALL PLAY 29,95 €
EA Sports · +3 años · 1-4 Jugadores
Sigue siendo uno de los mejores juegos de fútbol de la historia. Imprescindible su modo 'footi'
Puntuación 91



deBlob 19,95 €
THQ · +3 años · 1-4 Jugadores
Plataformas y puzles originales, coloridos y rebosantes de simpatía. Aire fresco para jugones saltarines.
Puntuación 88



Harvest Moon M. Melody 29,95 €
Natsume · +3 años · 1-4 Jugadores
Ser granjero, cuidar de las plantas y animales, incluso llegar a casarse. ¡Ni te imaginas lo que te espera aquí!
Puntuación 70



Don King el boxeo 29,95 €
2K Games · +12 años · 1-2 Jugadores
El boxeo más realista que verás en Wii. Lo mejor es su modo carrera. Y ojo, es compatible con la Wii board.
Puntuación 85



Lego Batman 29,95 €
Warner Bros Int. · +7 años · 1-4 Jugadores
Un plataformas de acción, con Batman y Robin "cuadriculados", y recorriendo cada nivel al mismo tiempo.
Puntuación 78



Dragon Quest Swords 19,95 €
Square Enix · +12 años · 1-4 Jugadores
Acción en primera persona y aventuras de órdago para hasta cuatro jugadores. Buen uso de los mandos.
Puntuación 78

Mario y Sonic 29,99 €
SEGA · +3 años · 1-4 Jugadores
Las primeras olimpiadas de estos dos héroes han creado escuela. Y han batido todos los records de ventas.
Puntuación 90



Eledees 29,95 €
Konami · +3 años · 1-4 Jugadores
Busca y captura a los Eledees escondidos por cualquier parte de la casa. Atención, son muy escurridizos.
Puntuación 76



Medal of Honor Heroes 2 29,95 €
THQ · +18 años · 1-4 Jugadores
Este shooter bélico no ha perdido un ápice de atractivo. Sigue metiéndote en la IIª Guerra Mundial al máximo.
Puntuación 89

* Ten en cuenta que estos precios son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra.

¡Mira qué chollos!

¡Somos únicos buscando chollos! Nos hemos recorrido un sinfín de tiendas online para localizaros juegos, consolas, packs a precios irresistibles.

¡ESTO SÍ ES UNA OPORTUNIDAD ÚNICA!

LA SERIE DEL MES NEW PLAY CONTROL



Oportunidad de volver a disfrutar los mejores juegos de GameCube, adaptados al control de Wii. Todo un homenaje (para los que los amamos) y una revelación (para los que no los conocíais).



29'95 € cada uno

MARIO POWER TENNIS • PIKMIN • PIKMIN 2 • DONKEY KONG JUNGLE BEAT

My Sims Racing — 39,95 €
➔ EA Games ➔ +3 años ➔ 1-4 Jugadores
Es clavadito a «Mario Kart», con todo lo que eso significa. Vaya, que lo vas a pasar en grande con los Mysims.
Puntuación 84

Resident Evil Archives — 29,95 €
➔ Capcom ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Un remake del remake de GameCube. Viene de lejos, pero sigue siendo uno de los grandes del terror.
Puntuación 80

¡TOMA PACK ANTICRISIS!



CARNIVAL JUEGOS DE FERIA + CARNIVAL MINIGOLF para tu Wii por 29'95 €





NFS Undercover — 29,95 €
➔ EA Games ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores
Como siempre, coches de lujo, mucha potencia, y una mecánica de juego estilo "persecución". Pero flojete.
Puntuación 70

Resident Evil 4 — 29,95 €
➔ Capcom ➔ +18 años ➔ 1 Jugador
Ocasión única para disfrutar de uno de los mejores juegos de terror jamás diseñados para Wii.
Puntuación 93

Top Spin 3 — 29,95 €
➔ 2k Sports ➔ +3 años ➔ 1-2 Jugadores
Antes de Virtua Tennis y Grand Slam, era el juego de tenis de referencia en Wii. Mira qué buen precio.
Puntuación 80

Zack & Wiki — 19,95 €


➔ Capcom ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Continúa siendo uno de los juegos con el uso más brillante e imaginativo de los controles de Wii.
Puntuación 90

DS Gangas

Assassin's Creed — 9,95 €
➔ Ubisoft ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Fórmula clásica de combate y plataformas, con buen aspecto técnico, pero desarrollo lineal..
Puntuación 70

Final Fantasy IV — 9,95 €
➔ Square Enix ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores
Un remake del clásico de GBA, que es casi un título nuevo, con funciones táctiles alucinantes.
Puntuación 91

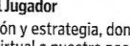
Final Fantasy Tactics A2 — 9,95 €
➔ Square Enix ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Más misiones, más razas y más diversión en la segunda entrega del mejor juego de estrategia.
Puntuación 90

Jam Sessions — 9,95 €

➔ Ubisoft ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Fue nuestra primera portada de Generations, y un buen juego para aprender guitarra con la táctil.
Puntuación 79

Lock's Quest — 9,95 €
➔ THQ ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Mezcla de aventura, acción y estrategia, donde construimos un mundo virtual a nuestro paso.
Puntuación 87

Prince of Persia — 9,95 €


➔ Ubisoft ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
El príncipe rinde culto al puntero y la pantalla táctil con un plataformas de piruetas y puzles.
Puntuación 88

Spectrobes — 14,95 €

➔ Disney ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Combate, exploración, "resurrección" de fósiles, en un arcade dinámico y muy entretenido.
Puntuación 88

Sonic Chronicles — 19,95 €
➔ SEGA ➔ +7 años ➔ 1-4 Jugadores
El primer RPG diseñado para Sonic y su pandilla. Buena ambientación, aunque pelín soso.
Puntuación 80

Viva Piñata — 9,95 €
➔ THQ ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Cría piñatas, cuídalas, regenera tu jardín, la estrategia más divertida (con la firma de RARE).
Puntuación 87

DS Lite + 5 juegos

En www.game.es y tiendas GAME
DS Lite + Brain Training, Pokémon Mundo Misterioso Exp. Tiempo/Espacio, Ham-Ham Training, Tennis Elbow y Viva Piñata



Dance Dance Revolution 2

En www.centraldelvideojuego.com
Dance Dance Revolution Hottest Party 2 + alfombrilla



Alone in the Dark

En www.game.es
Y prepárate para pasar mucho miedo



The Conduit + Madworld

En www.game.es
Pack exclusivo The Conduit ed. Limitada + Madworld



Wii + Wii Sports + Indiana

En www.game.es
Wii + Wii Sports + Indiana Jones y el Cetro de los Reyes



Wii

DEAD RISING TERROR EN EL HIPERMERCADO



DESBLOQUEAR EL TRAJE DE MEGA MAN
Consigue el traje del biohumanoide más famoso de capcom. Las partes que lo componen se encuentran en los siguientes lugares:
- Casco: en la tienda de juguetes del cine.
- Botas: completa los minijuegos de la segunda enmienda con cualquier puntuación.
- Mallas: completa los minijuegos de la segunda enmienda con puntuación "A".
- Cañón: completa los minijuegos de la segunda enmienda con puntuación "S".

OTROS DESBLOQUEABLES
- Bikini: termina el juego con puntuación "A".
- Ametralladora de Resident Evil 4: termina el juego con nivel de puntuación "A".
- Minijuego de trabajos varios: completa el juego.
- Segunda enmienda: termina las primeras cuatro misiones de trabajos disponibles.
- Traje de las fuerzas especiales: acaba la aventura en modo Hard.

DONKEY KONG JUNGLE BEAT

SECUENCIAS DE MUERTE ALTERNATIVAS DE JEFES
- Hog boss: haz el golpe final con un melón.
- Roc boss: haz el golpe final con una palmada.

NUEVO FINAL
Coleciona 72 crestas y vence al Rey Cactus o al rey Ghastly.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES
Vence al rey Ghastly para tener a Dread Kong, Kárate Kong, Ninja Kong y Sumo Kong en la secuencia final.

REINOS DESBLOQUEABLES:
- Reino Pimiento: Obtén todas las crestas en los reinos Limón, Uva y Cereza.
- Reino Lichi: Obtén todas las crestas en los reinos Manzana, Fresa y Piña.
- Reino Pera: Obtén todas las crestas en los reinos Banana, Naranja y Sandía
- Reino Carambola: Obtén todas las crestas en los reinos Melocotón, Melón y Durián.

HOUSE OF THE DEAD OVERKILL

- Cañón portátil y montaje del director: termina el juego. Ten en cuenta que las armas y el dinero que consigas en el modo del montaje del director están separadas de las que has conseguido en el modo historia normal.
- Dual Wield y minigun: Completa el modo del montaje del director y podrás usar dos mandos para un solo jugador.

MARIO POWER TENIS

DESBLOQUEA EL MODO 'JUEGOS ESPECIALES'
Pulsa 'A' manteniendo 'B' en la pantalla de título.

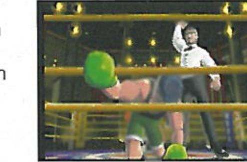
DESBLOQUEAR MINIJUEGOS
- Acaba con Robowser: Gana la Champiñón en individuales.
- Recoge Monedas: Gana la Copa Champiñón en dobles.

- Salvaglobos: Gana la Copa Flor en individuales.

DESBLOQUEAR PERSONAJES
- Helicoguy: Gana la Copa Estrella en individual.
- Paratroopa: Gana la Copa Estrella en dobles.
- Floruga: Gana la Copa Trueno en individuales.
- Floro Piraña: Gana la Copa Trueno en dobles.

NIVEL DE DIFICULTAD MAESTRO Gana la Copa Planeta en individuales.

PUNCH OUT



- Título de defensa: Termina todos los circuitos para desbloquear este modo. En él, te enfrentarás a los mismos luchadores, pero cambiarán sus patrones y estrategias.
- Donkey Kong: Aparece como jefe final en el modo anterior. Véncelo y lo desbloquearás en modo exhibición.
- Clips de audio: Completa los 3 desafíos en modo exhibición de ese púgil.
- Recargar energía: Según el control que elijas, presiona alternativamente 1 y 2, o agita mando y nunchako mientras tu oponente está tirado en la lona.
- Barrita de Chocolate: Pulsa '-' en el descanso entre dos asaltos y le darás una barrita a tu entrenador...
- Protector de cabeza: Pierde 100 combates en el modo Campeonato y desbloquearás un protector.

ROCKBAND 2

En el menú principal, ve a "extras", "modificar juego" e inserta estos códigos:
- Amarillo, azul, naranja, amarillo, azul, naranja, amarillo, azul, naranja: notas detectadas más fácilmente.
- Azulx2, rojox2, amarillox2, azulx2: sin notas.
- Azul, amarillo, rojo, azul, amarillo, rojo azul, amarillo, rojo: modo "stage".
- Rojo, amarillo, azul, rojox2, azulx2, rojo, amarillo, azul: todas las canciones.
- Azul, naranjax2, azul, amarillo, azul, naranjax2, azul, amarillo: todos los escenarios.

TENCHU

- Modo sombra: Para acceder a este modo, con nuevos enemigos y rutas, agita el mando de Wii en la pantalla de selección de nivel.
- Calzas de velocidad: Termina el juego en nivel Normal. Con ellas, no podrás obtener "A" o "S" al terminar cada nivel.

THE CONDUIT

DESBLOQUEA LA ASE PERSONALIZADA
Introduce el código 'NewASE11' en el menú de trucos.

DESBLOQUEA LA PIEL DE AGENTE SECRETO
Introduce el código 'SuitMP13' en el menú de trucos.

TIGER WOODS 09

- Público cabezón: inserta en el menú de trucos la palabra "CEPHALUS".
- Artículos Nike: inserta en el menú de trucos "SWOOSH".

VIRTUA TENNIS 2009

BORIS BECKER
Termina el Arcade en individuales.

STEPHAN EDBERG
Termina Arcade en dobles.

TIM HENMAN
Completa los Academy Challenges en fácil y difícil.

TRAJES
- De Bolera: Borra el Pin Crusher en todos los niveles de los minijuegos de World Tour.
- De Kárate: Borra la Avalancha en todos los niveles de los minijuegos de World Tour.
- De Esqueleto: Borra el Block Buster en todos los niveles de los minijuegos de World Tour.
- De Súper Héroe: Borra el Shopping Dash en todos los niveles de los minijuegos de World Tour.
- De Guarda del Zoo: Borra el Zoo Alimentador en todos los niveles de los minijuegos de World Tour.

GUITAR HERO METALLICA

DESBLOQUEA PERSONAJES CONSIGUIENDO ESTRELLAS EN EL MODO CARRERA
- James Hetfield: 100 como vocalista.
- BJames Hetfield Clásico: 150 como vocalista.
- James Hetfield Zombie: 200 como vocalista.
- Kirk Hammett: 100 guitarrista.
- Kirk Hammett Clásico: 150 como guitarrista.
- Kirk Hammett Zombie: 200 como guitarrista.
- Lars Ulrich: 100 como batería.
- Lars Ulrich Clásico: 150 como batería.
- Lars Ulrich Zombie: 200 como batería.
- Marcus Fretshreder: 55 como guitarrista.
- Matty Cannz: 55 como batería.
- Riki Lee: 55 como vocalista.
- Robert Trujillo: 100 como bajista.
- Robert Trujillo Clásico: 150 como bajista.
- Robert Trujillo Zombie: 200 como bajista.
- Shirley Crowley: 55 como bajista.
- Zach Harmon: 100 con la banda.

Nintendo DS

BLEACH DARK SOULS



PERSONAJES DESBLOQUEABLES

- Aizen Sousuke: Termina la parte A.
- Don Kanonji: Termina la parte D.
- Goteitaishi: Termina el Modo Historia.
- Grandfisher: Completa el Modo Historia al 100%.
- Ichimaru Gin: Completa la parte B al 100%.
- Kukaku: Termina la parte B.
- Kyugohanin: Termina el Modo Historia.
- Ogihci: Completa la parte C al 100%.
- Rangiku Masumoto: Derrótale en el Modo Historia.
- Ririn: Termina la parte D.
- Rukia Kuchiki: Termina la primera parte del Modo Historia.
- Shibata: Termina el Modo Historia.
- Shuhei Hisagi: Derrótale en el Modo Historia.

FIRE EMBLEM SHADOW DRAGON



ABRE CAPÍTULOS SECUNDARIOS
acaba con menos de 15 personajes los capítulos 6, 12, 17 y 20 para abrir sus respectivos capítulos X.

ABRE EL CAPÍTULO 24X
Acaba el capítulo 24 sin haber conseguido la Falchion con Tiki fallecida.

DESBLOQUEA LA SALA DE MÚSICA
Termina el juego.

DESBLOQUEA LAS ESCENAS
Al terminar el juego, podrás acceder desde el menú a todas las escenas que has visto durante el juego.

BAZARES SECRETOS
Primero tienes que conseguir la Tarjeta Oro, que tiene un enemigo del Capítulo 15 y, si quieres que todo te cueste la mitad, hacerte luego con la Tarjeta Plata.

Y BÚSCALOS AQUÍ:

- Bazar secreto Capítulo 17: Se encuentra en un hueco entre dos paredes que hay en la parte superior, donde el trono. En él puedes comprar: espada asesina, machacawy, lanza asesina, hacha asesina, hacha dragón, arco asesino y arco largo.
- Bazar secreto Capítulo 21: En una explanada entre las montañas de la derecha, al noroeste del mapa. En él puedes comprar: gota energía, polvo espiritual, libro secreto, alas veloces e icono de la diosa.
- Bazar secreto Capítulo 23: Se encuentra tras la puerta que hay en la parte posterior del trono. Compra el sello maestro.
- Bazar secreto del Capítulo 24: Localiza el cofre con el ítem que revive a compañeros caídos; al suroeste verás otra planicie rodeada por montañas. En él puedes comprar estos objetos: escudo dragón, talismán, túnica angelical, rollo marcial.

RHYTHM PARADISE



INVITACIÓN CONSTANTE DE 'JUEGO PERFECTO'
Obtén medalla en 50 juegos.

NUEVAS CANCIONES
Para abrirlas, tan solo debes conseguir perfectos en todos los juegos.

DESBLOQUEA EL MINIJUEGO 'AEROSURF'
Completa los seis primeros "Remix" y lo verás como un icono estilo extraterrestre.

LECCIONES DE GUITARRA BÁSICA
Completa el tercer juego del grupo 6, y obtén al menos 15 medallas para desbloquearlas.

LECCIONES DE GUITARRA AVANZADA:
Completa el cuarto juego del grupo 10, y obtén al menos 35 medallas para ser el mejor guitarrista.

DESBLOQUEA EL CONCURSO DE ROCK
Completa todos los "Remix" y lo verás como un icono estilo fantasmita. Y ahora, a ganarlo todo.



LAS CLAVES DE LA AVENTURA

Final Fantasy Crystal Chronicles Echoes of Time

Un brillante juego de rol para DS y Wii, pues ya sabes que el desarrollo es el mismo. ¡Descubre cómo pasártelo!

Info extra

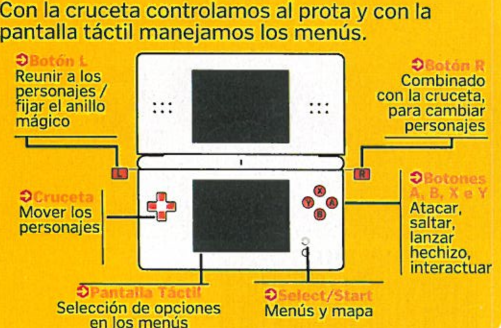


- **Tipo de juego:** Rol de Acción
- **Niveles:** 20
- **Modos de Juego:** Historia
- **Tipo de Guía:** Aventura y consejos
- **Esta guía contiene:**
  - Desarrollo de la aventura
  - Consejos
  - Sitios de interés
- **Dificultad:** Media-Alta
- **Hemos acabado el juego en:** 20 horas
- **Habilidades:** Para roleros

Fans de los puzles y la acción

MANEJANDO A UN HÉROE

Con la cruceta controlamos al prota y con la pantalla táctil manejamos los menús.



TU PLAN DE VIAJE

Itinerario de la aventura

Son muchos los sitios que hay que visitar más de una vez, y los personajes con los que hay que hablar en determinados momentos del juego. Pero tranquilo, te hemos preparado un planning de todas las actividades que deberás llevar a cabo en cada momento de la aventura.

✪ MAYOR DE EDAD

Una vez elegidos la tribu, el sexo y el nombre de tu personaje, empezará la aventura **(1)**. Nada más empezar, dirígete a la salida oeste de la aldea para ir hacia el bosque, a realizar tu ceremonia de mayoría de edad.





Cuando hayas acabado allí, Eryll, una chica de la aldea, enfermará de Cristalitis, y tú serás el único que pueda salir de allí para buscar su medicina.

✪ LA GRAN CIUDAD

Sal de la aldea por el este para ir al mapa del mundo. Ve a la ciudad y toma el camino del norte para llegar a la biblioteca y hablar con Larkeicus. Cuando salgas, habla con los chicos que hay junto a la fuente frente a la biblioteca. Te dirán cómo entrar al canal **(2)**. Sal de la ciudad y ve al sur, al nuevo punto, "Entrada al canal".

✪ AQUÍ Y ALLÁ

Con el cuerno de Buffassaur en tu poder, vuelve a la biblioteca para entregárselo a Larkeicus, con lo que recibirás la medicina para la Cristalitis. Corre a la aldea y habla con Sherlotta, el primer personaje que encontrarás al entrar **(3)**.



✪ VAMOS AL MONTE

Una vez se haya recuperado Eryll, regresa a la biblioteca para saldar tu deuda con Larkeicus por la medicina. Te pedirá que le hagas un par de favores. El primero será ir al "Monte del Hielo". Está al noroeste de la ciudad. Al acabar, vuelve a la biblioteca y te pedirá que vayas al "Monte de la Llama".

✪ LA BIBLIOTECA

Tras haber activado los mecanismos de ambos montes, vuelve a la biblioteca. Esta vez



PEQUEÑOS CONSEJOS

Larkeicus no estará en la sala principal. Entra por la puerta del fondo, a la izquierda y, cuando hayas completado el escenario y vuelvas a la sala principal, entra de nuevo por la misma puerta del fondo. Esta vez podrás abrir la puerta cerrada que hay en la tercera sala **(4)**.

✪ TRES OBJETIVOS

Cuando salgas de la biblioteca, vuelve a la aldea y habla con Norchstalen, el Yuko que hay junto a la roca de salvado: te dirá dónde están las ruinas. Sal al mapa del mundo y ve hacia allí.

Cuando acabes con el jefe final de esta zona, habla con él sobre todo lo que puedas, hasta que sólo te quede la opción de pedirle que te regale algún objeto. Desde ahora, habrá tres puntos en el mapa (Entrada al canal II, Monte del Hielo II y Monte de la Llama) con un enorme cristal cada uno. Serán tus próximos objetivos.

✪ EL CRISTAL MADRE

Ve a cada uno de ellos y avanza hasta el final para conseguir tres fragmentos del cristal madre. Cuando los tengas en tu poder ve al fondo del bosque, en la aldea, para colocarlos, uno a uno, en el lago en el que estaban originalmente. Para hacerlo, habla con Eryll **(5)**, que espera junto al lago que completes el cristal madre.



✪ CUARTO CRISTAL

Tras haber tenido las distintas visiones de tu pasado, sal del bosque y habla con el mago que hay junto a la entrada al bosque, el maestro de Norchstalen. Conseguirás una llave de la gran biblioteca. Vuelve entonces a la biblioteca y entra por la puerta del fondo pero, esta vez, la de la derecha **(6)**. Al igual que antes, tras completar el escenario, volverás a la sala principal. Desde aquí vuelve a entrar en la misma puerta y podrás abrir la puerta cerrada de la segunda sala. Cuando tengas el cristal, llévalo al bosque y colócalo junto con los demás.



✪ HECHAS CENIZAS...

Al salir del bosque, busca a Ullz y Phelple para hablar con ellos. Estarán más o menos en el centro de la aldea, los dos juntos. Conseguirás averiguar dónde está la entrada secreta a las ruinas. Sal al mapa del mundo y vuelve a las ruinas, esta vez el camino será distinto. Cuando tengas en tu poder el cristal de esta zona, vuelve al bosque y coloca el último fragmento del cristal madre. Lo siguiente es perseguir a Eryll hacia el noroeste. Avanza hasta completar la zona y aparecerás en la antigua aldea, que se encuentra hecha cenizas... **(7)**



✪ MUERTOS VIVIENTES

Habla varias veces con Sherlotta hasta que te pregunte si te vas ya o esperas un poco más. Dile que te vas y marcha a la ciudad. Habla con la Yuko, que está en la esquina sureste de la zona norte de la ciudad, la que siempre está hablando de la bruja del bosque. Conseguirás saber dónde está el cementerio. En esta zona hay enemigos, incluido el jefe final, que ya están muertos, por lo que no puedes hacerles daño. Para poder acabar con ellos, antes tendrás que resucitarlos con un hechizo Lázaro. A partir de ahí, tus ataques les dañarán.

✪ EN LAS CIMAS

Cuando acabes con el cementerio, vuelve a la biblioteca. Entra hasta el fondo, a la mesa principal donde solía estar Larkeicus **(8)**. La pared del fondo se abrirá y podrás entrar por ahí. Al acabar esta zona sabrás dónde está la mina. Cuando completes la mina, deberás regresar a los Montes del Hielo y de la Llama; en ambos tienes que llegar hasta la parte más alta, donde activaste los mecanismos para alzar la torre. Tras hacerlo, dirígete al pórtico.



✪ LA BATALLA FINAL

Una vez hayas completado esta zona, podrás avanzar hasta la torre, donde tendrás que acabar otras dos veces más con Larkeicus (que no veas lo pesado que es). Tras lograrlo, Sherlotta te pedirá que golpees el cristal. Hazlo, y ya casi habrá terminado todo. Sólo te quedará ir al bosque, al lago donde estaba el cristal madre **(9)**. Tras los títulos de crédito, salva la partida. Al encender de nuevo la consola podrás elegir entre continuar la partida ya acabada, o empezar una nueva en un nivel más difícil. ¿Te sientes con fuerzas para empezar de nuevo? Vale, pero descansa primero...



¡PARA COMBATIR!

⬢ ERES UN CLAVATE

Al empezar la aventura es aconsejable reclutar al menos dos miembros. El salto doble de los Selki te irá muy bien en algunos puntos de la aventura. Y los hechizos de un Yuko tampoco estarán de más. Todo esto contando con que hayas elegido un Clavate como personaje principal. Es la opción más acertada, porque será más fácil eliminar a la mayoría de enemigos en un cuerpo a cuerpo que a base de hechizos. Y nadie domina el cuerpo a cuerpo, con espada, como un Clavate. Además, sus hechizos son también bastante efectivos.

⬢ LOS VOLADORES

La mayoría de enemigos son terrestres, y basta con enzarzarte con ellos en un cuerpo a cuerpo para derrotarlos rápidamente. Hay otros que vienen volando, y no llegas a atacarles con tu espada. A este tipo de enemigos lo mejor es congelarlos para que caigan al suelo, donde derrotarlos a base de espadazos.



⬢ ¡CONGELA!

La técnica de la congelación es la más eficaz para la gran mayoría de enemigos, excepto algunos de los que encontrarás en el Monte del Hielo, contra los que lo más eficaz será el hechizo de Fuego. Cuando algún enemigo no se congele, será necesario crear un hechizo de magia unida. Con el tiempo podrás hacer hechizos cada vez más potentes, uniendo más y más anillos, hasta congelar a cualquier enemigo sin importar lo grande y fuerte que sea.

⬢ LA CARGA DE ESPADA

Otra técnica útil es la carga de espada. Los Clavate la aprenden a medida que suben en nivel. Con ella golpearás a los enemigos que te rodeen y estén cerca, haciéndoles más daño que con un simple golpe.



⬢ CUIDA DEL GRUPO

Vigila la vida de tus compañeros durante el combate. Si a alguno le queda poco, sepárate del enemigo y llama a todos con el botón "L". Lanza un hechizo de cura al centro del grupo, para que les afecte a todos. Si hay alguna poción en el escenario, haz pasar por el halo que desprende a todos los miembros del grupo que puedas.

⬢ LÁZARO

Si algún miembro de tu grupo muere, haz lo mismo pero con el hechizo Lázaro. Si lo lanzas doble, el compañero muerto revivirá con todos los puntos de vida.

LUGARES CLAVE DE LA CIUDAD

Hay muchas otras cosas que hacer en la ciudad aparte de visitar la gran biblioteca. Puedes comprar, vender y/o modificar tus armas, guardar objetos en la consigna, reclutar guerreros para tu grupo, jugar al Rasca-Rasca para obtener premios, realizar misiones y hablar con todos los personajes que deambulan por ella. Todo esto te ayudará bastante y, en algunos casos, incluso será obligatorio para seguir avanzando.

TIENDA

➲Compra-vende nuevo equipo.
➲Comprueba cómo afecta cada pieza a tu personaje.



Al entrar en la ciudad encuentras dos puestos de frente. La tienda está a la izquierda. Aquí puedes comprar nuevo equipo, o vender el que no uses.

Si entras en "Comprar", podrás ver cómo afectaría cada pieza a tus actuales atributos. Compra las que mejoren a cada personaje según el tipo de arma que maneje con mayor habilidad. Es decir, si tienes un Clavate, cómprale la mejor espada. Ten en cuenta el nivel de tu arma. La que compres siempre será de nivel 1, así que, a medida que suba de nivel, mejorará aún más a tu personaje.

TALLER

➲Modifica piezas del equipo.
➲Encarga la fabricación de nuevas piezas comprando sus fórmulas.



De los dos puestos de la entrada, el taller es el de la derecha. En él podrás modificar las piezas de tu equipo, o encargar la fabricación de alguna a partir de fórmulas.

Entra en "Modificar" para elegir una pieza que no esté equipada o el personaje cuya arma quieras modificar. Sólo podrás hacerlo si tienes gemas. Las puedes encontrar durante alguna aventura, o generarlas a partir de tus propias piezas de equipo.

Para ello, entra en "Generar gema". Si tienes alguna de nivel 3 o superior que ya no uses, podrás transformarla en gema para que te sirva para otra pieza. Esta gema variará según el nivel de la pieza que hayas usado para generarla. A mejor pieza, mejor gema.

Hacer pedidos es más complicado. Entra en "Pedido" y verás las fórmulas que tienes para cada tipo de pieza. Seleccionándolas comprobarás cómo afectaría a tus atributos y, si pulsas "A", podrás ver los materiales necesarios para su fabricación, la cantidad requerida para cada uno y (entre paréntesis) la que tú posees.

Si te falta algún material, entra en "Comprar" y búscalo en "Materiales". Si no esta ahí, es que es un material compuesto. Estos materiales los consigues obteniendo su fórmula: entra en "Fórmulas" y luego en "Materiales". Cuando la tengas, ve a "Pedido" y encárgalo.

A la hora de comprar fórmulas para nuevas piezas de equipo, también verás cómo afectarían a tu personaje. Cuando compres alguna, estará disponible en "Pedido". Ya puedes encargar tu nueva pieza.

ALMACÉN

➲Guarda cualquier pieza de tu equipo que no necesites.



Al entrar en la ciudad, toma el pasillo de la derecha y enseguida te toparás con el almacén. Aquí podrás guardar cualquier pieza de equipo que no uses actualmente. Así podrás reservarlas para los nuevos miembros que reclutes para tu grupo. Las cosas que guardes las podrás retirar con total libertad y completamente gratis.

OFICINA DE RECLUTAMIENTO

➲Recluta nuevos miembros de nivel 1 o mercenarios variados.



Deja atrás el almacén y al fondo verás el gremio de aventureros. Aquí podrás reclutar nuevos miembros de nivel 1 o mercenarios que hayas encontrado durante la aventura, y acepten unirse a tu grupo (su nivel variará según el mercenario). Puedes tener un máximo de 4 guerreros. Si decides retirar a uno para meter a otro, el que quites permanecerá disponible para volver a reclutarlo cuando quieras, y mantendrá el nivel.

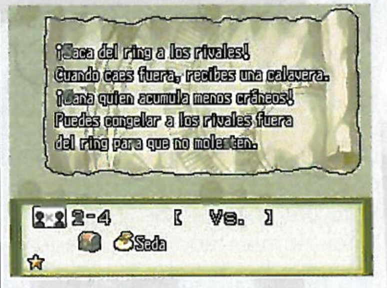
KIOSCO DE LA SUERTE:

➲Juega al Rasca-Rasca.



Baja las escaleras junto al gremio y verás el kiosco de la suerte. En el Rasca-Rasca algunos juegos son puro azar, y en otros tendrás que estar avispado. Las bonificaciones son temporales, así úsalas cuando de verdad te hagan falta.

COMISIONADO DE MISIONES



➲Selecciona las misiones.
Habla con el Kupó que hay justo frente al kiosco de la suerte, te mostrará la lista de las misiones disponibles actualmente. Algunas las puedes realizar sólo, para otras necesitas algún miembro más en tu grupo o un rival humano. También verás las instrucciones de cada una, y su recompensa.

PARTE NORTE

➲Habla con otros ciudadanos.
Toma el pasillo del norte al llegar



a la ciudad. Encontrarás muchos ciudadanos paseando. Prueba a hablar con ellos, en algún caso son la clave para seguir la aventura.

BIBLIOTECA:

➲Habla con Larkeicus.
➲Resuelve sus puzles.
Habrá ocasiones en las que sólo tengas que venir para hablar con Larkeicus, y otras en las que tendrás que luchar y resolver puzzles para avanzar. Consulta la sección "Itinerario de la Aventura".



Concurso

¡Participa en nuestro concurso creativo!



1 lote de Wii + DSi + Pack de Juegos

¡Con todos los títulos del catálogo de Nintendo España de 2009!

Envíanos una foto en la que aparezcas tú con cualquier cosa que tenga relación con Nintendo: el primer número de Nintendo Acción, una pared de tu cuarto llena de posters de Zelda, o 20 amigos en casa jugando Smash Bros...



5 lotes de Wii + DSi + Punch-Out!! + Rhythm Paradise

Habrá un lote para cada una de estas categorías:

1. El más retro: Luce Game&Watch o los primeros números de Nintendo Acción... **2. Colección de juegos:** Porque te gusta tener a la vista todos esos juegos originales. **3. Foto más divertida:** Echa imaginación y hazte una foto que nos saque una sonrisa. **4. Mejor reparto:** Tú eres el protagonista de la foto, pero invita a colegas o a la familia... **5. Objeto más raro:** Una consola edición limitada, un autógrafo de Miyamoto...



Cómo participar:

1. **Envía una foto** por correo electrónico a la dirección nintendoaccion@axelspringer.es.
2. Pon en el asunto **CONCURSO FAN NINTENDERO**. El archivo debe estar en formato jpg. Puedes participar hasta el día 25 de julio.

Todas las fotos que veis aquí pertenecen a lectores de Nintendo Acción. Muchas gracias por vuestra participación.



¡Y también en nuestro concurso SMS!

LLAMA AL 7788 Y GANA

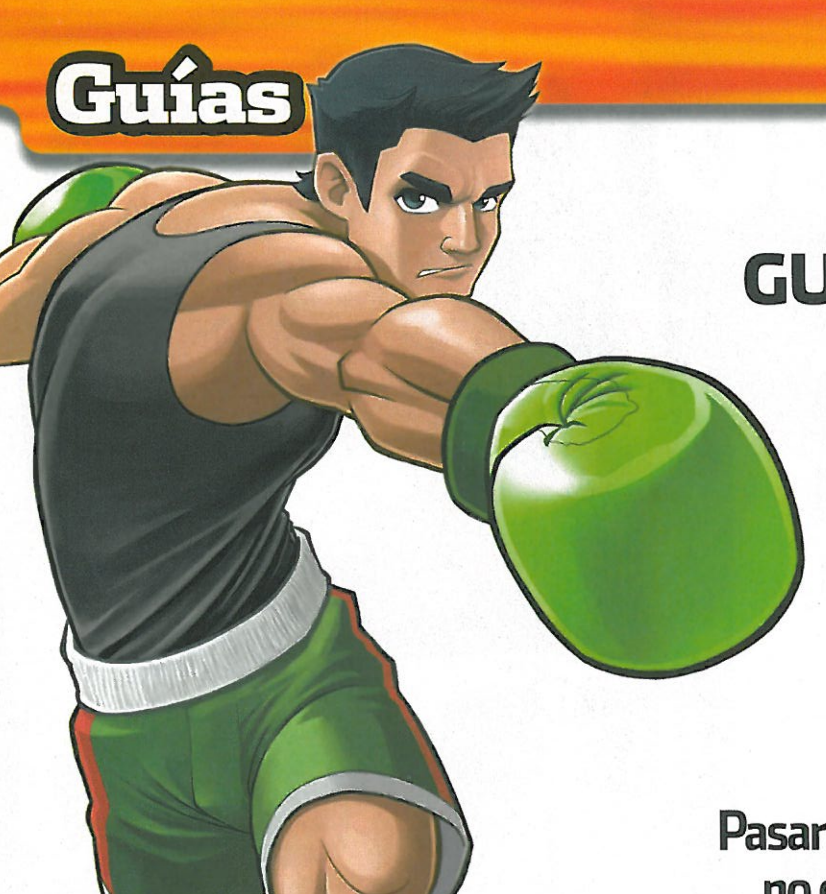
4 Lotes de Wii + Punch Out!!
4 Lotes de DSi + Rhythm Paradise



Cómo participar: Envía un SMS con tu móvil al número 7788 con la palabra clave CONCURSONT200 antes del 25 de julio.

BASES DEL CONCURSO
1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA. **2.** Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo. **3.** Los premios no serán canjeables por dinero. **4.** No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos. **5.** El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en España. **6.** Fecha límite para entrar en sorteo: 25 de julio de 2009. **7.** Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, para tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.



GUÍA PARA SER CAMPEÓN

Punch Out!!

Pasarse enterito el juego más "impactante" de Wii no es nada fácil... ¡a no ser que tengas esta guía!

¡QUE NO TE TUMBEN!

Info extra



- **Tipo de Guía:** Total
- **Esta guía contiene:**
  - Consejos
  - Cómo vencer a cada luchador
- **Tipo de juego:** Arcade
- **Dificultad:** Alta
- **Niveles:** 13 luchadores
- **Hemos jugado:** 30 horas
- **Modos de Juego:** Historia
- **Habilidades:** Reflejos
- **Extras:** --

Para los que buscan un reto

CONTROLES DE JUEGO

Permite control con el mando, con mando y nunchako y con la tabla Wii Board.



Consejos

MEMORIZA LOS MOVIMIENTOS

De tus rivales, claro está. ¡En esta guía los tienes todos!

NO BLOQUEES, MEJOR ESQUIVA LOS GOLPES

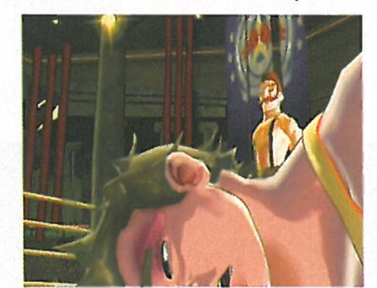
El bloqueo solo servirá para repeler los ataques más flojos y restará puntos de resistencia.

NO TRATES DE GANAR SIEMPRE POR K.O.

Hay rivales muy duros a los que es imposible ganar por K.O. Pero puedes ganarles a los puntos: propina más golpes y cae menos veces a la lona. Tras el transcurso de los tres asaltos, el juez te dará la victoria por puntos.

CONTRAATACA

Otra opción para repeler los ataques de tus adversarios es golpearles justo antes de que lo hagan ellos. En la mayoría de los casos obtendrás estrellas para hacer golpes especiales pero se trata de un movimiento muy arriesgado y que solo debes realizar si tienes buenos reflejos y conoces a la perfección los movimientos de tu rival.



INTENTA CONSEGUIR ESTRELLAS

Si golpeas a tus rivales en ciertos momentos del combate, conseguirás estrellas con las que ejecutar golpes muy potentes. A medida que adquieras más estrellas, el golpe será más demoledor, incluso a veces decisivo para noquear a tu adversario. Pero ten cuidado, porque perderás las estrellas acumuladas en el momento en que recibas un golpe de tu adversario. En ocasiones, estos golpes especiales serán tu única alternativa si tu rival es muy superior a ti.

VIGILA TU SALUD AL TERMINAR UN ASALTO

Pide una chocolatina si ves que la necesitas. Si terminas un asalto medio muerto, pulsa "-" mientras hablas con tu entrenador en el extremo del cuadrilátero para recuperar parte de energía mientras él se toma una chocolatina. Ojo, solo podrás hacerlo una vez en cada combate.

NUNCA TE RINDAS

Los combates dan muchas vueltas, y peleas que pueden parecer perdidas las ganarás y viceversa. Aunque parezcas definitivamente noqueado no te rindas y agita los mandos (o pulsa repetidamente 1 y 2 con el modo de control 2) para intentar tener una última oportunidad.



RECUPERA SALUD MIENTRAS TU RIVAL ESTÁ EN LA LONA

Tras derribar a tu adversario y mientras el árbitro realiza la cuenta atrás, agita los mandos (o pulsa repetidamente 1 y 2 con el modo de control 2) para recuperar parte de tu salud.

CONTROLA EL NIVEL DE FATIGA

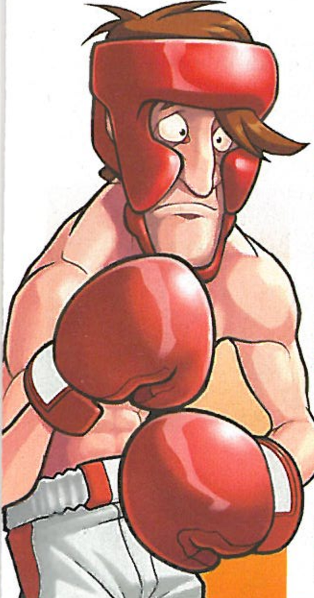
Encima de la barra de salud, verás un bonito corazón con un contador. Si éste llega a cero a base de bloquear ataques o realizar ataques que no impacten con tu rival, entrarás en estado de shock y no podrás atacar. Esquiva un golpe de tu adversario para recuperarte.

Bueno, pues nada, ha llegado el momento de la verdad... ¡sube al ring y demuestra lo que vales!



VENCE A TODOS LOS BOXEADORES

En el modo Campeonato encontrarás tres circuitos. Hasta que no venzas al campeón del circuito mundial no serás considerado el mejor boxeador de la historia. Una vez que te hagas con el cinturón de campeón, deberás defenderlo de todos los rivales.



Glas Joe

ASPIRANTE AL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Directo de izquierda:** Dará un paso hacia su izquierda antes de golpearte. Muévete hacia un lado para esquivarlo.

➲ **Gancho de derecha:** Dará un paso hacia su derecha antes de lanzar su puño. Záfate moviéndote hacia un lado.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Golpéale con tu izquierda antes de que te lance su puño derecho.
2. Anticípate con tu derecha antes de que te lance su gancho de izquierda.
3. Cada vez que empiece un asalto te retará y durante un segundo se pondrá de color amarillo. ¡¡¡Golpéale!!!

La clave para derrotarlo:

Simplemente golpéale y esquiva sus lentos golpes. Cuando baje sus brazos, golpéale en la cabeza y cuando los suba, castígale el estómago. Practica el movimiento que más realizarás durante el juego: esquiva uno de sus golpes y golpéale rápido para dejarle inconsciente (verás los pajaritos sobrevolar su cabeza). Como es el primer boxeador, y es fácil, resulta ideal para que te familiarices con esta técnica. Durante ese periodo podrás castigarlo sin problema.

DEFENSA DEL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Directo de izquierda:** Muévete hacia un lado para esquivarlo pero estate atento, porque en ocasiones tardará un poco más en ejecutarlo.

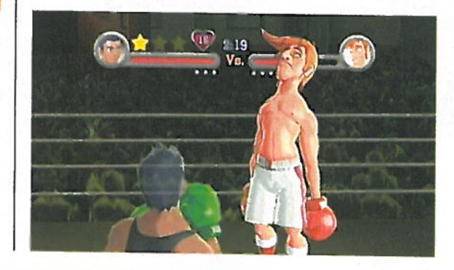
➲ **Gancho de derecha:** Dará un paso hacia su derecha. Záfate moviéndote hacia un lado. Como verás, son ataques muy básicos fáciles de evitar.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Golpéale con tu izquierda justo antes de que te lance su puño derecho.
2. Dale en el estómago cuando lance su directo.
3. Golpéale cuando te vacile.

La clave para derrotarlo:

Llevará un casco en la cabeza y será mucho más resistente. No ejecutes directos porque no valdrán para nada. Céntrate en castigarle el estómago.

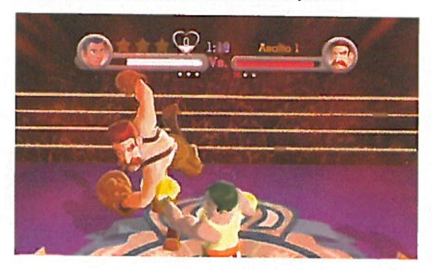


Von Kaiser

ASPIRANTE AL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Directo de izquierda:** desplázate a un lado para esquivar o bloquear.



➲ **Gancho de derecha:** igualito que el de izquierda.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Golpéale con tu izquierda justo antes de que te lance su puño derecho.
2. Lánzale un derechazo antes de que te ataque con su gancho de izquierda.
3. Cada vez que tiemble y grite "mami" lánzale un directo a la cara.

La clave para derrotarlo:

Espera a que te ataque, esquívalo y golpéale rápido con un directo o un golpe al estómago. Empezará a ver las estrellas. Continúa golpeándole en la zona que no se cubra hasta que se recupere: si le has atontado con un directo, dale en la cabeza, y si usaste un gancho, castiga el estómago.

DEFENSA DEL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Directo de derecha o izquierda:** esquívalo moviéndote hacia un lado.

➲ **Gancho de derecha o izquierda:** El de izquierda tardará más en realizarlo, espera un pelín más para moverte.

➲ **Amago:** Nunca llegará a golpear.

➲ **Ataque giratorio:** Lo realiza después de levantarse de la lona, en el momento más inesperado, y consumirá toda tu salud. Sólo puedes esquivarlo, así que elige un lado y reza para que sea el correcto.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Cuando te lance el directo de izquierda golpéale antes con tu derecha.
2. Antes de que te atice con su gancho, ataca tú con el brazo desde donde venga su ataque.

La clave para derrotarlo:

La que usaste cuando querías alcanzar el título. Será más resistente y su ataque giratorio complicará el combate.



Disco Kid

ASPIRANTE AL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Directo de derecha:** Dará un paso a la derecha. Esquívalo o bloquéalo. Si lo bloqueas, se quedará dolorido y le podrás golpear mientras permanece inconsciente.

➲ **Gancho de izquierda:** No puedes bloquearlo. Esquívalo moviéndote a algún lado o agachándote.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Cuando te lance el directo de derecha, golpéale con tu izquierda.
2. Cuando trate de golpearte con su gancho de izquierda, usa tu derecha.
3. Golpéale con un directo cuando te sonría al comienzo de cada asalto.

La clave para derrotarlo:

Agachándote esquivarás todos sus golpes. Una manera rápida de deshacerte de él es conseguir una estrella y esperar a que se coloque delante de ti y te sonría con los brazos abiertos (le brillarán los dientes). Si le sueltas el golpe especial, ganarás por K.O. técnico.



DEFENSA DEL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Directo de derecha o izquierda:** Da un paso lateral antes. Esquívalo.

➲ **Gancho de izquierda:** Da un paso antes. Muévete a un lado o agáchate.

➲ **Gancho de derecha:** Antes de lanzártelo se pondrá a bailar, así que espera al momento para esquivarlo.

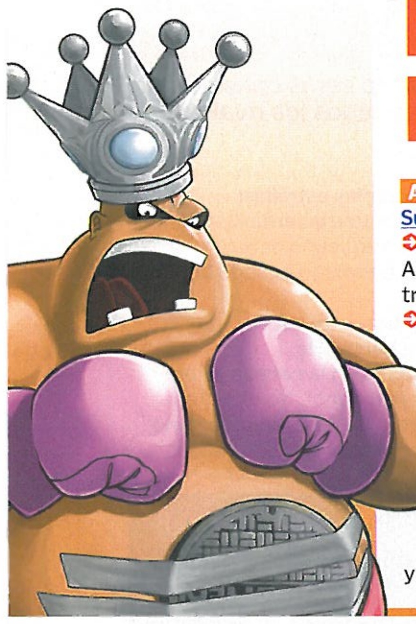
➲ **Golpe especial:** Prepárate para un triple ataque cuando mueva los puños. Muévete hacia los lados o agáchate.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Cuando hagas la cadena de golpes tras atontarle, deja un lapso de tiempo mayor entre el penúltimo y el último.
2. Lánzale un directo cuando sonría.

La clave para derrotarlo:

Ahora tiene movimientos más rápidos y es más resistente al K.O. Tras esquivar uno de sus golpes, arréale para dejarlo atontado y luego enlaza una cadena de golpes alternativos con cada brazo.



King Hippo

ASPIRANTE AL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Directo de derecha e izquierda:** Antes de lanzar el puño lo separa de su tripa. Agáchate o muévete a los lados.

➲ **Directo potente:** Parecido, pero más dañino. Muévete hacia los lados o agáchate cuando estire el brazo.

➲ **Directo de dos puños:** Cuando levante los brazos, agáchate... o golpéale rápido y le aturdirás. Hazlo 4 veces y lograrás un K.O. técnico.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Cúbrete de sus directos normales y contraataca con el brazo de donde venga el golpe de tu adversario.
2. Cuando se suba los pantalones. golpéale en la barriga.

La clave para derrotarlo:

Su punto débil es su barriga. Tras esquivar uno de sus ataques, lánzale un directo a la cara. Es el momento de lanzarle ganchos al estómago. Te costará derribarlo, pero una vez lo hagas no se levantará. Para esquivarle, agáchate siempre y no te muevas a los lados.

DEFENSA DEL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Directo de derecha e izquierda:** Separa el puño de su tripa antes de lanzarlo. Esquívalo. A veces solo amaga.

➲ **Directo potente:** Esquiva a los lados o agáchate cuando estire el brazo.

➲ **Directo y gancho a dos manos:** Cuando alce sus brazos, agáchate primero y luego esquiva a los lados.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Cuando suelte la tapa de alcantarilla, lánzale un gancho anticipándote a uno de sus directos potentes.
2. Usa un gancho en mitad de uno de sus amagos tras quitarle la tapa.
3. Contraataca justo antes de su combo de directo y gancho a dos manos.

La clave para derrotarlo:

Llevará su barriga protegida con...¡¡¡una tapa de alcantarilla!!! Para quitársela, esquiva sus ataques, atúrdele con un directo y golpea con ganchos la tapa. Repite la operación hasta que se le caiga la tapa, y después usa la misma técnica de cuando eras aspirante.



Piston Hondo

ASPIRANTE AL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Directo de izquierda:** Un movimiento de ceja anticipa el golpe. ¡Esquiva!

➲ **Gancho de derecha:** Dará un paso hacia la izquierda antes de golpearte. Muévete a la izquierda para evitarlo.



➲ **Combo de directos y gancho:** Tras saltar, lanza una lluvia de directos seguidos de un gancho. Es más fácil esquivarlo hacia la izquierda.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Atácale con tu izquierda antes de que te lance su directo.
2. Lánzale un directo cuando él te salude inclinando su cuerpo adelante.

La clave para derrotarlo:

Esquívale moviéndote a la izquierda y dejándolo aturdido para machacarlo con cualquier golpe nada más esquivar sus ataques. También puedes deshacerte de él de un solo golpe: hazte con una estrella y ejecuta un golpe especial cuando te salude inclinando el cuerpo. Otra manera fácil de eliminarlo es propinándole un puñetazo antes de que lance su ataque de directos y gancho.

DEFENSA DEL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Directo de izquierda:** Su movimiento de ceja revelará que lo va a lanzar.

➲ **Gancho de derecha:** Da un paso a la izquierda antes de pegar. Esquiva hacia la izquierda. Cuidado, a veces amaga y otras se entretiene moviendo el puño.

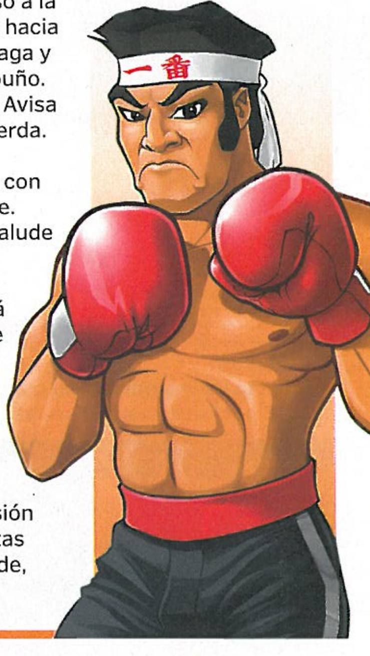
➲ **Combo de directos y gancho:** Avisa saltando antes. Esquiva a la izquierda.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Neutraliza su combo de golpes con un gancho antes de que comience.
2. Lánzale un directo cuando te salude inclinándose hacia adelante.
3. Esquiva su directo y responde con el tuyo. Él esquivará y lanzará otro directo. Bloquéalo y golpéale con un directo final.
4. Tras esquivar un gancho, golpéale antes de que se cubra.

La clave para derrotarlo:

Usa la misma técnica para derrotarlo que cuando luchabas por el título, aunque en esta ocasión si consigues una estrella y ejecutas un golpe especial cuando te salude, no conseguirás noquearlo.



Bear Hugger

ASPIRANTE AL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Gancho de izquierda:** Da un paso lateral antes de lanzar su puño. Agáchate o muévete a la izquierda.

➲ **Gancho de derecha:** Lo distinguirás por el paso lateral previo. Muévete de lado para esquivarlo.

➲ **Abrazo del oso:** Tu rival alzará los brazos para golpearte con ambos a la vez y aplastarte. La única manera de esquivarlo es agachándote.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Usa un directo cuando te haga burla.
2. Anticípate a su gancho de izquierda golpeándole con la derecha.
3. Anticípate con un golpe su abrazo.

La clave para derrotarlo:

Utiliza la técnica habitual de esquivar-atacar y déjale aturdido para machacarlo a golpes. Si te resulta muy complicado hazte con una estrella y ejecuta un especial cuando te saque la lengua.

DEFENSA DEL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Gancho de izquierda:** Da un paso lateral antes de lanzarlo. Agáchate o muévete a la izquierda para evitarlo. Si la ardilla asoma por su gorro es que va a retrasar un poco el ataque.

➲ **Gancho de derecha:** También viene precedido de un paso lateral. Esquiva hacia los lados. Si asoma la ardilla es que retrasará su ataque.

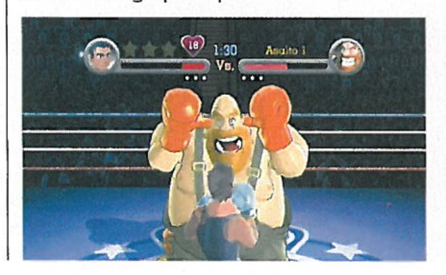
➲ **Abrazo del oso:** Tu rival alzará los brazos, ¡agáchate en el momento preciso! En esta ocasión, la aparición de la ardilla lo que te dice es que tan solo se trata de un amago.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Lanza un directo al ver a la ardilla.
2. Anticípate a su gancho de izquierda golpeándole con la derecha o golpéale antes de que ejecute su gancho.
3. Anticípate con un golpe a su abrazo del oso.

La clave para derrotarlo:

Igual que cuando eras un aspirante, pero para aturdirlo deberás golpearle con un directo. Para deshacerte de él de un golpe, en esta ocasión deberás obtener tres estrellas y aturdirlo para lanzarle el golpe especial.





Great Tigger

ASPIRANTE AL TÍTULO

Sus ataques:

Directo de izquierda: Antes dice una palabra en indio y la joya de su turbante brilla. Esquiva o bloquea.

Gancho a ambos lados: Antes da un paso lateral. Es la referencia para saber hacia qué lado debes esquivarlo.

Golpe especial: Crea una imagen suya en el ring. El auténtico será la imagen más nítida. Muévete hacia el lado desde donde venga para esquivar su gancho.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Cuando te ataque con el directo de izquierda, lánzale antes un directo.
2. Cuando lance el gancho, anticípate usando el puño del lado de su ataque.

La clave para derrotarlo:

Esquiva y contraataca para aturdirle. Para eliminarle de un solo golpe ejecuta un gancho cuando se lance sobre ti para comenzar el golpe multiplicación.

DEFENSA DEL TÍTULO

Sus ataques:

Directo de izquierda: Más rápido que cuando aspirabas al título. Cuando la joya brille, esquiva o bloquea.

Gancho a ambos lados: El paso lateral que dará antes es la referencia para saber hacia que lado esquivar.

Gancho doble: Cuando la joya brille con luz blanca, agáchate y esquiva.

Golpe especial: Esta vez se multiplicará por tres. Lanzará una serie de directos y un golpe tornado. ¡Agáchate!

Golpe especial 2: Fíjate en la joya: rojo significa un directo; verde, gancho; y blanco, gancho doble.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Anticípate con un directo a su directo de izquierda.
2. Anticípate a su gancho con otro gancho del lado desde el que ataque.
3. Tras el ataque en el que la joya se pone de colores, atúrdele y pega.

La clave para derrotarlo:

A veces desaparece. Usa la misma técnica que cuando eras aspirante. Para derrotarle de un golpe, lanza un especial de una estrella tras esquivar la multiplicación y dejarlo aturdido.



Don Flamenco

ASPIRANTE AL TÍTULO

Sus ataques:

Gancho: A veces lo ejecuta directamente y otras da un paso previo lateral que lo retrasa. Esquiva hacia los lados.

Gancho izquierdo: Alza el brazo y dice "¡¡olé!!". Esquívalo.



Directo de izquierda: Antes da palmas. Esquiva, agáchate o bloquéalo.

Gancho o directo de derechas: Lo lanza cuando pierde el peluquín. Muévete a los lados si no quieres sufrir.

Movimiento especial: Cuando cuente "uno, dos, tres" esquiva 4 golpes.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Anticípate a su gancho de derecha con un gancho de izquierda.
2. Lanza un gancho de derecha antes de que lance un golpe de izquierda.
3. Golpeándole tras esquivar los tres directos de su golpe especial.

La clave para derrotarlo:

Se cubre y te lanza un gancho. Golpéalo, esquiva y atúrdele. Puedes caer de un golpe si acumulas 3 estrellas y usas el super-ataque tras esquivar un especial.

DEFENSA DEL TÍTULO

Sus ataques:

Gancho: A veces lo ejecuta directamente y otras veces da un paso previo.

Gancho izquierdo: Dice "¡¡olé!!". Esquiva a la derecha o agáchate.

Directo de izquierda: Antes da palmas. Esquiva, bloquea o agáchate.

Gancho o directo de derecha: Cuando pierda el peluquín se cabreará. Muévete a los lados para esquivarle.

Revés: Antes da un giro de 360º. Lanzará el golpe hacia el lado del giro. Esquívalo hacia ese lado o bloquéalo.

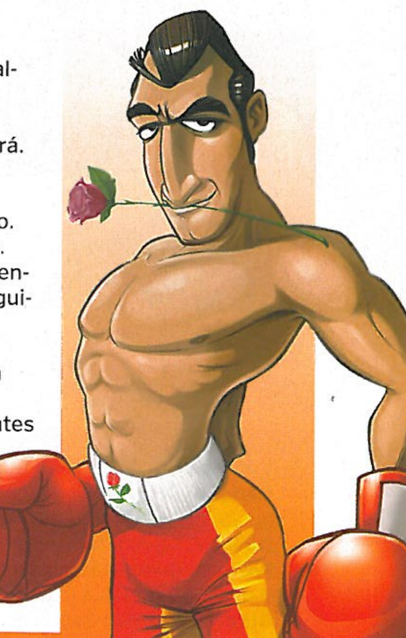
Movimiento especial: Cuando cuente esquiva 3, 4 o hasta 5 directos seguidos y un gancho para terminar.

Cómo conseguir las estrellas:

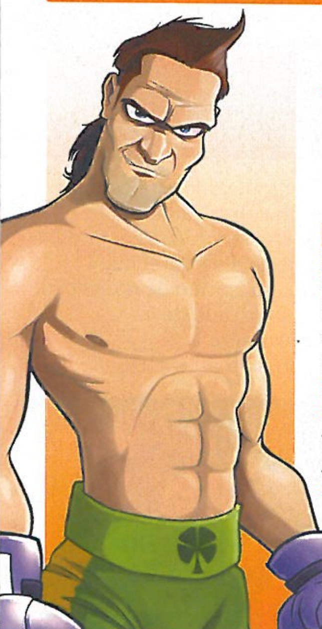
1. Anticípate a su gancho de derecha con un gancho de izquierda.
2. Aséstale un gancho de derecha antes de que te golpee con la izquierda.
3. Golpeándole tras esquivar los directos de su especial.

La clave para derrotarlo:

Igual que al aspirar al título. Vale el mismo punto débil.



Aran Ryan



ASPIRANTE AL TÍTULO

Sus ataques:

Gancho de derecha o izquierda: Cuando se coloque en un lateral y se agache, esquiva su ataque moviéndote hacia el lado de donde venga el golpe.

Directo: Muévete hacia los lados.

Gancho de contraataque: Cada vez que golpees devuelve un gancho. Apártate a un lado después de pegar.

Directo con impulso de cuerdas: Cuando coloque su pierna entre las cuerdas, esquiva a un lado.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Anticipa su gancho de derecha con un golpe de izquierda.
2. Golpéale antes de que use su directo de izquierda o su impulso de cuerda.
3. Golpéale con un directo cuando se acerque a mofarse.

La clave para derrotarlo:

Hay tres métodos. El primero es golpearle justo antes de que él lo haga. Quedará aturdido y podrás rematarlo. Otra forma es ganar por puntos. Golpéale después de esquivar uno de sus ataques. Solo podrás darle una vez y él te contraatacará con un directo. Esquívalo y vuelve a golpear una vez. Repite esta operación hasta que pasen los tres asaltos. La tercera manera es realizar un tres estrellas en el momento en que Aran se acerque a mofarse de ti.

DEFENSA DEL TÍTULO

Sus ataques:

Gancho de derecha o izquierda: Da un paso, se agacha. Esquiva hacia el lado de donde venga el golpe.

Directo: Esquiva a los lados.

Golpe de contraataque: Siempre devuelve un cabezazo o un codazo. Nada más golpear, apártarte a un lado.

Directo con impulso de cuerdas: Cuando coloque su pierna entre las cuerdas, muévete hacia un lado.

Ataque con la cuerda: Agáchate o muévete a un lado según ejecute el golpe. Lo hará siempre que bese la lona.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Simplemente anticípate a sus golpes.

La clave para derrotarlo:

La misma que cuando aspirabas a conseguir el título.



Soda Popinski

ASPIRANTE AL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Gancho:** Cuando se agache, muévete a un lado para esquivar su golpe.
➲ **Lateral de derecha o izquierda:** Muévete al lado contrario o agáchate.
➲ **Directo:** Agáchate o esquiva.
➲ **Soda:** Cuando saque un botellín, golpéale para que no beba y recupere vida.
➲ **Combo de ganchos:** Tras caer o cuando se rompe el botellín. Esquívalos.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Anticípate a su directo de izquierda con un directo de derecha.
2. Un directo cuando saque el botellín.
3. Lanza un directo cuando se ría.

La clave para derrotarlo:

Esquiva y lanza un directo, y pega mientras está aturdido. No uses ganchos.

DEFENSA DEL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Gancho:** Cuando se agache, esquiva.
➲ **Gancho lateral de derecha o izquierda:** Agáchate o esquiva.
➲ **Directo:** Agáchate o esquiva.
➲ **Soda:** Golpea antes de que beba.
➲ **Combo de ganchos:** El ataque será más largo que cuando eras aspirante.

Cómo conseguir las estrellas:

Igual que cuando eras aspirante.

La clave para derrotarlo:

Igual que cuando eras aspirante, pero apenas podrás propinarle un par de golpes mientras permanece inconsciente...



Bald Bull

ASPIRANTE AL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Directo:** Cuando mueva los puños prepárate para esquivar su directo.
➲ **Gancho:** A veces dice algo y se entretiene, y otras veces lo ejecuta directamente.
➲ **Embestidas:** Arrastra la pierna como un toro. Evita tres directos y un gancho esquivando a los lados alternativamente.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Lánzale un directo cuando se ría.
2. Anticípate a su gancho de derecha con un golpe.
3. Cuando esté aturdido, entre tu segundo y tercer directo deja un lapso de tiempo superior al normal.

La clave para derrotarlo:

Tú esquiva siempre a la izquierda. Atúrdelo con un golpe tras eludir uno de sus ataques y usa solo directos. Tiene un punto débil: conecta un gancho antes de que te dé con un directo en sus embestidas y le dejarás sin salud.

DEFENSA DEL TÍTULO

Sus ataques:

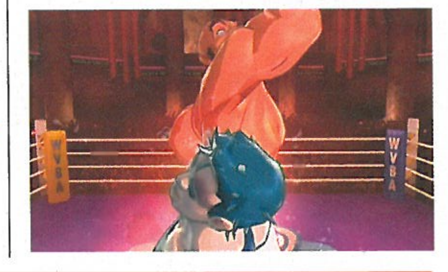
➲ **Directo, gancho y embestida:** Igual que cuando eras aspirante.
➲ **Inmunidad:** Sólo verá reducida su salud si ejecutas un golpe estrella.

Cómo conseguir las estrellas:

Igual que cuando eras aspirante

La clave para derrotarlo:

Como cuando eras aspirante, pero al final deberás noquearle con un golpe especial tras hacerte con una estrella.



Super Macho Man

ASPIRANTE AL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Gancho:** Da un paso y se agacha. Esquiva hacia el lado del ataque.
➲ **Directo:** Agáchate o esquiva.
➲ **Potente gancho lateral de derecha:** Agáchate o esquiva a la derecha.
➲ **Golpe giratorio:** Agáchate o esquiva.
➲ **Super golpe Macho Man:** Sale un destello de sus axilas y lanza 3 golpes giratorios. Agáchate y levántate.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Golpéale cuando haga posturitas.
2. Esquiva un gancho y atúrdele, y tarda un poco en dar el último golpe.
3. Esquiva el lateral de derecha y pega.

La clave para derrotarlo:

Esquiva un ataque, atúrdele y ataca.

DEFENSA DEL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Potente gancho lateral de derecha y de izquierda:** Agáchate o muévete al lado contrario de donde venga el golpe.
➲ **Otros golpes:** Igual que de aspirante.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Lanza un directo cuando se mofe.
2. Atúrdele con un gancho de derecha y da 4 directos dejando un lapso trás el segundo.
3. Esquiva su gancho de izquierda y golpea cuando vaya a recuperarse.

La clave para derrotarlo:

Igual que cuando eras aspirante.



Mr. Sandman

ASPIRANTE AL TÍTULO

Sus ataques:

➲ **Gancho:** Esquiva a los lados.
➲ **Directo:** Esquívalo.
➲ **Combo de ganchos:** Va hacia atrás y lanza 3 directos alternos. Esquiva hacia el lado del golpe.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Anticipa sus directos con uno tuyo.
2. Tras un directo de derecha, esquívalo y golpéale cuando recupere su posición.
3. Anticipa sus ganchos con uno tuyo.
4. Atácale con un gancho cuando termine su combo de ganchos.
5. Ataca cuando haga un amago.

La clave para derrotarlo:

No dejes de lanzarle directos a la cara para que no pueda golpear. Así conseguirás a menudo estrellas.

DEFENSA DEL TÍTULO

Sus ataques:

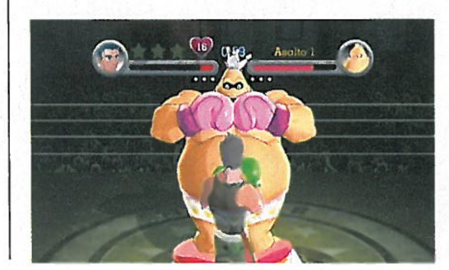
➲ **Gancho, directo y combo de ganchos:** Igual que cuando eras aspirante.
➲ **Gancho de contraataque:** Lo lanza cuando intentas un ataque especial.
➲ **Estado de ira:** Si esquivas sus ataques, quedará aturdido.

Cómo conseguir las estrellas:

1. Anticípate sus ganchos con uno tuyo.
2. Lanza un directo de derecha cuando intente golpearte con la izquierda.
3. Golpéale con un directo de izquierda cuando él intente uno de derecha.
4. Pega antes de su combo de ganchos.
5. Esquívale en su estado de ira.

La clave para derrotarlo:

Igual que cuando eras aspirante.



248 tiendas en toda España

www.GAME.es/tiendas

www.GAME.es





EXCLUSIVO GAME





59.95 €

Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos + Let´s Tap + Pack Accesorios Deportes



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 31/08/09.
Impuestos incluidos.

Las reservas prepago de los producto tendrán preferencia para la adquisición de dicho regalo.

GAME

Tu especialista en videojuegos





TU VIDA VIRTUAL CONTINÚA

La agenda de Animal Crossing

El verano está en su apogeo, ¡hay que celebrarlo! Y qué mejor manera que con fuegos artificiales. ¡Qué bonitos!

EN AGOSTO TENEMOS...

Eventos del mes

AGOSTO						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

- 2 de agosto **Los primeros fuegos artificiales del Verano**
- 9, 16, 23 y 30 de agosto **Fuegos artificiales**
- 15 de agosto **Caza de bichos**



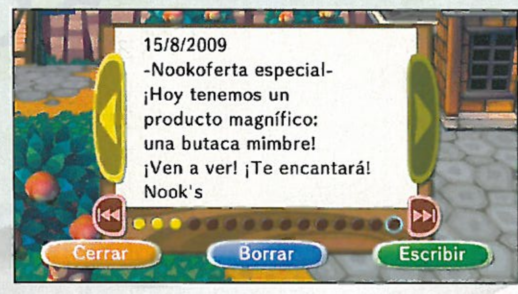
Los primeros fuegos artificiales Llegan con el verano. Si vas al ayuntamiento el 2 de agosto, encontrarás a Tórtimer frente a la puerta. Si hablas con él varias veces, te regalará una Bengala, para que celebres este día, y una Candela Romana como recuerdo.



Fuegos artificiales El resto de Domingos del mes seguirá habiendo fuegos artificiales en tu pueblo. Busca un lugar despejado, sin árboles o edificios, y pulsa arriba en la cruceta del mando, para mirar al cielo y disfrutar del espectáculo. Los fuegos comenzarán a las 19:00 horas y durarán toda la noche.



Caza de bichos Como en anteriores ocasiones, el objetivo es cazar un ejemplar que sea más valioso, o raro, que cualquiera del resto de los participantes en el concurso. La hora límite son las 18:00, y el número de ejemplares que puedes cazar y entregar a Papilo, para que los valore, no tiene límite, así que... ¡A CAZAR!

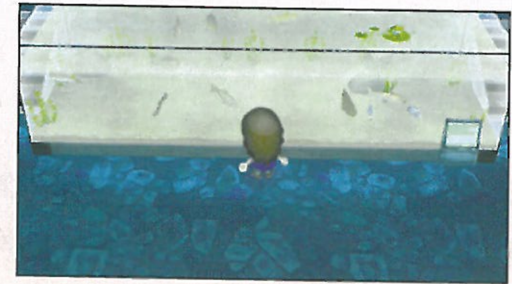


Anuncios del tablón No olvides, tampoco durante el verano, mirar diariamente el tablón de anuncios. Así no te perderás nunca ningún evento especial que se celebre en tu pueblo, ni tampoco los anuncios de Tom Nook, tales como: ofertas especiales, días del cliente, objetos especiales a la venta, etc.

PECES DEL MES DE AGOSTO

Este mes, seis ejemplares que habitan en las aguas de tu pueblo emigrarán y no regresarán hasta el año que viene. ¡Así que hazte con ellos cuanto antes!







Fin de temporada Las especies que abandonan estas aguas hasta la próxima temporada son: Killi, Rana, Cabeza serpiente, Medusa, Calamar y Pez Napoleón. De este último puedes ver una bonita instantánea en la que se demuestra por qué vale 10.000 bayas.

Museo Marino Aunque el precio de muchos peces incite a venderlos, tampoco estaría de más que, de vez en cuando, donases algún ejemplar al museo. Así, cuando venga algún amigo de visita a tu pueblo, podrás invitarle a que lo visite, y vacilar un poco..

LISTA DE PECES

Peces	Ubicación	Franja Horaria	Precio	Peces	Ubicación	Franja Horaria	Precio
○ Cacho	Ríos	De 9:00 a 16:00	200 Bayas	○ Pez cirujano	Mar	24 horas	1000 Bayas
○ Carpín	Ríos	24 horas	120 Bayas	○ Pez mariposa	Mar	24 horas	1000 Bayas
○ Barbo	Ríos	24 horas	200 Bayas	○ Pez león	Mar	De 9:00 a 21:00	400 Bayas
○ Carpa	Ríos	24 horas	300 Bayas	○ Jurel	Mar	24 horas	150 Bayas
○ Koi	Ríos	De 9:00 a 0:00	4000 Bayas	○ Dorada japonesa	Mar	24 horas	5000 Bayas
○ Pez dorado	Ríos	24 horas	1300 Bayas	○ Lubina	Mar	24 horas	200 Bayas
○ Telescópico	Ríos	24 horas	1300 Bayas	○ Pargo rojo	Mar	24 horas	3000 Bayas
○ Killi	Charcas	24 horas del día	300 Bayas	○ Rodaballo	Mar	24 horas	800 Bayas
○ Cangrejo	Charcas	24 horas	250 Bayas	○ Calamar	Mar	24 horas	400 Bayas
○ Rana	Charcas	24 horas	120 Bayas	○ Pulpo	Mar	24 horas	500 Bayas
○ Gobio de río	Ríos	De 9:00 a 0:00	300 Bayas	○ Pez luna	Mar	De 9:00 a 21:00	4000 Bayas
○ Siluro	Charcas	De 9:00 a 0:00	800 Bayas	○ Pez Martillo	Mar	24 horas	8000 Bayas
○ Anguila	Ríos	De 9:00 a 0:00	2000 Bayas	○ Tiburón	Mar	de 9:00 a 21:00	15000 Bayas
○ Cabeza serpiente	Charcas	De 9:00 a 16:00	5500 Bayas	○ Celacanto	Mar (cuando llueve o nieva)	De 9:00 a 0:00	15000 Bayas
○ Pez Sol	Ríos	24 horas	120 Bayas	○ Ayu	Ríos	24 horas	900 Bayas
○ Perca	Ríos	24 horas	300 Bayas	○ Pirarucú	Ríos	De 9:00 a 0:00	10000 Bayas
○ Gupi	Ríos	De 9:00 a 16:00	1300 Bayas	○ Pez Napoleón	Mar	24 horas	10000 Bayas
○ Pez ángel	Ríos	De 9:00 a 0:00	3000 Bayas	○ Pez globo	Mar	24 horas	240 Bayas
○ Tetra neón	Ríos	De 9:00 a 16:00	500 Bayas	○ Pez espada	Mar	de 9:00 a 0:00	10000 Bayas
○ Piraña	Ríos	24 horas	2500 Bayas	○ Pez caimán	Charca	De 9:00 a 0:00	6000 Bayas
○ Arowana	Ríos	De 9:00 a 0:00	10000 Bayas	○ Caballito de mar	Mar	De 9:00 a 21:00	1100 Bayas
○ Dorado	Ríos	De 9:00 a 0:00	15000 Bayas	○ Pez payaso	Mar	De 9:00 a 21:00	650 Bayas
○ Leucisco	Ríos	De 9:00 a 0:00	200 Bayas	○ Medusa	Mar	24 horas (2da. Quincena)	100 bayas
○ Morena	Mar	24 horas	2.000 Bayas	○ Raya	Mar	24 horas	3.000 Bayas

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!



LA PREGUNTA DEL MES



Saludos Nintendo Acción. Es la primera vez que os escribo y me gustaría que pusierais mi pregunta en la próxima revista. ¿Es verdad que va a salir un nuevo juego de «Zelda» para Wii? Si es así, ¿cuándo llegará aquí? Gracias.

¿Cuándo llegará?, ¿dónde está la espada?, ¿cómo se jugará?... Las incógnitas que ha generado el anuncio de Miyamoto parecen no tener límite. Precisamente, el propio Shigeru acaba de declarar en Nintendo Power que "no va a ser un juego radicalmente diferente", lo que acalla las especulaciones sobre su posible ambientación futurista. Por nuestra parte, podemos confirmaros según lo anunciado en el E3, que hará uso de Wii MotionPlus y que muy probablemente no estará listo antes de las navidades de 2010. Aquí tenéis la ilustración de nuevo, para que formules tu teoría.

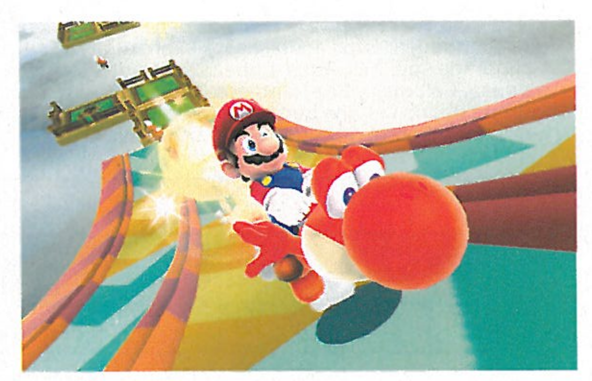
Adrià Zayas (e-mail)

Moving Notepad

Saludos a la gente de NA. Hace poco estuve leyendo que existía un "bloc de notas" para DSi que se podía descargar mediante DSiWare, con diversas funciones como hacer vídeos con dibujos. ¿Es eso cierto? Y si lo fuera, ¿sería gratuito o habría que pagar? Muchas gracias.

Sí que es cierto, sí. El programa del que hablas se llama «Moving Notepad» y, como el «DSi Browser», será gratuito. Esta aplicación permitirá, además de escribir notas, hacer animaciones parlantes haciendo uso del micrófono de la DSi. Aún no tiene fecha de lanzamiento oficial en España (en Japón está desde hace meses), pero a buen seguro que no tardará.

Carlos Fajardo (e-mail)



«Super Mario Galaxy 2» fue el bombazo del E3. Eso sí, no lo esperéis antes de 2010, y... bien avanzadito el año.

Juegos DSi

Hola, sé que habrá juegos especiales para DSi como «Mi Experto en Cocina». ¿Me podéis decir algún título más?

Para empezar, muchos de los juegos y aplicaciones de DSi Ware usan características particulares de DSi. Además, diferentes compañías están valorando integrar en los juegos de tarjeta opciones sólo disponibles si se juega desde esta nueva edición de la portátil aunque, eso sí, de momento todos ellos serán compatibles con los anteriores modelos de DS.

Gonzalo García Granés (e-mail)



«Asphalt 4», permite que integres fotos tuyas.

Vuelve Mario

Antes de nada deciros que os agradezco a todos el magnífico trabajo que hacéis para respondernos nuestras dudas. Os llevo leyendo desde Dios sabe cuándo y os quería preguntar sobre las salidas de los juegos de «One Piece», y si Nintendo está pensando en un nuevo Mario para Nintendo DSi o Wii. Muchas gracias.

Esperamos que este mes



VUESTRAS PORTADAS

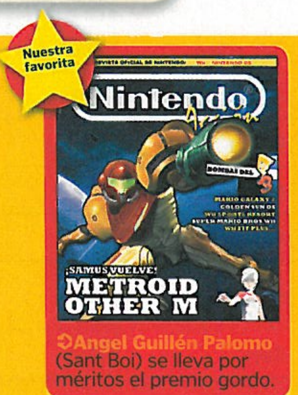
¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«CRASH» de Wii para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

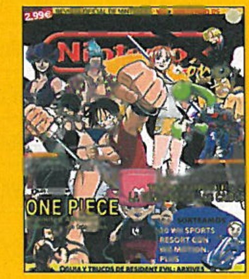
Nuestra favorita



Angel Guillén Palomo (Sant Boi) se lleva por méritos el premio gordo.



Antonio Barea (Jérez de la Frontera) acertó con nuestra portada...



Oriol Ruiz (Barcelona) supo captar la imagen de Luffy y los suyos.



Daniel Ginory (Sevilla) eligió uno de los temas de moda para su portada.

respiréis tranquilos: ¡ya está aquí «One Piece: el tesoro bajo las olas»! Muchos os habéis interesado por esta saga desde que salieron a la venta sus juegos en Japón. Por otra parte, como anunciamos en portada en el número anterior, Mario vuelve con fuerza a Wii y DS: «Super Mario Galaxy 2 Wii», «New Super Mario Bros. Wii» y «Mario y Luigi 3 DS».

Carlos Vilá (Barcelona)

DSeos

¡Hola, gente! Primero de todo felicitaros a todos por esas 200 super revistas. Mis preguntas empiezan ahora: ¿Es cierto que saldrá Jack Skellington de 'Pesadilla antes de Navidad' en el nuevo «Kingdom Hearts» para DS? ¿Sacarán un «Super Smash Bros.» para DS? ¿Ya se sabe la fecha de salida del nuevo «Dragon Ball Kai: Saiyajin Raishuu»?

Aunque se trata de un personaje que se ha visto en algunas ediciones de la saga, el calavérico personaje de Tim Burton no formará parte del elenco del esperado «358/2 Days» de DS. En segundo lugar, no hay mes que no os intereséis por «Smash Bros.» en DS... pero por ahora no está planeado su desarrollo. Nuevamente os recordamos que es una saga que nunca ha tenido edición portátil, por lo que no es muy probable que vea la luz en algún momento. Eso sí, pasad un par de páginas y encontraréis una sorpresita de esta saga. Sobre Goku, suponemos que te refieres a «Dragon Ball Z: Attack of the Saiyans», un nuevo RPG para DS con el que alucinaremos estas mismas navidades. Por cierto, Goku también vuelve a Wii con el esperado «Revenge of the King Piccolo» que adelantamos el mes pasado.

Gonzalo Arilla Del Caño (e-mail)

Zelda Conection

Hola NA, esta es la primera vez que escribo y querría saber la fecha en que sacarán el «Zelda Spirit Tracks» en España y, aunque supongo que sí, pregunto si se podrá conectar una Nintendo DS con una Nintendo DSi.

Sólo habrá que esperar hasta las próximas navidades para recorrer Hyrule en tren y, descuida, la conexión entre todos los modelos de DS está garantizada.

Adrián Llanos (e-mail)

Segundas partes

Hola genios de Nintendo Acción. ¿Se conoce algún dato de las secuelas de estos juegazos de DS: «Metroid Prime Hunters», «Animal Crossing Wild World», «Asphalt Urban GT 2», «Mario Kart», «Another Code» o «Burnout Legends»? ¡Gracias!

El único que tiene continuación de todos ellos es «Asphalt Urban», cuya cuarta entrega analizamos en las páginas de Tienda Virtual, ya que ha salido sólo en DSiWare. Respecto a los demás, si eres jugador de Wii puedes flipar desde ya con «Another Code R» y, en breve, con la trilogía com-




Metroid volverá a Wii con un estilo revolucionario.

Link vuelve a DS con un amigo peculiar



EL ARTISTA DEL MES

María Ruipérez

ES UNA GRAN FAN DE SUPER MARIO GALAXY, aunque en realidad el personaje que más le gusta es Estela, la chica de las estrellas. María ha bordado el dibujo, y nos hace mucha ilusión que nos lo haya dedicado a los de la revista...



¡«ShinChan» de Wii para el artista!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



MI TOP 10 DEL MES

¡Por fin nos vamos de vacaciones! Pero antes, reflexión sobre lo mejor de este mes...

JUAN CARLOS GARCÍA, director de Nintendo Acción

1. **Ver la peli y jugar la versión Wii de Potter.** Creo que tendré que volver a leerme el libro...
2. **'El niño' Fernando Torres** luciendo mando y nunchako en PES2010, casi me da un infarto.
3. **Probar Wii Sports Resort** ante las cámaras de la tele (soy famoso!).
4. Ver con admiración la cantidad de fotos que nos estáis enviando **en el concurso del fan Nintendero**.
5. **Haber compartido la emoción del entrenador** Pokémon que triunfó en la final de París. Qué majete, Lucas.
6. **Y alucinar con la altísima partipación** española en ese torneo.
7. **El encuentro 'Idéame',** foro de jóvenes creadores, que ha recibido un fuerte impulso por parte de Nintendo España .
8. **Las noticias sobre el nuevo Layton,** que lo sitúan muy, muy cerca en el tiempo...
9. **¡Lo que viene para después de verano!** Red Steel 2, Planet 51, Dragon Ball...
10. **El estuche metálico** que hemos regalado. ¡Es una pasada!

¡Esta es tu sección!

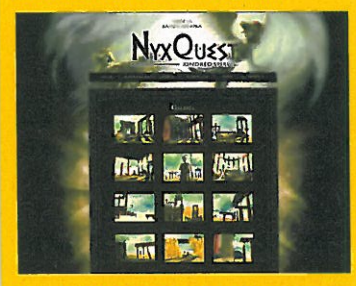
Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

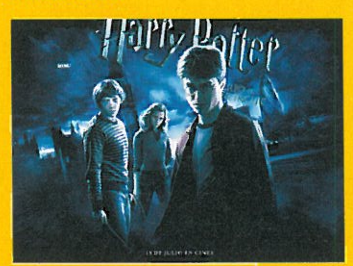
CADA MES PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo especial. En los últimos treinta días, nos hemos llenado de magia...



EL JUEGO DE MODA SE MUDA Y SE ACTUALIZA

http://www.nyxquest.com/es/index.html

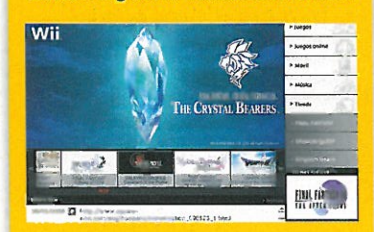
Hace unos meses traímos la web de «Icarian»... que ahora es «Nyxquest». Y con el cambio de nombre se ha convertido en un espectacular conjunto de diseños, capturas y fondos de pantalla en continuo crecimiento... ¡y es tan bonito todo!



LA MAGIA ESTÁ EN TODAS PARTES

http://harrypotter.warnerbros.es/site/mainsite/index.html#/home

La web del nuevo Potter es un auténtico paraíso para fans. Si no te lo crees, echa un ojo a estos números: 23 posters, 12 fondos de escritorio, 8 iconos, el tráiler y el teaser oficiales, la sinopsis de la historia, 44 espectaculares fotogramas y acceso a los contenidos de las pasadas ediciones. ¡¿Que aún queréis más?! Pues haceos con el juego y salvad Hogwarts vosotros mismos.



SQUARE ENIX SE ENAMORA DE NINTENDO

http://www.square-enix.com/eu/es/index_f2.html

La página oficial de los creadores de «Final Fantasy» acaba de actualizar contenidos de sus próximos juegos. A destacar, el avance de la continuación de «My Life as a King» de WiiWare, y muchos vídeos de juego real del esperadísimo «FF Crystal Bearers», que dan buena cuenta de su calidad.

pleta de «Metroid Prime» ¡en un sólo disco y a precio reducido! Además, en el E3 se presentó un nuevo Metroid para Wii: «Metroid Other M», cuyo vídeo de presentación nos dejó alucinados.

Cristian (e-mail)

Llega Tatsunoko

Hola, nintenderos. Soy Lluís Sabrià y es la primera vez que escribo. Querría preguntar la fecha de estas dos entregas: «Spore Hero», ya que me gustó el «Spore Creatures» para DS y me parece una pasada que lo saquen para Wii, y «Tatsunoko vs. Capcom», ya que me gusta ese estilo de lucha tipo «Smash Bros.».



«Tatsunoko vs. Capcom» enfrenta a los personajes de la productora de animación con los héroes de Capcom.

Antes de que acabe el año estaremos creando criaturas como locos en Wii... y de nuevo en DS con «Spore Hero Arena», que se centrará en un modo batalla que promete ser completísimo. Por otro lado, el espectacular "crossover" de Capcom, que amenazaba con no salir nunca de Japón, está cada vez más cerca, e incluso podrías tenerlo bien empaquetado bajo el árbol de Navidad. Eso sí, de parecerse a «Smash Bros.» nada de nada; se trata de un juego de lucha 1 contra 1 al más puro estilo «Street Fighter».

Lluís Sabrià (e-mail)

PES 2010

¿Sacarán algún «PES» para Wii? ¿En el «Smash Bros.» de la Wii habrá algún personaje nuevo aparte de los ya anunciados?

Para Wii ya existen dos ediciones de «PES», a cual mejor. Si lo que preguntas es por el 2010, ya te podemos adelantar que Fernando Torres será quien se deje ver por la portada este año. ¿Has visto qué bien le sientan mando y nunchako? En «Super Smash Bros. Brawl» puedes desbloquear personajes hasta tener 36 seleccionables, pero no hay posibilidad de ampliar esa cifra. Lo que puedes descargar son nuevos escenarios, y aprovechamos para decir que ya se ha cerrado la posibilidad de colgar vuestras propias creaciones.

Alex (e-mail)

Más Layton

Buenas, os escribo para haceros llegar algunas dudas que tengo sobre ciertos juegos: compré en su momento el juego de «Profesor Layton y la Villa Misteriosa», y sé que en Japón han salido ya varias entregas de este juego. ¿Se sabe ya si van a llegar a España y la fecha aproximada? ¿Qué otros juegos parecidos me recomendáis, ya sea para Nintendo DS o Wii? Muchas gracias y saludos.



Cada vez está más cerca la llegada de «Profesor Layton y la Caja de Pandora», segunda entrega de esta popular saga.



Fernando Torres será imagen de PES 2010



PLAN DE LANZAMIENTOS

Nada, que las compañías saben que nos vamos a de vacaciones y no preparan muchos estrenos para el mes del veraneo por excelencia. De todas formas, echad un ojo a estos títulos, porque prometen...

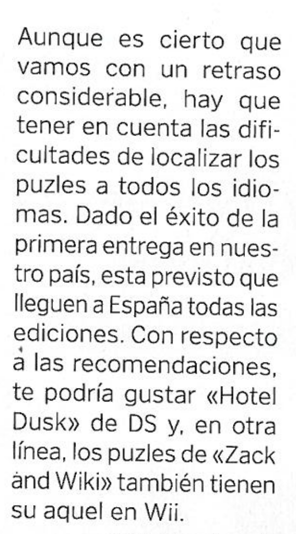
- **15** Heroes of Might&Magic (Ubisoft/DS)
- **21** G-Force (Disney/Wii-DS)
- **28** Sherlock Holmes (505 Games/DS)

AGOSTO

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

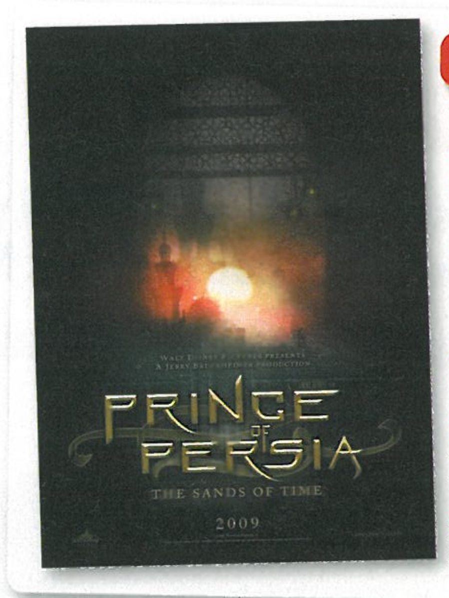
LO QUE MÁS PREGUNTÁIS

Estos han sido los temas protagonistas de las cartas y mensajes que nos habéis enviado.



Aunque es cierto que vamos con un retraso considerable, hay que tener en cuenta las dificultades de localizar los puzles a todos los idiomas. Dado el éxito de la primera entrega en nuestro país, esta previsto que lleguen a España todas las ediciones. Con respecto a las recomendaciones, te podría gustar «Hotel Dusk» de DS y, en otra línea, los puzles de «Zack and Wiki» también tienen su aquel en Wii.

Ana Moreno (e-mail)



5 cosas sobre...

JUEGOS DE CINE

1. **GoldenEye** de Nintendo 64 está considerado la mejor adaptación cinematográfica de la historia.
2. La saga que más conversiones ha tenido es **Star Wars**, cuyo universo ha crecido en consolas mucho más allá de la versión de cada película.
3. **Activision** es una especialista en juegos de pelis: Spiderman, Ice Age, X-Men, 007, Transformers...
4. **James Cameron** (Titanic), trabaja de lleno con Ubisoft en uno de los juegos/película más esperados del momento: Avatar.
5. Últimamente el fenómeno también se produce a la inversa. El próximo estreno: **Prince of Persia**.

¡Quiero un Twilight!

Hola, tengo una duda: el «Zelda Twilight Princess» lo anunciáis en la Guía de Compras, y en las tiendas de videojuegos me dicen que esta agotado, ¿dónde lo puedo comprar? Ah, ¿sacarán el «Twilight Princess» para la DS?

Te podemos asegurar que este magnífico videojuego de Wii puede encontrarse en multitud de tiendas y centros comerciales. Si en un comercio se ha agotado... ¡busca en otro! O inténtalo en segunda mano. Por otra parte, una versión para DS se nos antoja muy complicada. A bote pronto se nos ocurren dos motivos: su calidad gráfica, y el hecho de que en DS se apueste más por la línea «Wind Waker». Por cierto, en breve estrenamos nueva entrega.

Víctor Castro (e-mail)

Rock Hero

Hola NA, llevo un año comprando vuestra revista y me gustaría saber si podría jugar al



«Rock Band» con la guitarra de «Guitar Hero». Otra cosa, ¿cuándo va a salir «DJ Hero» para Wii? ¿Cuál será mejor juego, «Dirt 2», «Need for Speed Nitro», «Excite Bots» o «Formula1»?

A «Rock Band 2» sí, al primero no. Con respecto al curioso juego de DJ, se le espera para finales de este mismo 2009. De la lista de juegos de carreras que nos propones no hay dos ni parecidos. Decir que uno sea mejor que otro depende del gusto de cada uno. «Dirt 2» será un juego de rallys realista al máximo; «NFS», un arcade con mucho tuning; en «Excite Bots» manda la diversión al volante de unos extraños robot-coches; y el «F1» es el juego oficial del campeonato del que tienes un completo reportaje en este mismo número.

Mario Mones (e-mail)

LA IMAGEN DEL MES

Michael 'Rabbid' Jackson

LOS RABBIDS se han calzado el traje blanco de 'Jacko' para rendir un divertido homenaje al rey del pop. Estos Rabbids se las apañan para estar en todas partes. Y con su espíritu desenfadado, consiguen que las penas... lo sean menos.

Curiosidades descargables

Hola, amigos de Nintendo Acción, quería felicitaros por la revista y preguntaros sobre unas cositas del E3. He visto en la página web de 'nintendo.es' que han presentado muchos títulos que acaban con la palabra clock (reloj), calculator (calculadora) y domo. Quería saber qué significa esto. Gracias y Saludos.

Se trata de pequeños programas de DSi Ware que, por 200 Nintendo Points, pueden ampliar las posibilidades de tu DSi. Ya hay algunos listos, ¡mira la tienda DSi Ware!

David Alonso (Oviedo)



➲**El Reloj de «AC»** es muy baratito y bastante curioso.

EL REGRESO DE LINK



Las teorías sobre por qué Link no lleva espada y quién le acompaña en la ilustración encabezan nuestro hit de dudas.

PUES SÍ, ES ONE PIECE



Por fin está en la calle uno de los juegos más deseados del momento. ¿Lo habéis visto en las novedades?

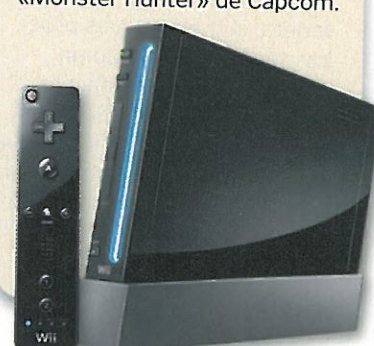
PETICIÓN POPULAR: SMASH BROS. EN DS



Sin duda es el juego de DS que más deseáis, pero... ante la falta de información, mejor empezad a pensar en «Kingdom Hearts», que ese sí que viene.

¡UNA Wii NEGRA!

Esta imagen lleva unas semanas dando vueltas por la red y ha generado todo tipo de rumores. No os liéis, se trata de una Wii diseñada en exclusiva para el juego «Monster Hunter» de Capcom.



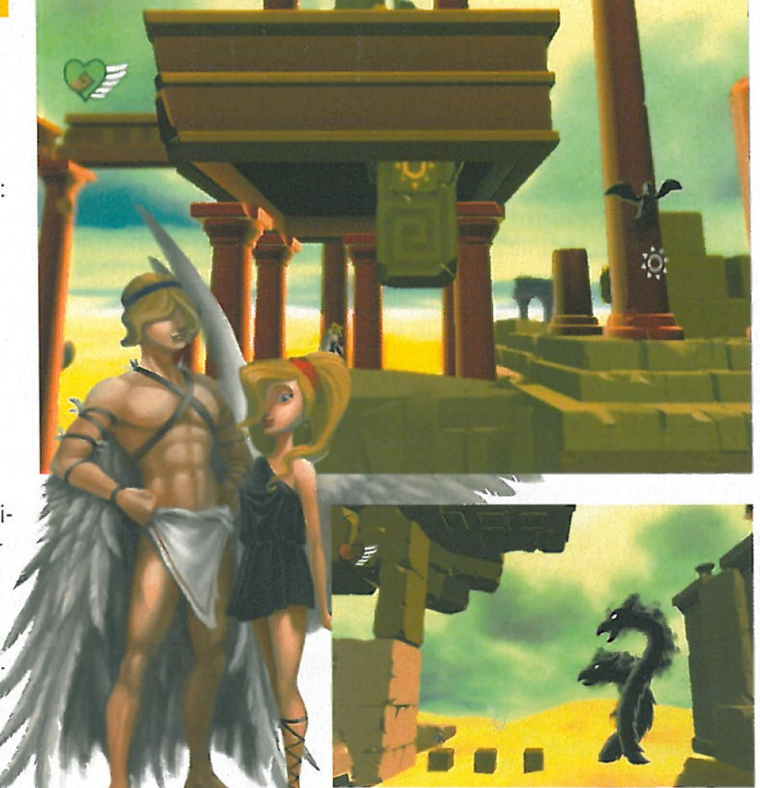
Tienda Virtual

Cada vez más y más contenidos inundan los canales tienda de Wii y DSi. Este mes ampliamos la sección y damos la bienvenida a todo un crack: NyxQuest.

Novedades del mes

WiiWare | Plataformas | 299 Bloques | 1000 puntos

NYX QUEST



ESTA PEQUEÑA JOYA enamora desde el primer momento por la belleza de todos los diseños, y la calidad con la que han sido recreados en unas fantásticas 3D. Eso sí, el desarrollo es en dos dimensiones, ya que estamos ante un **plataformas clásico** que, con muy pocos elementos, sabe ponernos por delante puzles cada vez más complicados y divertidos. Y es que, aunque apenas luchamos contra arpías, sátiros e hidras (jefe final repetitivo), e interactuamos con unas vasijas, unos cubos de piedra y unas llamaradas... no necesita más para engancharnos a tope desde el principio.

Gran parte del encanto de Nyx se lo debe a su **sencillo control**: stick del nunchako para movernos, 'A' para volar y 'Z' para correr y planear. Por otra parte está el puntero, que puede ser controlado por un segundo jugador, y que va siendo dotado de diferentes habilidades a medida que avanza una historia que, por desgracia, no dura demasiado. En unas 5 horitas completas los 12 niveles y consigues las 20 reliquias que te permiten desbloquear uno más.

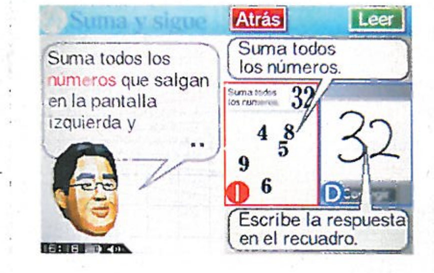
Estamos ante un gran título que, por calidad y diversión, es un imprescindible del WiiWare... ¡y encima es 'made in Spain'!

Valoración 

WiiWare

DSiWare | Inteligencia | 94 Bloques | 800 puntos

BRAIN TRAINING CIENCIAS



SORPRENDENTE versión del super éxito de DS centrada en los ejercicios matemáticos. Además de tener poco que envidiar a la versión de tarjeta, incluye nuevas pruebas táctiles, así como un novedoso modo Temas, en el que interpretamos gestos y somos fotografiados, para luego compararnos con un dibujo de la postura solicitada. Tampoco falta a la cita el bactericida, por lo que, si aún no tenías un «BT», éste es **compra obligada**.

Valoración ★★★★

DSiWare

WiiWare | Estrategia | 117 bloques | 800 puntos

FINAL FANTASY IV THE AFTER YEARS



17 AÑOS DESPUÉS de los hechos narrados en «FFIV», los personajes siguen con el mismo apartado técnico, el mismo idioma (inglés)... y también el mismo encanto de los **clasicazos de Super Nintendo**. Lo mejor del juego es también lo peor: si jugaste al título original, llorarás de alegría, si no, no encontrarás explicación a buena parte de la historia. Además, hay que seguir comprando capítulos extra a 300 p. para llegar hasta el final.

Valoración 

WiiWare

WiiWare · Carreras · 111 bloques · 800 puntos

ASPHALT 4 ELITE RACING



UNOS DE LOS MEJORES juegos de carreras de todo el catálogo de DS... ¡y por sólo 8 Euros! El estilo es **muy arcade** (con turbos y golpetazos), pero recrea fielmente 8 ciudades reales con unos gráficos 3D espectaculares. Además, apunta 6 modos de juego, multijugador a 4, cámara de fotos para personalizar los iconos de la ciudad, 28 licencias oficiales de coches... Huye de la poli y llega el primero. **Muy divertido y recomendable**.


Valoración  ★★★★  DSiWare

Nintendo 64 · Estrategia · 156 bloques · 1000 puntos

SUPER SMASH BROS.

EL PRIMER TÍTULO de la espectacular saga de lucha de Nintendo ya está en el Canal Tienda. Aunque los gráficos que hace 10 años nos hicieron frotarnos los ojos ya no sorprenden, la jugabilidad es casi igual a la de Wii, y entre los 12 luchadores se cuentan los cracks fundamentales. Tiene modo arcade, dos pantallas de Bonus y combates de hasta 4 jugadores con las reglas clásicas: haz crecer el porcentaje de tu rival a base de golpes, para lanzarlo al vacío con más potencia.


Valoración  ★★★★  Consola Virtual

ALTERED BEAST

CVA · Arcade · 42 bloques · 900 pts.



LOS LOBOS brillantes sueltan orbes. A la de tres, nos convertimos en fieras y luchamos contra el jefe. Así 5 veces, en purísimas 2D y para 2 jugadores.


Valoración  ★★★  Consola Virtual

PUZZLE BOBBLE PLUS!

WiiWare · Puzle · 281 Bloques · 800 pts.

SENCILLA versión del primer título de la saga. Al contrario que otras ediciones, ésta sólo admite 2 jugadores, tiene fases extra... y sigue divirtiendo mucho.


Valoración  ★★ WiiWare

LET'S CATCH

WiiWare · Social · 115 Bloques · 1000 pts.



¡AHÍ VA! Uno la lanza (haciendo el gesto con el mando) y otro la coge (A+B en el momento oportuno). Así en 6 modos para hasta 4 jugadores... sin poder apuntar.


Valoración  ★★ WiiWare

POP SUPERSTAR: ENTRA EN LA ACADEMIA

DSiWare · Simulación · 126 Bloq. · 800 pts.




INTERESANTE mezcla de juego musical a lo «Guitar Hero», con simulación en plan «Los Sims». El argumento nos lleva a ser estrella tipo "triunfito".

Valoración ★★★ DSiWare

SUDOKU 150! FOR CHALLENGERS

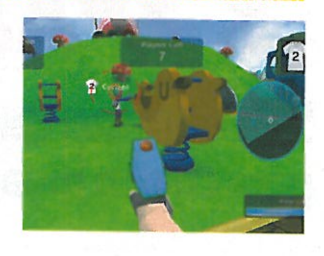
DSiWare · Puzzle · 34 Bloq. · 500 pts.

COMPLETO juego de Sudoku, con 150 tableros diferentes y un sistema muy práctico. Por sólo 200 pts. está la versión que trae 50 de los facilones.

Valoración ★★ DSiWare

WATER WARFARE

WiiWare · Arcade · 245 Bloq. · 800 pts.



INFANTIL arcade con pistolas de agua que sorprende por su multijugador (6 modos, online y 4 escenarios), pero que deja mucho que desear en todo

Valoración  ★ WiiWare

LOS MEJORES CONTENIDOS 'PAY & PLAY'

FINAL FANTASY IV THE AFTER YEARS

Rydia's Tale:
- 300 puntos
- Un capítulo adicional

BUBBLE BOBBLE PLUS!

Niveles Experto-1:
- 200 puntos
- 50 nuevos niveles con enemigos súperveloces

Niveles Experto-2:
- 200 puntos
- 50 nuevos niveles con corrientes de aire y enemigos que lanzan proyectiles

PUZZLE BOBBLE PLUS!

Pack Extra 1:
- 200 puntos
- 135 nuevos niveles sacados de «Puzzle Bobble 2»



Pack Extra 2:
- 200 puntos
- 135 niveles seleccionados de «PB3» y «Súper PB»

GUITAR HERO WORLD TOUR

Canciones destacadas (200 puntos cada una):
- 1979 (The Smashing Pumpkins)
- Born to Run (Bruce Springsteen)
- Carolina (M-Clan)
- Fat Bottomed Girls (Queen)
- Por la Boca Vive el Pez (Fito & Fitipaldis)
- Sliver (Nirvana)
- So What (P!nk)
- Stay Away (Nirvana)
- What's My Age Again? (Blink-182)
- We Are the Champ. (Queen)



¡EL DATO! Nacieron en un cómic hace 25 años y desde entonces han protagonizado series, pelis y videojuegos

VUELVEN CON MÁS PEGADA

TMNT Smash Up!

Son tan altas como tú, se mueven como un rayo y ahora luchan en peleas para cuatro jugadores. Estas tortugas no tienen madera de mascota...



Las tortugas ninja han cumplido 25 años... pero siguen siendo unas adolescentes. Quieren celebrar su 25 cumpleaños con **un juegazo de lucha 2D** que las vuelva a poner en boca de todos. Con lo que hemos visto hasta ahora, seguro que lo consiguen...

Michelangello, Donatello, Rafael y Leonardo, cada uno con sus armas características, portagonizarán espectaculares combates, diseñados para hasta 4 jugadores simultáneos, en grandes escenarios 2D llenos de plataformas, abismos, trampas... ¿te suena? Pues sí, será **un claro rival de «Super Smash Bros. Brawl»**... con su personalidad propia. Así, aunque habrá escenarios en los que podremos lanzar a los rivales al abismo, en general la manera de derrotarlos será vaciar a golpes su barra de vida.

Amigos y enemigos

Además de las tortugas acudirán a la cita sus aliados, como el **maestro Astilla o Abril O´Neil**, y enemigos como **el Despedazador**. Y todos tendrán una forma de combate única, pero un sencillo control que te resultará familiar: dos botones para atacar, uno para bloquear, y arriba en el stick o en la cruceta para saltar.

Podremos jugar con mando y nunchako o sólo con mando, y la detección de movimiento se usará sólo en los agarres. **Un control clásico** para batallas feroces en las que usaremos items y tendremos que esquivar los peligros de cada escenario... ¡imaginad lo que el juego dará de sí en las partidas multijugador! Las tortugas ninja han vuelto para ¡¡lucirse!!





Casi siempre habrá que vaciar la barra de vida del rival, aunque en algún escenario podremos tirarlo al vacío.



Las peleas se desarrollarán a toda velocidad, y ojito, porque los escenarios estarán llenos de peligros...





Cada personaje tendrá 3 "vidas". Habrá que ir vaciando a golpes la barra de vitalidad de cada una para eliminarle.



Control clásico para los ninjas

Cada una de las 4 tortugas es maestra en el uso de un arma, y para manejarlas a todas disponemos de un control clásico que sólo usará el sensor de movimiento en momentos muy determinados, como los agarres.



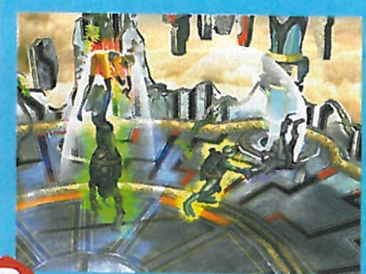
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Hay 3 razones por las que el juego será un rival para «Smash Bros».



1 Mira quién lucha

LAS CUATRO TORTUGAS Y SUS AMIGOS y enemigos serán los luchadores, cada uno con ataques y armas diferentes y un golpe superespecial propio.



2 Y dónde luchan

LOS ESCENARIOS SERÁN INTERACTIVOS, llenos de plataformas y con una sorpresa: en casi todos podremos romper las paredes o el suelo y llevar el combate a otras zonas.



3 ¡Cuántas cosas!

EL JUEGO IRÁ BIEN SERVIDO DE MODOS, incluyendo uno 'Historia' muy interesante, minijuegos, desafíos... Pero lo mejor será el multijugador. Hasta cuatro amigos jugaremos a la vez en la misma consola... ¡o en emocionantes y veloces partidas online!

Primera Impresión

A golpe por segundo. Con cuatro jugadores a la vez, el arcade se volverá un festival de puñetazos, patadas, agarres... ¡diversión pura!

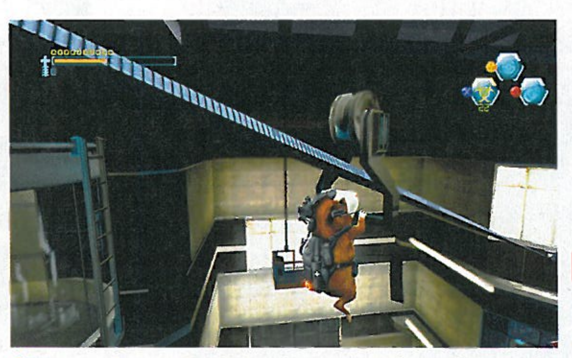
¿Cuántos luchadores? Aún está por desvelar cuántos luchadores y escenarios habrá, y en un juego como éste la cantidad importa.



Son hamsters, sí, pero también son un equipo de fuerzas especiales. «G-Force: Licencia para espiar» es la versión de la última película de Disney, una aventura de acción en la que nos las veremos con... ¡máquinas domésticas asesinas!



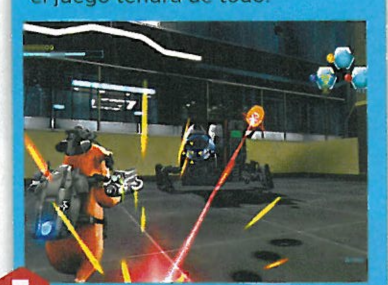
Darwin, el héroe, usará armas de futuristas y gadgets como gafas de visión nocturna o un jet-pack.



Para explorar a fondo los escenarios dispondremos de habilidades plataformeras como lanzarnos por tirolinas.

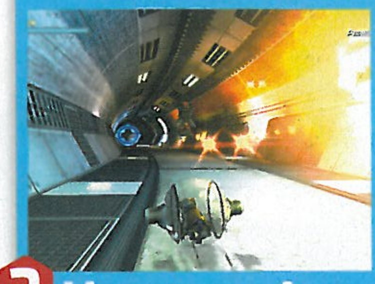
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El argumento es gracioso, sí, pero el desarrollo no será para reírse: acción, plataformas y puzles... el juego tendrá de todo.



1 Pequeños héroes

DOS SERÁN LOS PROTAS: Darwin, el líder del equipo, diestro en el combate... y Mooch, una mosca especializada en labores de infiltración.



2 ¡Aventuraza!

HAREMOS DE TODO: saltaremos, exploraremos, nos infiltraremos... Incluso habrá fases en las que controlaremos... ¡una bola de hámster!

ROEDORES DE PELÍCULA

G-Force Licencia para espiar

Son letales y manejan con soltura armas de alta tecnología. Después de jugar a «G-Force» no verás igual a tus mascotas.

¡EL DATO!

En la versión original de la peli, Penélope Cruz pone voz a una roedora del equipo. ¿Y en el juego?



Tipo de juego: AVENTURA
Compañía: DISNEY
Lanzamiento: 21 DE AGOSTO

Un multimillonario loco amenaza con conquistar el mundo, y sólo el mejor equipo de agentes especiales puede detenerlo. ¿Cómo? ¿Que no los ves? Pues baja la vista, porque **son hamsters**. Este es el loco argumento de «G-Force: Licencia para espiar», el nuevo juego de Wii basado en una peli de Disney.

Roedores al rescate

El prota de la aventura será Darwin, el líder del comando y todo un héroe capaz de combatir, resolver puzles y superar zonas de saltos. Y en su camino le espera todo **un ejército de robots** camuflados como si fueran máquinas domésticas. ¡De repente, las planchas y las freidoras cobran vida y se convierten en un peligroso ejército metálico! Pero Darwin tendrá a su disposición un completísimo arsenal: pistolas láser, espadas de energía, lanzamisiles... Y también "**gadgets" de alta tecnología** como gafas de visión nocturna o un jetpack. Incluso podrá interactuar con otros miembros del comando controlados por la consola. Y ahí no acaba la cosa: también habrá fases en las que manejaremos a **Mooch, una mosca** experta en infiltración... Y todo, con el sentido del humor de la peli y unos gráficos a la altura de Wii, que garantizan escenas de acción espectaculares. La calidad del juego estará a la altura de la película.

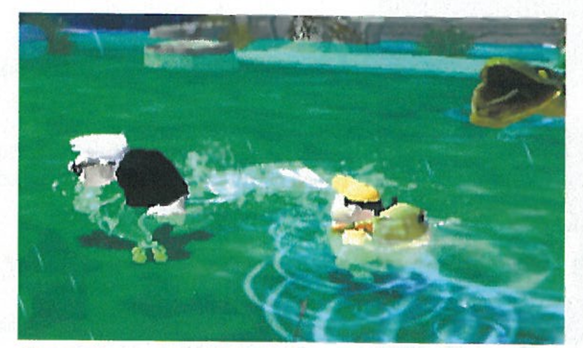
Primera Impresión

La variedad del desarrollo. Está garantizada con dos personajes controlables, puzles, saltos y acción.

¿Habrá multijugador? Hasta probar la versión final no lo sabremos, pero no se ha anunciado nada...



Será un viaje a las profundidades de la Selva Amazónica; ahí te esperan peligrosas montañas, cuevas y cascadas, donde tendrás que luchar contra enormes anacondas y cocodrilos... ¡y volar colgado de miles de globos!



Combina las habilidades de esta peculiar pareja para sortear todos los obstáculos que te ponga la naturaleza.



Pilotarás una avioneta nada más empezar a jugar: apunta y dispara rápido a las demás para librarte de ellas.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

La auténtica esencia de «Up!» será jugar con uno o más colegas; te adelantamos los modos principales que podréis compartir.



1 Rivalidad natural

EN LOS DESAFÍOS para cuatro, podréis disputar carreras en plena naturaleza, como en esta cueva de nieve, o librar intensos combates aéreos en avioneta.



2 Dos por la selva

EL COOPERATIVO permitirá que un segundo jugador entre en acción en cualquier momento; si juegas solo, saltarás de un personaje a otro mediante un botón.

LO ÚLTIMO DE PIXAR, TAMBIÉN EN Wii

Up!

Un título cortito para un juego que nos llevará a las alturas junto a un viejecito gruñón y un chavalín aventurero. Igual que la peli.

¡EL DATO!

Controla a los cuatro personajes principales de la película, que se estrenará el 31 de julio



- **Tipo de juego:** AVENTURA
- **Compañía:** THQ
- **Lanzamiento:** JULIO

Después de alucinar con 'Wall-E' el verano pasado, Pixar vuelve a conquistarnos con la historia de Carl, un vendedor de 78 años que decide atar miles de globos de helio al tejado de su casa, para ver cumplido el sueño de su vida... **¡dejar volar su espíritu aventurero!**

Una amistad de vértigo

Sin embargo, a montones de metros de altura, se topa con un inesperado compañero de viaje; un **explorador híperactivo de nueve años** llamado Russell, con el que compartirá más inquietudes de las que cree. Pronto se verán inmersos en lo más profundo de la Selva Amazónica, donde conocerán al perro Dug y a Kevin, un pájaro prehistórico, que sumarán sus habilidades a las de esta pareja tan atípica.

El desarrollo será **totalmente cooperativo**; "salta" de un personaje a otro y haz que se compenetren para enfrentarse a animales salvajes, aparten enormes troncos de su camino, tiendan cuerdas para escalar montañas o utilicen rocas a modo de catapulta. Sin duda, lo más divertido será **recibir la ayuda de un segundo jugador** y sincronizaros para superar los desafíos que depare la frondosa selva. Además del trepidante cooperativo, también habrá multijugador para cuatro; ¡nadie podrá perderse la excursión más entrañable del año!

Primera Impresión

Tan divertido como la peli. La pareja de 'protas' derrochará ese encanto inconfundible de Pixar.

Será muy sencillito, tanto en el plano visual como jugable, algo que atraerá a sus fans más jóvenes.

En el próximo número...



¡LO EXPRIMIMOS!

¡Wii Sports Resort, el juego del verano!

EL SOL, LA PLAYA, EL MANDO DE TU Wii... Nintendo Acción ha exprimido a fondo el título más fresco y divertido del verano. En el próximo número nos sumergiremos en todas sus opciones, y contaremos lo increíble que ha sido jugarlo con el nuevo Wii MotionPlus.

¡AYUDA! ¡HELP! ¡S.O.S.!

MÁS TRUCOS Y CONSEJOS QUE NUNCA



Another Code R, The Conduit, Harry Potter... los mejores trucos para llegar lejos en los mejores juegos.

¡BOMBAZOS DS!

ASÍ SERÁN KINGDOM HEARTS, ZELDA SPIRIT TRACKS, GOLDEN SUN...



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte
Susana Lurguie
Redacción
Rubén Guzmán
Maquetación
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Luis Galán, Javier Miranda, Javier Sánchez, Juan Francisco Martínez


axel springer

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo
Director de Recursos Humanos
Gerardo González
Director de Producción Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones
Virginia Cabezón
Director de Sistemas Javier del Val
Directora de Márketing Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción Roberto Rodas
Fotografía Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directora de Ventas Mayte Contreras
Directora de Publicidad Mónica Marín
Publicidad Tatiana Sigüenza
y Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992





Publicación controlada por


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Beyoncé pone a prueba su sentido del Ritmo!

RHYTHM PARADISE™

¿Eres capaz de seguir el ritmo?

Toca al ritmo

Golpea con el stylus siguiendo el ritmo

Arrastra siguiendo el ritmo



¡Prepárate para poner a prueba tu sentido del ritmo con el juego más adictivo que encontrarás en este mundo! Usa el stylus para tocar, arrastrar o redoblar a través de más de 50 minijuegos locos, utilizando juguetes rítmicos ¡algunos curiosos y otros totalmente delirantes!. Disponte a recibir las órdenes de un general plumífero en un campamento militar de aves, convertirte en un bailarín de acompañamiento o ejecutar una danza de cortejo para lagartos, todo por amor al ritmo. Con tu DS podrás disfrutar del sonido en cualquier momento, ¿serás capaz de seguir el ritmo? Toca, redobla, arrastra ¡y encuentra tu lado rítmico!



www.rhythmparadise.es







Beyoncé pone a prueba su sentido del Ritmo !

RHYTHM PARADISE™

¿Eres capaz de seguir el ritmo?

Toca al ritmo

Golpea con el stylus siguiendo el ritmo

Arrastra siguiendo el ritmo

¡Prepárate para poner a prueba tu sentido del ritmo con el juego más adictivo que encontrarás en este mundo! Usa el stylus para tocar, arrastrar o redoblar a través de más de 50 minijuegos locos, utilizando juguetes rítmicos ¡algunos curiosos y otros totalmente delirantes!. Disponte a recibir las órdenes de un general plumífero en un campamento militar de aves, convertirte en un bailarín de acompañamiento o ejecutar una danza de cortejo para lagartos, todo por amor al ritmo. Con tu DS podrás disfrutar del sonido en cualquier momento, ¿serás capaz de seguir el ritmo? Toca, redobla, arrastra ¡y encuentra tu lado rítmico!




www.rhythmparadise.es

Nintendo®



18 ¡ESCUCHA ESTO! UN SONIDO DE PELÍCULA

¿Por qué? Vivirás una gran experiencia de sonido 2.1 conectando Wii a un equipo estéreo.

¿Cómo? Con juegos que destacan por su calidad sonora, como «Mario Galaxy», «Zelda Princess» o «Guitar Hero World Tour».

16 ¡CONSIGUE JUEGOS GRATIS!

¿Por qué? Porque puedes bajarte juegos descargables de la Tienda Virtual sin pagar ni un solo Euro.

¿Cómo? Dándote de alta en el club Nintendo desde la web www.nintendo.es. Podrás ir introduciendo los códigos que incluyen todos los productos distribuidos por Nintendo España que compres, y acumularás estrellas. Después, cambias las estrellas por puntos Nintendo con los que comprar en la Tienda Virtual de Wii, o en la de Nintendo DSi.

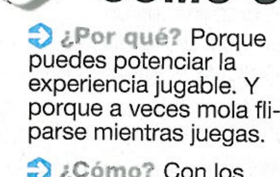


19 ¡ESCUCHA MÚSICA!

¿Cómo? Desde el Canal Fotos, que te da la opción de acompañar tus fotos de la música que más te guste. Pasa tus canciones en formato AAC (archivos de sonido MP4 con extensión .m4a) desde una tarjeta SD y selecciona la reproducción en el Canal.

¿Por qué? Pues porque es genial convertir tu Wii en un reproductor de música .

17 ¡CONTROLA TUS JUEGOS COMO UN PROFESIONAL!



¿Por qué? Porque puedes potenciar la experiencia jugable. Y porque a veces mola fliparse mientras juegas.

¿Cómo? Con los periféricos oficiales: Wii Zapper para los juegos de disparos, el volante Speed Force de Logitech y el de Mario Kart, y el mando clásico. Y después, guarda tu Wii y tu mando en el Wii Stand.



20 ¡REVIVE LOS CLÁSICOS!

¿Cómo? En la Tienda Virtual tienes juegos de recreativas y consolas clásicas. Y no olvides que los juegos y los mandos de GameCube también funcionan en Wii.

¿Por qué? Es un lujo revivir en Wii los mejores juegos de la Historia... El catálogo es enorme.



14 ¡PONTE EN FORMA SIN SALIR DE CASA!

¿Por qué? Porque no tienes tiempo de ir al gimnasio, o ganas, y porque quieres divertirte a la vez.

¿Cómo? Con «Wii Fit», el juego que incluye la tabla Wii Balance Board, que te propone tablas de ejercios y controla tu evolución.

13 ELIGE LA TELE IDEAL

¿Por qué? Porque disfrutarás de las imágenes panorámicas que ofrece Wii.

¿Cómo? Con un televisor panorámico de 32 pulgadas HD Ready. Son las dimensiones adecuadas, ya que en pantallas más grandes la imagen puede parecer un poco pixelada. Eso sí, juegos como «Super Smash Bros. Brawl» incluyen filtros para solucionar el problema.



15 DISFRUTA CON TUS HIJOS

¿Por qué? Wii puede convertirse en una experiencia genial para compartir con tus niños, y además sirve para potenciar sus capacidades.

¿Cómo? Con títulos como «Wii Music», que pueden jugar con sólo 4 años y que desarrollan capacidades como el sentido del ritmo y el oído musical. Y, además, es un juego divertido para todas las edades... incluida la también la tuya, así que a disfrutar.





9 Wii MOTIONPLUS: EL CONTROL, MÁS PRECISO

¿Por qué? Los movimientos con el mando se trasladan al milímetro a la pantalla, lo que da un control total. Se encaja en la parte inferior del mando, y puedes comprarlo en pack (Grand Slam Tennis, Wii Sports Resort) o suelto.

¿Cómo? Básicamente, con WMP el mando no sólo sabe la velocidad con que lo mueves, sino también el punto de partida.

10 CHATEA CON Wii SPEAK

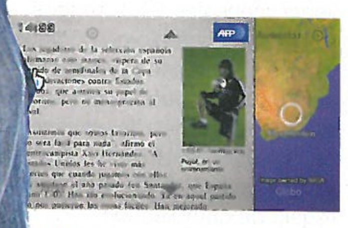
¿Por qué? Disfrutarás de un chat de voz en tiempo real con tus amigos. ¡Y desde tu salón podéis participar varios!

¿Cómo? Con Wii Speak, el periférico que se conecta a tu Wii por un puerto USB. Coloca el micro sobre la barra de detección de movimiento y captará con claridad los sonidos de la habitación. ¡Puedes usarlo en «Animal Crossing» y «The Conduit»!



11 INFÓRMATE AL INSTANTE

¿Por qué? Encender la Wii significará informarte de las últimas noticias en el mundo y, si vas a viajar, conocer al instante en tiempo que hace en cualquier lugar del planeta, así como las previsiones para los próximos días.



¿Cómo? De la manera más fácil y completamente gratis: sólo tienes que conectar la consola a internet, actualizarla si hace tiempo que no lo haces, y bajarte los canales Tiempo y Noticias desde el Canal Tienda. Después se desplegarán en las pantallas del menú principal de Wii.

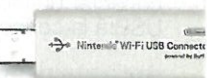


12 ¡CONÉCTATE A TU MANERA!

¿Por qué? Si no tienes conexión inalámbrica en casa, también vas a poder conectar Wii a Internet.



¿Cómo? Con el adaptador LAN, que permite conectar un cable de red a Wii. Otro método es el Nintendo Wi-Fi USB Connector: conéctalo a un PC con cable de red, y crearás un punto de acceso inalámbrico para tu Wii o tu DS.



2 MIRA EL CANAL NINTENDO

¿Qué es? Accedes a él desde la "parrilla" de tu Wii. Y encuentras vídeos sobre las consolas, los juegos y todo lo que tiene que ver con el estilo Nintendo. Incluido un vídeo mensual con los contenidos de... ¡Nintendo Acción!

¿Cómo puedo verlo? Basta con conectar la consola a internet, meterte en el Canal Tienda online y descargarte el Canal Nintendo gratuitamente.



3 PÁSATE A LA ALTA CAPACIDAD

¿Por qué? Porque Wii permite conectar tarjetas SD de hasta 32 Megas a la consola, para que guardes en ellas fotos, partidas, los juegos que descargues de WiiWare...

¿Cómo? Conéctate a Internet para actualizar tu consola y en el menú de Wii aparecerá un icono de acceso al menú de tu tarjeta, en el que verás los contenidos.





6 SACA PARTIDO A LA RESOLUCIÓN GRÁFICA

¿Cómo? Si tu tele tiene entrada de componentes, comprándote un cable de este tipo.

¿Por qué? Porque el cable de vídeo que viene con Wii ofrece una resolución de 576i a 50 Hz, mientras que el de componentes logra 480p a 60 Hz... ¡mucha más nitidez y fluidez! Una opción intermedia es el cable SCART.

5 MANDA MENSAJITOS

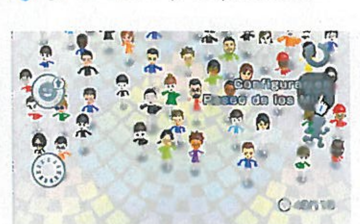
¿Por qué? Porque llegar a casa y ver que la luz azul del lector de tu Wii está encendida da alegría: ¡tienes un mensaje!

¿Cómo? Desde el tablón de anuncios de Wii, puedes hacer llegar mensajes a tus amigos (previo intercambio de códigos, claro). Y no tienen porque ser sólo de texto: puedes enviarles fotos, direcciones de webs y hasta regalos virtuales, como juegos de la Tienda. ¡Qué gran regalo de cumpleaños!

7 INTERCAMBIA TUS MiiS

¿Cómo? La conexión 24/7 permite que se paseen los Miis de tus amigos por tu Wii... y que los tuyos vayan de visita (bueno, aquellos a los que se lo permitas, activando la opción en el menú de cada uno). En el paseo Mii están los de tu amigos. Agárralos y mételos en tu plaza.

¿Por qué? ¡Porque mola!



8 CONÉCTALA A TU DS

¿Cómo? Algunos juegos permiten interactuar a las dos consolas usando la conexión inalámbrica.

¿Por qué? Harás cosas alucinantes, como usar la DS como mando de Wii, con su pantalla táctil y su micrófono. Prueba juegos como «Animal Crossing» o «Pokémon Battle Revolution». Y también puedes bajarte demos para DS desde el Canal Nintendo de Wii.



4 NAVEGA A TUS ANCHAS POR INTERNET

¿Por qué? Navegar por internet en tu tele y con los controles de Wii es realmente cómodo.

¿Cómo? Descargándote de la Tienda Virtual el navegador Opera. Además, hay páginas que ofrecen versiones diseñadas para Wii (como Youtube). Y puedes conectar un teclado USB a la consola.



20 ideas para disfrutar de Wii

Tienes Wii, la mejor consola del mundo, pero ¿te has planteado cómo sacarle todo el partido? No lo pienses más, aquí tienes 20 ideas para exprimirla a tope.



1 ORGANIZA UNA FIESTA CON TUS AMIGOS

¿Por qué? Porque Wii es la consola social por excelencia desde que te la compras. Viene acompañada de un juego para disfrutar en compañía, el clásico «Wii Sports».

¿Cómo? Con los juegos que te recomendamos: «Mario y Sonic en los JJ.OO», «Mario Party 8», «Guitar Hero World Tour», «Super Smash Bros. Brawl» y, en breve, «Wii Sport Resort».

CUANDO LO CONECTES A TU Wii...
- Podrás personalizar ejercicios y objetivos
- Verás 15 nuevos minijuegos

Tu nuevo entrenador personal Wii FiT PLUS

Se acerca un PLUS de actividades para revitalizar nuestro cuerpo; no te bajes de la tabla de equilibrio.

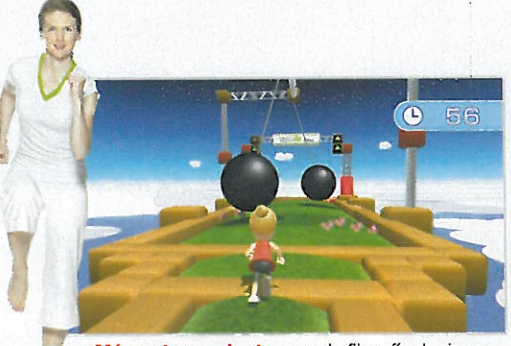
Pensando en la nueva legión de jugadores que ya ha exprimido su Wii Fit, Nintendo tiene lista una nueva entrega. «Wii Fit Plus» satisfará una de las peticiones más reclamadas por sus usuarios: la personalización de ejercicios. Que podremos hacer por tiempos o bien por zona específica del cuerpo. La diversión y el seguimiento de los retos volverán a ser clave, por eso se han incluido 21 ejercicios que acompañarán a los de Wii Fit original. A la venta este otoño en Wii.



Habrá 21 activides nuevas. 15 son juegos y seis son ejercicios de yoga y tonificación; combinándolos como prefiramos, «Wii FiT PLUS» nos permitirá conseguir un mayor rendimiento a la hora de entrenar.



El aspecto de WF PLUS será similar al original, pero abundarán las novedades en el desarrollo.



Más entrenamiento, pero la filosofía de risas, diversión y juego familiar, se mantendrá igual.

QUÉ HABRÁ DE NUEVO EN Wii Fit Plus

- **Se venderá en pack** junto a la tabla de equilibrio, pero también podrás comprar solo el juego.
- **Te permitirá combinar y armonizar** ejercicios de tonificación y yoga como tú prefieras cada día.
- **21 nuevos ejercicios:** 15 juegos y 6 actividades, más todos los ejercicios que ya estaban en Wii Fit. Entre los nuevos juegos, algunos tan sugerentes como skateboard, rythm kung fu, recorrer la playa en un segway...
- **Configuraremos sesiones personalizadas por tiempo** (20, 30 ó 40 minutos) o zonas específicas del cuerpo que queramos afinar. Tú lo decidirás todo.



NOVEDADES EN CANAL NINTENDO

Como cada mes, hacemos un repaso por los nuevos contenidos del Canal Nintendo. En esta ocasión los protagonistas son los juegos, con trailers y vídeos de los últimos grandes éxitos... y de los juegos que triunfarán en el futuro.

En julio destacamos:

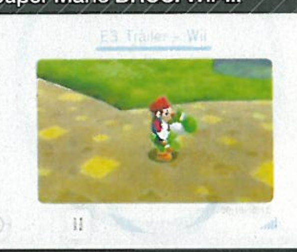
- **PUNCH-OUT!!** ¡Los creadores del juego se pelean! Disfruta del torneo que organizan con el juego de boxeo más divertido de Wii.



- **THE CONDUIT** Tráiler de uno de los juegos de disparos más espectaculares de Wii. Descubre las pistas de la conspiración alienígena que amenaza al mundo.
- **Wii SPORTS RESORT** Avance de uno de los juegos más esperados del momento. Descubre como el nuevo Wii MotionPlus aumenta la sensibilidad del mando y revoluciona la forma de jugar.



- **VÍDEOS DEL E3** Contempla por primera vez en movimiento los juegos que Nintendo presentó en la pasada feria E3: «Super Mario Galaxy 2», «Metroid Other M», «Super Mario BROS. Wii»...



- **NYXQUEST** Los creadores del juego español que está causando sensación en WiiWare nos cuentan cómo trabajan: disfruta de esta entrevista a los chicos de 'Over the Top', el estudio independiente del que todo el mundo habla.







APUNTA ESTAS NOVEDADES

Además de relajante, el viaje de «Endless Ocean 2» será más desafiante que nunca. Explorarás, recuperarás tesoros e incluso calmarás a las criaturas.



ESPECIES REALES

Habrá cientos, esperando a que las descubras. Te convertirás en biólogo marino, entrando en contacto con la fauna de los océanos.



Y UN MISTERIO

Que tendremos que resolver con la ayuda de la protagonista: Oceana.



ENDLESS OCEAN 2

JUEGOS DE FUTURO **Wii**

Ecología, buzos y buen rollo ENDLESS OCEAN 2

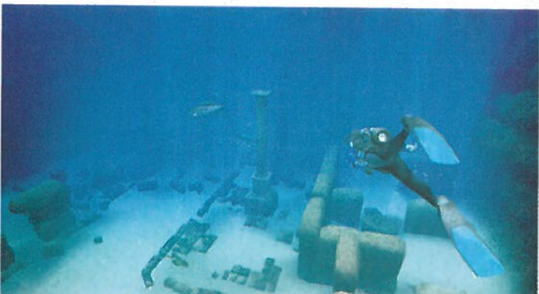
Más océano y aventura sin límite en una segunda entrega que nos hará viajar por todos los océanos durante el próximo otoño.

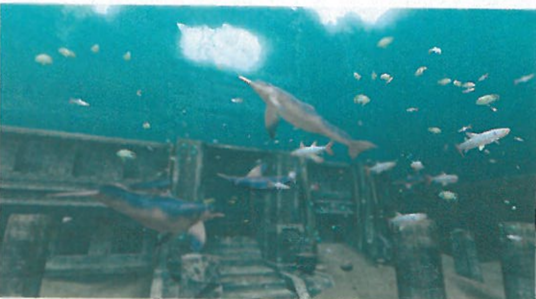
Desde caballitos de mar a tiburones o ballenas gigantes, todo en este nuevo viaje submarino que nos propone Nintendo será absolutamente real. Casi, casi como una clase de bilogía (o al menos de Conocimiento del Medio). Además, esta vez nuestra participación no se quedará "sólo" en sentirnos fascinados con el paisaje y entrar en nirvana; esta vez habrá más aventura y desafío. Dejando claro que ecología y buceo son para gente dinámica.

Así, frente a los tiburones podremos huir... o calmarlos; frente a los pecios (barcos hundidos), explorar y recuperar tesoros; incluso habrá un delfín con el que intimar, enseñarle unos cuantos trucos o aprovecharnos de su aleta (y su carácter) para ir de un lugar a otro a toda velocidad.

El escenario elegido serán los océanos de todo el mundo, que mostrarán su flora y fauna autóctonas como un libro abierto. Ojalá te encontraras así con los tesoros. Porque recuperarlos tendrá premio: con el dinero podrás comprar tus propios arrecifes y atraer nuevos peces, o decorar tu acuario para impresionar a las visitas.

Para cerrar este primer contacto, apúntate que los peces, mamíferos y criaturas marinas que veas, podrás compartirlas con los buzos que te acompañen a través de la conexión online y de WiiSpeak. «Endless Ocean 2» a la venta en otoño para Wii.









EDITORIAL

20 ideas para vivir la experiencia Wii al máximo



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

La idea de 20 ideas para disfrutar de tu Wii se nos ocurrió cuando probábamos Wii MotionPlus en Wii Sports Resort. Decidimos que había que contar como merecía de qué forma un pequeño accesorio era capaz de cambiar la sensación sobre un juego. Entonces fuimos un paso más allá y pensamos en que quizá muchos de vosotros no habíais disfrutado de las sensaciones que es capaz de brindar la consola: que quizá no sabíais que hay juegos que funcionan a 60hz, con alta resolución, y que hay cables especiales con los que disfrutarlos al máximo; que no se os había ocurrido sacar todo el partido a los canales Nintendo; que aún no os habíais atrevido a navegar por internet con Wii, y no sabíais que hay páginas optimizadas para la consola... Seguramente, después de leerlo estaréis más preparados para vivir la experiencia Wii con mucho más fundamento.

Contenidos!





TOP 5 DE 'PERSONAJES' GENERATIONS

Nintendo ha contado con diferentes personalidades de la cultura, la medicina o el deporte para hablar de sus títulos Generations. Ahora nosotros hemos elaborado una simpática lista con los que nos han dejado mejor huella.

1. Buzz Aldrin
Hombre del espacio, uno de los primeros astronautas en pisar la luna, nadie mejor que él para presentar Super Mario Galaxy. Mr. Aldrin fue el perfecto portavoz. Correcto, ameno, sincero e ingenioso. Todos aprendimos mucho de sus palabras.

2. José Maya
Bailarín; sin duda un loco del ritmo. Ha sido la cara y las piernas del último éxito de Nintendo, «Rhythm Heaven». Su interpretación en la mítica escuela de baile Amor de Dios nos dejó impresionados, y con muchas ganas de transmitir nuestro propio ritmo al puntero de la DSi.

3. Miguel Angel Jiménez
Incomparable chef del incomparable restaurante Ramsés, en Madrid. Con él aprendimos a cocinar de la mano de la DS. Total, que acabamos comiéndonos lo que cocinamos. Didáctico, paciente y divertido. No tenemos "su toque", pero cotilleamos sus recetas.



4. Inma Shara
Talentosa directora de orquesta que puso el toque prestigioso a Wii Music. Durante la presentación del juego se atrevió a dirigir a la orquesta virtual dejando a los presentes con la boca abierta. ¡Menuda concentración!



5. Diana Palazón
Una de las debilidades de la redacción. La ilusión con que nos hizo llegar su pasión por Zelda la convirtió inmediatamente en nuestra actriz (y jugadora) favorita. Es nintendera de pro. Y le mola tanto como su profesión. Aquí estamos, para lo que gustes.





www.wii.com

Wii MotionPlus™

Hace el mando de Wii más sensible y preciso que nunca

Reproduce con exactitud cualquier movimiento del mando de Wii por pequeño que sea y te permite realizar distintos ejercicios de corte con la espada, efectuar ataques y defensas muy reales y otras muchas acciones más que podrás practicar con los 12 juegos que incorpora el nuevo Wii Sports Resort.



Wii MotionPlus es compatible con: Wii Sports Resort. EA Sports Grand Slam Tennis. Virtua Tennis 2009. Tiger Woods PGA Tour 10.
Y próximamente: El nuevo Zelda y Red Steel 2

REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo®

GENERATIONS!



Juegos, periféricos, internet...

20 ideas para disfrutar tu Wii

ADEMÁS... **Wii Fit Plus** Se acerca tu nuevo entrenador | **Endless Ocean 2** Viaje al fondo del océano